Правила
приёма интерактивных ставок
и выплаты выигрышей
(Правила азартных игр)

Общества с ограниченной ответственностью
«Фортуна»

Изменения № И-01.08/2022

2022 год

Данные Правила приёма интерактивных ставок и выплаты выигрышей (далее по тексту – Правила) определяют порядок и условия заключения пари, разрешения спорных вопросов, особенности заключения пари на отдельные виды спорта. Данные Правила регулируют все иные отношения между участниками пари - Букмекерской конторой и Участником азартных игр (далее по тексту – Клиент) - согласно законодательству Российской Федерации.

1. Основные понятия и термины.

Букмекерская контора - игорное заведение, в котором организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр (ООО «Фортуна»).

Пари – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого двумя или несколькими участниками пари между собой либо с организатором данного вида азартной игры, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Клиент – лицо, принимающее участие в азартной игре и заключающее пари на исход события с Букмекерской конторой.

Документ, удостоверяющий личность – документ, необходимый для идентификации Клиента Букмекерской конторы при принятии его на обслуживание (прием интерактивной ставки, выплаты выигрыша). Документами, удостоверяющими личность Клиента, являются:

- Паспорт гражданина РФ;
- Паспорт иностранного гражданина;
- Вид на жительство в РФ;
- Удостоверение личности военнослужащего РФ;
- Удостоверение беженца РФ;
- Миграционная карта;
- Разрешение на временное проживание в РФ;
- Иные документы, удостоверяющие личность, предусмотренные законодательством РФ.

Исход – результат события (событий), на которое заключалось пари.

Линия – совокупность событий, возможные исходы этих событий, коэффициенты на возможные исходы этих событий, их дата и время, после которого Букмекерская контора прекращает заключение пари (приём ставок) на исходы указанных событий. Линия носит исключительно информационный и ознакомительный характер.

Интерактивная ставка - денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа, в том числе посредством информационно-телекоммуникационных сетей, включая сеть «Интернет», а также средств связи, включая средства подвижной связи, единым центром учета переводов ставок букмекерских контор организатору азартных игр в букмекерской конторе по поручениям участников данных видов азартных игр и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с правилами, установленными таким организатором азартных игр.

Процессинговый центр интерактивных ставок Букмекерской конторы - часть игорного заведения, в которой организатор азартных игр проводит учет и обработку ставок, принятых от участников данного вида азартных игр, заключает пари с участниками данного вида азартных игр при приеме интерактивных ставок и проводит учет и обработку принятых интерактивных ставок на основе информации, полученной от единого центра учета переводов букмекерских контор и тотализаторов, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приема ставок букмекерской конторы и в единый центр учета переводов букмекерских контор и тотализаторов. Процессинговый центр интерактивных ставок Букмекерской конторы расположен по адресу: 344037, г. Ростов-на-Дону, ул. 20-я линия, д. 22.

Единый центр учета переводов букмекерских контор – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность в соответствии с положениями Федерального закона от 29.12.2006 № 244-ФЗ (далее – ЕЦУПС). Функции ЕЦУПС выполняет ООО НКО «Мобильная карта» ИНН: 7835905228.

Электронное средство платежа – средство или способ, позволяющий Клиенту Букмекерской конторы составлять, удостоверять и передавать распоряжения в ЕЦУПС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской конторе в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.

Отмена интерактивной ставки (признание пари незаключенным) – это несостоявшееся (незаключенное) пари, по которому расчет и выплата выигрыша не производятся. В случае «отмены интерактивной ставки», согласно условиям настоящих Правил, сделка (соглашение) между Букмекерской конторой и Клиентом считается незаключенной, и по такой интерактивной ставке производится возврат денежных средств.

Выкуп пари – это возможность получить выигрыш по заключенному пари в любой момент до того, как будет определён исход события. Функция доступна для пари, заключенному как до начала события, так и в процессе развития события. «Выкуп пари» доступен для следующих типов пари: «одиночная», «экспресс», «система».

2. Общие положения.

2.1. Настоящие Правила вступают в силу с момента утверждения руководством Букмекерской конторы.

2.2. Букмекерская контора заключает пари на исходы спортивных событий, проходящих на территории Российской Федерации и за её пределами.

2.3. Интерактивные ставки принимаются, пари заключаются с лицами, достигшими 18-летнего возраста, согласными с настоящими Правилами. Ответственность за введение в заблуждение сотрудников Букмекерской конторы относительно своего возраста несёт Клиент.

2.4. Условия заключения пари (коэффициенты, форы, тоталы, ограничения по максимуму суммы пари и т.д.) могут быть изменены Букмекерской конторой после заключения любого пари, при этом условия ранее заключенных пари остаются неизменными. Перед интерактивной ставкой и заключением пари Клиент должен выяснить все изменения в текущей Линии, удостовериться в актуальности используемой редакции Правил.

2.5. Букмекерская контора оставляет за собой право:
- отказать в заключении пари, а также в приеме интерактивной ставки любому лицу без объяснения причин;
- прекратить или возобновить прием интерактивных ставок и заключение пари на то или иное событие в любой момент времени.

2.6. В случае допущенных Букмекерской конторой ошибок (например, очевидные опечатки в коэффициентах, несоответствие коэффициентов в Линии и пари и т.п.) и/или программных сбоев при заключении пари, Букмекерская контора оставляет за собой право в одностороннем порядке произвести корректировку коэффициентов на верные, если пари заключены до начала события и корректный коэффициент больше или равен «1.01», иначе пари на таких условиях объявляется незаключенными. Выплата по таким пари производится с коэффициентом «1».

В случае опечатки в предлагаемом перечне событий, при наличии признаков неспортивной борьбы, при отступлении от настоящих Правил при принятии интерактивных ставок и/или заключении пари, а также при других аргументах, подтверждающих некорректность пари, Букмекерская контора оставляет за собой право в одностороннем порядке объявить пари на таких условиях отмененными (пари незаключенными). Выплата по таким пари производится с коэффициентом «1».

2.7. Заключая пари с Букмекерской Компанией, Клиент подтверждает, что не обладает информацией о результате события в момент заключения пари (т.е. не заключает пари на заведомо известный исход), не использует технические средства для получения преимуществ перед Букмекерской Конторой, не оказывает противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий – не является спортсменом, участником и/или бывшим участником спортивного соревнования (турнира), в рамках которого проводится событие, не является судьей по спортивному событию и соревнованию, в рамках которого проводится событие, не является сотрудником, тренером, помощником тренера или иным лицом, способным повлиять на исход события, команд, принимающих участие в событии и турнире, в рамках которого проводится событие, не состоит в родственных связях с категориями граждан, указанных в настоящем пункте Правил.

Клиент не вправе заключать повторные пари с целью обойти установленный Букмекерской Конторой лимит, не прибегает к помощи третьих лиц для преодоления установленного лимита, не заключает пари на взаимозависимые исходы.

В случае выявления обстоятельств, указанных в настоящем пункте Правил, в том числе установленным сотрудниками полиции в рамках расследования преступления, вступившим в силу судебным актом, Букмекерская Контора вправе отменить все спорные пари (признать недействительными) и возвратить денежные средства с коэффициентом «1» или признать пари проигрышными.

2.8. При внесении изменений в настоящие Правила Клиенты уведомляются об этом путем размещения информации на сайте Букмекерской конторы. Пари, заключенные до даты опубликования информации, рассчитываются исходя из старой редакции Правил.

2.9. Клиент отвечает за сохранность своего логина и пароля от личного кабинета на сайте Букмекерской конторы. Все пари Клиента, принятые Букмекерской конторой, являются действительными и считаются заключенными самим Клиентом. Отмена пари возможна только по основаниям, содержащимся в настоящих Правилах.

2.10. Технический сбой, связанный с задержкой поступления Клиенту информации о заключенном пари, не является основанием для его отмены.

2.11. Заключая пари, Клиент подтверждает, что ознакомлен с Правилами, включая вступившие изменения, и согласен с ними.

2.12. Основанием для расчета пари является информация об исходе события, полученная Букмекерской конторой из официального источника и/или от поставщика событий. В случае несогласия с исходом события или расчетом пари, Клиент обязан направить претензию (заявление) в письменном виде. В качестве подтверждения или обоснования доводов Клиента он вправе приложить полную видеозапись спорного события.

2.13. На время рассмотрения претензии (заявления) Клиента Букмекерская контора оставляет собой право приостановить расчёт пари на период до 30 календарных дней со дня поступления претензии в Букмекерскую контору до момента выяснения всех обстоятельств. Все претензии принимаются в течение 30 дней с даты заключения пари на основании письменного заявления Клиента. Рассмотрением претензий занимается комиссия Букмекерской конторы, утвержденная приказом руководителя Букмекерской конторы, в составе не менее 3 (трех) человек. Указанная комиссия также уполномочена устанавливать факты нарушения настоящих Правил.

2.14. Букмекерская контора оставляет за собой право приостановить все операции Клиента в части приема интерактивных ставок, заключения пари и выплаты выигрыша, а также заблокировать личный кабинет Клиента, если будет установлено или у Букмекерской конторы возникнут следующие подозрения:

- Клиент совершил повторную регистрацию, то есть создал иные аккаунты (мультиаккаунтинг) путем обмана или предоставления заведомо недостоверных сведений о себе;
- Пари заключались группой зарегистрированных Клиентов по предварительному сговору, в том числе на взаимозависимые исходы, включая пари на такие исходы в иных БК (вилочные ставки);
- С одного устройства Клиента или устройств, имеющих один IP и/или MAC-адрес, были заключены два и более пари разными Клиентами (мультиаккаунтинг).

2.15. При установлении фактов или возникновении подозрений на обстоятельства, указанные в пункте 2.14. Правил Букмекерская контора вправе:

- Отказаться от любого пари в целом или его любой части, признав пари недействительными и рассчитать выигрыш с коэффициентом «1»;
- Приостановить выплаты выигрыша по спорному пари, а также ограничить действия Клиента на срок до 90 суток. При этом данный срок начинает исчисляться с момента поступления в Букмекерскую контору письменного обращения Клиента (претензии), в том числе посредством электронных каналов связи;
- Требовать от Клиента прохождения полной или упрощенной идентификации, в том числе в целях обновления сведений о себе, согласно требованиям Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ. При этом Букмекерская контора вправе требовать от Клиента подтверждения личности любым способом на выбор Букмекерской конторы. Букмекерская контора ни при каких обстоятельствах не компенсирует Клиенту расходы, связанные с прохождением процедуры идентификации Клиента, а также любые иные расходы Клиента, возникшие из требований Букмекерской конторы.

2.16. Букмекерская контора не несёт ответственности и не принимает претензии относительно корректности перевода названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований с иностранных языков. Вся информация, приведённая в названии турнира, носит вспомогательный характер. Возможные ошибки этой информации не являются основанием для возврата сумм пари.

2.17. Если в течение 48 месяцев Клиентом не произведено ни одной операции (интерактивная ставка, получение выигрыша, заключение пари), а баланс счета Клиента составляет более 1 рубля, то Клиенту направляется уведомление на электронный адрес, указанный при регистрации, о возможной блокировке доступа в личный кабинет Клиента. Если за 14 дней после получения уведомления не было осуществлено ни одной операции, то личный кабинет участника азартных игр блокируется без возможности его восстановления.

3. Основные правила приема интерактивных ставок, заключения пари и выплаты выигрышей.

3.1. Пари заключаются с лицами, достигшими 18-летнего возраста и идентифицированными согласно требованиям Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма», путем прохождения полной или упрощенной идентификации.

3.2. Клиент вправе пройти полную или упрощенную идентификацию в:

- Пункте приема ставок Букмекерской конторы путем предъявления оригинала документа, удостоверяющего личность;
- Едином центре учета переводов ставок букмекерских контор и тотализаторов с использованием информации из информационных систем органов государственной власти, в том числе ЕСИА и СМЭВ, а также посредством банковских платежных агентов и усиленной квалифицированной электронной подписи.

3.3. Полная идентификация проводится путем установления обязательных сведений о Клиенте: фамилия имя, отчество (при наличии), дата рождения, гражданство, документа, удостоверяющего личность, данные миграционной карты (в случае, если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством Российской Федерации), документа, подтверждающего право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации, адрес места жительства (регистрации) или места пребывания, идентификационного номера налогоплательщика (при наличии), СНИЛС (при наличии).

3.4. Упрощенная идентификация проводится путем установления следующих сведений о Клиенте: фамилия имя, отчество (при наличии), серии и номера документа, удостоверяющего личность.

3.5. Букмекерская контора вправе в любой момент потребовать от Клиента пройти полную идентификацию и/или обновить сведения о себе, согласно требованиям Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ. При этом Букмекерская контора вправе приостановить все операции Клиента на период идентификации или обновления сведений о Клиенте.

3.6. Букмекерская контора обрабатывает персональные данные Клиента, полученные в результате идентификации, в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Букмекерская контора не несет ответственности за использование персональных данных Клиентов (документов, удостоверяющих личность) третьими лицами, независимо от способа получения доступа к персональным данным.

3.7. Букмекерская контора принимает интерактивные ставки, переданные путём перевода денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, единым центром учёта переводов ставок букмекерских контор и тотализаторов по поручениям Клиента. Местом заключения пари является процессинговый центр интерактивных ставок букмекерской конторы.

3.8. Действия Клиента, совершённые с использованием учётных данных Клиента, считаются совершёнными самим Клиентом. Исключением является своевременное сообщение Клиентом об утере учетных данных и блокировке личного кабинета Клиента до обновления данных сведений. Любые иные операции, совершенные до такого сообщения, признаются совершенными самим Клиентом и отмене не подлежат. Если учетные данные стали известны третьим лицам, Клиент обязан самостоятельно изменить пароль и сообщить об утере учетных данных Букмекерской конторе.

3.9. В случае выявления факта использования третьими лицами учётных данных Клиента, при повторной регистрации Клиента, в том числе с использованием другого логина, Букмекерская контора оставляет за собой право отказать Клиенту в приеме на обслуживание.

3.10. Интерактивная ставка может быть использована Клиентом исключительно для заключения одного или нескольких пари. При этом запрещено создавать заявку на вывод денежных средств (получения выигрыша) без заключения пари. В данной ситуации Букмекерская контора вправе (но не обязана) выплатить денежные средства Клиенту за вычетом удержанных целевых отчислений и налогов, предусмотренных налоговым законодательством.

3.11. Для заключения пари Клиенту необходимо выбрать интересующие события и исходы, добавить их в «корзину», указать сумму пари, вид пари и подтвердить своё решение о заключении пари. Заключенное пари изменению либо отмене не подлежит, за исключением «выкупа пари». Букмекерская контора принимает интерактивные ставки только в валюте «российский рубль».

3.12. Минимальная сумма пари на любое событие составляет 10 рублей.

3.13. Максимальная сумма пари определяется Букмекерской конторой на каждое событие отдельно и зависит от вида спорта и события. Если в «экспресс» («систему») входят несколько событий с разными ограничениями на максимальную сумму пари, размер максимальной суммы пари устанавливается равным минимальному значению.

3.14. Максимальный выигрыш на одно пари не может превышать 10 000 000 (десять миллионов) рублей без учета суммы пари. Максимальный выигрыш в течение любого непрерывного 24-часового периода суммарно по всем пари не может превышать 20 000 000 (двадцать миллионов) рублей без учета суммы пари. При заключении нескольких пари, содержащих одинаковые события (оформленных в один или разные дни, с одинаковыми или разными коэффициентами), максимальный суммарный выигрыш по таким пари не может превышать 20 000 000 (двадцать миллионов) рублей без учета суммы пари.

3.15. Букмекерская контора имеет право ограничивать максимальную сумму пари на отдельные события, а также ограничивать или повышать максимальную сумму пари конкретному Клиенту без уведомления и объяснения причин. Заключение пари на один исход или комбинацию исходов от одного Клиента может быть ограничено по решению Букмекерской конторы.

3.16. Букмекерская контора вправе проводить маркетинговые акции для Клиентов – вводить бонусы, фрибеты, разыгрывать призы и так далее. При этом Букмекерская контора вправе отказать Клиенту в участии в вышеуказанных маркетинговых акциях без объяснения причин.

3.17. Букмекерская контора вправе ограничить операции Клиентов, замеченных в систематическом участии в маркетинговых акциях, при этом не производящих интерактивные ставки (пополнение счета) и не заключающих пари на интерактивные ставки (бонусхантеры). Начисленные бонусы,

фрибеты таких Клиентов могут быть отменены без объяснения причин, участие в розыгрыше призов и иных маркетинговых акциях приостановлено.

3.18. Пари заключается до начала события. Дата, время начала событий и комментарии, указанные в Линии, являются ориентировочными. В случае если по каким-либо причинам пари заключено после фактического начала события, то такое пари признано незаключенным (отмена пари). Исключение составляет пари на live-события, т.е. пари по ходу матча. Такое пари считается действительным до окончания события.

3.19. В случае признания пари незаключенным, то оно рассчитывается с коэффициентом «1». Если пари состоит в системе «экспресс»-ставки, то данное пари исключается из «экспресс»-ставки.

3.20. В случае неправильно рассчитанных пари (например, из-за ошибочно введённых результатов), такие пари перерассчитываются. При этом другие пари, заключенные с этим же Клиентом между ошибочным расчётом и перерасчётом, считаются действительными.

3.21. Пари считается выигранным Клиентом, если на условиях настоящих Правил правильно предсказаны все исходы событий. При расчете выигрыша коэффициент на исход события указывается с учетом взимания всех налогов и сборов по действующему законодательству Российской Федерации.

3.22. Все спортивные события будут считаться перенесенными, отмененными только при наличии сведений из официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, официальных сайтов спортивных федераций, сайтов спортивных клубов и других источников, и на основании этих данных корректируются указанные в Линии спортивные события.

3.23. Пари признается Букмекерской конторой незаключенным в одностороннем порядке, если Клиент не прошел идентификацию в порядке, установленном пунктами 3.1. – 3.5. Правил, Клиент заключил пари путем обмана Букмекерской конторы с целью обойти установленные настоящими Правилами ограничения, Клиент ввёл Букмекерскую контору или ЕЦУПС в заблуждение относительно своего возраста, предоставил заведомо подложные документы или с истекшим сроком действия, а также в иных случаях, предусмотренных настоящими Правилами.

3.24. Выплата выигрыша осуществляется Букмекерской конторой после поручения Клиента, созданного на сайте Букмекерской конторы, о выплате денежных средств. Компания оставляет за собой право выполнения любого поручения о выплате денежных средств в течение 72 часов с момента его создания.

3.25. Букмекерская контора производит выплату с расчетного счета, открытого в ЕЦУПС, на расчетный счет Клиента, открытого также в ЕЦУПС, либо путем увеличения остатков электронных денежных средств на электронных средствах платежа Клиентов, представленных ЕЦУПСом. В особых случаях по решению Букмекерской конторы комиссия платёжных систем по выплате денежных средств может быть оплачена клиентом.

3.26. Букмекерская контора имеет право предоставить Клиенту единственный способ для совершения интерактивной ставки и получения выплаты - "Кошелек ЦУПИС".

3.27. Выигрыши выплачиваются после фактического завершения события на основании результатов, объявленных Букмекерской конторой.

3.28. Выигрыши подлежат налогообложению, согласно статье 214.7 Налогового Кодекса РФ. Букмекерская контора, как налоговый агент, выплачивает выигрыши свыше 15 000 рублей с удержанием 13% налога на доходы физических лиц. При получении выигрыша менее 15 000 рублей Клиент самостоятельно исчисляет налог и оплачивает в соответствующий бюджет РФ.

3.29. При приеме интерактивной ставки ЕЦУПСом также удерживаются целевые отчисления с внесенных денежных средств, в порядке и размере, предусмотренном законодательством РФ. Букмекерская контора не принимает претензий Клиентов относительно обязанности по исчислению и оплате целевых отчислений, поскольку данная обязанность предусмотрена законодательством РФ.

4. Типы пари

«Одинар» – пари на отдельный исход события. Выигрыш по «одинару» равен произведению суммы пари на установленный для данного исхода коэффициент.

«Экспресс» – пари на несколько независимых исходов событий. Выигрыш по «экспрессу» равен произведению суммы пари на коэффициенты всех исходов, входящих в «экспресс». Проигрыш по одному из исходов «экспресса» означает проигрыш по всему «экспрессу». По отдельным видам «экспрессов» могут начисляться бонусы.

Максимальное количество событий в «экспрессе» – 20.

В «экспресс» можно включать только один из зависимых исходов. В случае включения в один «экспресс» («систему») двух и более зависимых событий исключаются события с наименьшим коэффициентом из данного «экспресса» («системы»).

Исключением являются матчи NBA и NFL. Несвязанные исходы таких матчей можно включать в один «экспресс», например, можно включить фору и тотал в матче, победу и тотал в матче (форы и тоталы – без покупок).

«Система» – пари на полную комбинацию «экспрессов» определённого размера из выбранного заранее количества событий.

Максимальное количество вариантов в «системе» – 1001.

Максимальное количество событий в «системе» – 16.

Выигрыш по «системе» равен сумме выигрышей по «экспрессам», входящим в «систему».

5. Виды пари

Букмекерская контора с учетом условий, изложенных в разделе 11 настоящих Правил, предлагает следующие виды пари:

5.1. «Победа первой команды» – в Линии обозначается «1».

5.2. «Ничья» – в Линии обозначается «Х».

5.3. «Победа второй команды» – в Линии обозначается «2».

5.4. «Победа первой или ничья» – в Линии обозначается «1Х». Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.

5.5. «Победа первой команды или победа второй команды» обозначается в Линии «12». Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы одна из команд выиграла, т.е. чтобы не было ничьей.

5.6. «Победа второй команды или ничья» – в Линии обозначается «Х2». Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы выиграла вторая команда или произошла ничья.

5.7. «Победа команды (игрока, гонщика и т.п.) с учётом форы» обозначается в Линии «Ф1, Ф2» (для каждой форы предлагается свой коэффициент – кф). Например, Ф1[-1], Ф2[0].

Фора – преимущество или отставание команды (игрока, гонщика и т.п.), выраженное в голах, очках, сетах, секундах и т.д., которое определяется Букмекерской конторой по конкретному пари.

Исход события с учётом форы определяется прибавлением форы к фактическому результату.

Если полученный результат в пользу выбранной команды (игрока, гонщика и т.п.), пари считается выигранным. Если наоборот, то пари считается проигранным. Если полученный с учётом форы результат – ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу будет равен «1».

5.8. Азиатские форы и тоталы - обозначаются в Линии «Ф1, Ф2» и «Тотал Мен Бол» или «ТМ, ТБ» с четверным значением исходов (т. е. кратным 0.25: 0.25, 0.75, 1.25, 1.75 и т.д.).

Пари разбивается на два, равные половине от изначальной суммы пари с ближайшими значениями фор и тоталов кратных +/- 0.5.

Выигрыш по пари на азиатскую фору и тотал равен сумме выигрышей по обоим пари.

Например:

1) Пари на сумму 100 руб. на азиатскую фору Ф1 [-2.75] за коэффициент «3» разбивается на два пари:
Ф1 [-2.5] за кф.«3» на сумму 50 руб.
Ф1 [-3] за кф. «3» на сумму 50 руб.

Если победа команды с разницей в 4 и более мячей (например, 5:0), тогда сумма выигрыша составит 300 руб. (3*50 руб. + 3*50 руб.).

Если победа команды с разницей ровно в 3 мяча (например, 4:1), тогда сумма выигрыша составит 200 руб. (3*50 руб. + 1*50 руб.).

Если победа команды в два и менее мячей, тогда пари является проигранным.

2) Пари на сумму 100 руб. на азиатский тотал ТБ [1.25] за коэф. «3» в составе экспресса из 3-х событий разбивается на 2 экспресса:
1.5*2*3 [ТБ 1] на сумму 50 руб.
1.5*2*3 [ТБ 1.5] на сумму 50 руб.

Первые 2 матча в экспрессе с коэф. «1.5» и «2» считаются угаданными.

Если в матче забито 2 и более мячей, тогда сумма выигрыша составит 900 руб. (1.5*2*3*50 руб. + 1.5*2*3*50 руб.).

Если в матче забит ровно 1 мяч, тогда сумма выигрыша составит 150 руб. (1.5*2*1*50 руб. + 0)
Если в 3-м матче нет забитых мячей, тогда пари является проигранным.

5.9. «Меньше, больше (на тотал)» – обозначается в Линии «Тотал Мен Бол» или «ТМ, ТБ» (для каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5].

Тотал - общее количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами (игроками и т.д.). Для выигрыша необходимо определить, сколько будет забито, набрано, проведено больше, меньше данного в Линии тотала. При определении результата учитывается игровое время, оговоренное настоящими Правилами отдельно для каждого вида спорта, если в Линии не указано иное. При определении индивидуального тотала учитываются только голы, забитые в ворота соперника.

Пари на индивидуальный тотал учитывает количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. одной из команд (игроком и т.д.). Обозначается в Линии «ИТМ1, ИТМ2, ИТБ1, ИТБ2» (для каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ИТМ1[0,5], ИТБ2[0,5].

Букмекерская контора предлагает два варианта пари на тотал: «меньше» или «больше». Если

результат совпадёт с предложенным Букмекерской конторой значением тотала, коэффициенты выигрышей по пари на «меньше» или «больше» считаются равными «1».

5.10. «Сравнение результативности игроков по итогам турнира/группового этапа». В Линии обозначается фамилиями игроков. Например, «Морозов А. - Мозякин С.» (Хоккей. КХЛ. Кто наберёт больше очков по системе «гол+пас»).

В этом пари необходимо определить, какой из игроков по итогам турнира/группового этапа окажется более результативным.

При сравнении результативности игроков по итогам турнира/группового этапа (количество забитых мячей, заброшенных шайб, количество набранных очков и пр.) в случае равенства этих показателей пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Послематчевые забитые пенальти, буллиты не учитываются.

Количество сыгранных игроком матчей не учитывается, если игрок не провёл ни одного матча, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

5.11. «Кто выше по итогам чемпионата». В Линии обозначается названиями команд. Например, «Лион - Бордо» (Футбол. Чемпионат Франции. Кто выше по итогам чемпионата).

В предложенных парах предлагается назвать команду, которая будет выше в турнирной таблице по итогам чемпионата.

5.12. «Статистика игрового дня», «Статистика тура/раунда». В Линии обозначается «Хозяева - Гости» или «1-е команды - 2-е команды». Хозяевами считаются команды, указанные в Линии первыми. Предлагается определить показатели по голам, шайбам, очкам и т.д., в том числе с учетом форы и тотала по итогам игрового дня, тура или раунда.

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по баскетболу, хоккею, хоккею с мячом, хоккею на траве, гандболу, футзалу, бейсболу, пляжному футболу, регби, флорболу, водному поло:

- отменен или перенесен более чем на 15 часов, все пари получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все пари на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 9, 10, 11 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов») также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по американскому футболу, волейболу:

- отменен или перенесен более чем на 48 часов, все пари получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

- прерван или приостановлен более чем на 54 часа, все пари на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 9, 10,11 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов») также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу:

- отменен, все пари получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

- перенесен, не завершен в тот же день, пари остаются в силе до окончания всех матчей;

- прерван из-за отказа участника или дисквалификации, то исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по пари. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом «1».

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по футболу:

- отменен или перенесен более чем на 48 часов, то исходы, которые однозначно определены, принимаются для расчётов по пари. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом «1».

- прерван или приостановлен более чем на 54 часа, то исходы, которые однозначно определены, принимаются для расчётов по пари. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом «1» (кроме случаев, указанных в п.п. 9, 10 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов»).

5.13. «Победит и ТМ (ТБ)», «Не проиграет и ТМ (ТБ)». В Линии обозначается названием команды и значением тотала. Например, «Победит и ТМ: Ювентус (2.5)». Предлагается определить, какая команда выиграет (не проиграет) матч и сколько будет забитых мячей (заброшенных шайб, набранных очков и пр.): больше или меньше данного в Линии тотала.

5.14. «Статистика первого и ответного матча». В Линии обозначается названиями команд. Например, «Томь - Урал» (Футбол. Чемпионат России. Стыковые матчи. Статистика первого и ответного матча). Предлагается определить суммарные показатели каждой из команд по голам, шайбам, очкам и пр., в том числе с учетом форы и тотала по итогам двухматчевого противостояния.

Если первый матч перенесен, отменен, прерван и недоигран в сроки указанные в п.п. 6,7. раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов», переигран или присуждено техническое поражение, то пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если ответный матч перенесен, прерван и доигран, то пари остаются в силе до окончания двухматчевого противостояния. Если ответный матч прерван и не будет доигран, но считается состоявшимся согласно п. 9 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения

спорных вопросов», то пари остаются в силе. Если ответный матч отменен, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

5.15. Букмекерская контора может предлагать и другие виды пари.

6. Режим «Быстрое пари».

6.1. До начала матча и во время матча можно заключать пари в режиме «Быстрое пари». Данный режим позволяет заключать пари с помощью одного клика на коэффициенте выбранного исхода в линии. Изменить режимы «Быстрое пари» можно на обычный и наоборот в любое время.

6.2. Для того чтобы активировать данный режим, необходимо выполнить следующие действия:
- открыть панель «Быстрое пари»;
- установить флажок «С правилами согласен»;
- ввести желаемую сумму пари (сумму пари можно изменить в любой момент).

6.3. После того как режим «Быстрое пари» будет активирован, клиент может заключать пари одним щелчком на коэффициенте выбранного исхода. Дальнейшие шаги по подтверждению заключенного пари не требуются. Букмекерская контора оставляет за собой право отказать клиентам в использовании режима «Быстрое пари», а также отменить режим «Быстрое пари» в любое время.

7. Выкуп пари.

7.1. «Выкуп пари» доступен только для определенных видов пари, исходов и событий и может быть недоступен в тот или иной момент времени.

7.2. В случае «Выкупа пари» будет произведен расчет пари, и соответствующая сумма будет зачислена на игровой счет Клиента. При этом сумма выплаты не будет зависеть от фактического окончательного результата события, на которое было заключено пари.

7.3. Любые пари, рассчитанные через функцию «Выкуп пари», не будут учитываться при исполнении условий проведения розыгрышей, акций и бонусов.

7.4. Букмекерская контора оставляет за собой право отменить «Выкуп пари», в случае выявления факта мошенничества и злоупотребления данной функцией.

7.5. Букмекерская контора не несет ответственности, если функция «Выкуп пари» недоступна по техническим причинам. В этом случае все пари рассчитываются в соответствии с фактическим результатом.

7.6. В случае выявленных нарушений условий и Правил при заключении пари, Букмекерская контора оставляет за собой право отменить выполненный «Выкуп пари». Пари при этом считается заключенным на общих основаниях. Если на момент «Выкуп пари» коэффициент на исход события был некорректным, Букмекерская контора оставляет за собой право отменить выполненный «Выкуп пари».

8. Дополнительные виды пари

Букмекерская контора с учетом условий, изложенных в разделе 11 настоящих Правил, предлагает следующие виды дополнительных пари:

8.1. «Первый Тайм-матч» – нужно определить исход первого тайма и окончательный исход матча. В Линии обозначается буквами «П» – победа и «Н» – ничья, при этом на первом месте ставится исход первого тайма, а на втором – исход матча. Например, «П1П2» обозначает победу первой команды (П1) в первом тайме и победу второй команды (П2) в матче, «П2Н» обозначает победу второй команды (П2) в первом тайме и ничью для окончательного исхода матча.

8.2. «Счёт матча» - нужно определить счёт матча (основное время). В Линии обозначается «Счет 1:0, 2:0, 2:1, Др. Счет».

8.3. Первый гол забьёт (команда) – нужно определить, какая из команд забьёт первый гол. В Линии обозначается «Первый гол: (указываются названия команд)». В случае отсутствия голов (основное время) пари считаются проигранными. Автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.

8.4. «Первый гол забьёт (игрок)» – нужно определить, какой игрок забьёт первый гол. В Линии обозначается «Первый гол: (указывается фамилия игрока)». В случае отсутствия голов (основное время) пари считаются проигранными. Автогол не учитывается. Если в футбольном матче игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

8.5. Время первого (последнего) гола – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет забит первый (последний) гол любой из команд. В случае отсутствия голов пари считаются проигранными. В Линии обозначается «1-й гол с 1 по 28 мин, 1-й гол с 29 по 90 мин, Нет голов», «Время последнего гола: с 1 по 76 мин., Время последнего гола: с 77 по 90 мин., Нет голов».

8.6. Обе команды забьют – нужно определить, забьют ли обе команды или хотя бы одна не забьёт. В

Линии обозначается «Обе заб. , Одна не заб.».

8.7. «В каком временном интервале будет забит гол («Гол с... по... мин»)» – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет забит гол любой из указанных команд.

При расчёте пари «Первый гол забьет», «Время первого гола», «Время последнего гола», «Обе команды забьют», «Гол с... по... мин», «Исходы по интервалам, мин» учитываются правила: в случае отсутствия голов пари считаются проигранными; в случае если гол забит в компенсированное время, то он считается забитым на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма); автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.

8.8. «Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, сетов, геймов, иннингов)». В Линии обозначается «1>2, 2>1, 2=1». В этом пари необходимо определить, какой из таймов (периодов, четвертей, сетов, геймов, иннингов и т.д.) в матче окажется результативнее или в каких будет одинаковая результативность.

8.9. Победа в матче – преимущество в забитых голах (очках, сетах и т. д.) в окончательном результате матча, то есть с учётом дополнительного времени (овертайма) и послематчевых пенальти (буллитов) при наличии таковых. В Линии обозначается «Победа в матче: (указываются названия команд)» или «Победа 1 в матче», «Победа 2 в матче».

8.10. Первый угловой подаст – нужно определить, какая из команд подаст угловой первой. В Линии обозначается «1-й угловой в матче: 1-й угл 1К, 1-й угл 2К» или «1-й угл 1К, 1-й угл 2К».

8.11. Больше угловых подаст – нужно определить, какая из команд в течение матча подаст больше угловых. В Линии обозначается названиями команд с сокращением «УГЛ». Например, «УГЛ Лион — УГЛ Бордо» (Футбол. Чемпионат Франции. Статистика).

8.12. Количество угловых – нужно определить, больше или меньше заданного значения будет подано угловых в течение матча обеими командами. Обозначается в Линии «Тот Мен Бол» или «ТМ, ТБ» (для каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5].

8.13. Первой начнёт с центра поля – нужно определить, какая из команд первая начнёт с центра поля. В Линии обозначается «Кто начнет игру с центра поля: (указываются названия команд)».

8.14. «Первая/последняя замена» – нужно определить, какая из команд первая произведёт замену. В Линии обозначается «1я зам. 1к, 1я зам. 2к». Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (одинаковое время по протоколу матча), то пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». При отсутствии замен в матче пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

8.15. Время первой замены – нужно определить, в каком из таймов или в перерыве будет произведена первая замена в матче. В Линии обозначается «Время 1-й замены: 1я зам. 1й тайм, 1я зам. 2й тайм, 1я зам. Перерыв». В случае отсутствия замен в матче пари рассчитывается с коэффициентом «1».

8.16. Обоюдная замена в матче — нужно определить, будет ли в матче произведена замена у обеих команд одновременно (одинаковое время по протоколу матча).

8.17. Пенальти будет или не будет – нужно определить, будет или не будет назначен в матче пенальти. В Линии обозначается «Пен. буд., Пен. не буд.».

8.18. Удаление будет или не будет – нужно определить, будет или не будет в матче удаление. Засчитываются только удаления полевых игроков и вратаря (не учитываются удаления запасных игроков, заменённых игроков и тренеров). В Линии обозначается «Удал. буд., Удал. не буд.». Если удаление было произведено в перерыве, то оно считается произошедшим на первой минуте второго тайма.

8.19. Первое предупреждение – нужно определить, игрок какой из команд получит первое предупреждение (жёлтую карточку). В Линии обозначается «Первая ЖК в матче: 1-я ЖК 1, 1-я ЖК 2» или «1-я ЖК 1, 1-я ЖК 2». При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». При отсутствии предупреждений пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

8.20. Последнее предупреждение – нужно определить, игрок какой из команд получит последнее предупреждение (жёлтую карточку). В Линии обозначается «Последняя ЖК в матче: (указываются названия команд)». Повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается. При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

При отсутствии предупреждений пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

8.21. Тотал жёлтых карточек, форы жёлтых карточек – засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю (не учитываются карточки, показанные запасным игрокам, заменённым игрокам и тренерам). Тотал обозначается в Линии «Тот Мен Бол» или «ТМ, ТБ». Фора обозначается в Линии «Ф1, Ф2». Для каждого тотала и форы предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5], Ф1[-1], Ф2[0]. При подсчёте количества предупреждений в матче повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается. Если желтая карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма.

8.22. Сравнение команд – нужно определить, какая из предложенных команд забьёт больше голов или наберёт большее количество очков. В Линии обозначается названиями команд. Например, «Испания — Италия» (Футбол. Чемпионат мира. Кто забьёт больше голов на груп. Этапе).

8.23. «Сравнение результативности игроков матча» (в футболе, бейсболе) – нужно определить, кто из игроков будет лучше по определенным показателям - забитым голам, набранным очкам, передачам, ударам по воротам, ударам в створ ворот, фолам, офсайдам, пройденному расстоянию (км) и т.д. В случаях, когда игрок не вышел в стартовом составе, все пари на сравнения с ним рассчитываются с коэффициентом «1», если в Линии не указано иное.

8.24. «Индивидуальный тотал игрока» (в футболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям - забитым голам, передачам, ударам по воротам, ударам в створ ворот, фолам, офсайдам, пройденному расстоянию (км) и т.д., а также комбинированные пари - игрок забьет и команда победит, игрок забьет и команда победит с определенным счетом и т.д. В Линии обозначается фамилией спортсмена. Например, «Онопко В. ТМ(0,5). Автогол не засчитывается. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по пари на него и на сравнения с ним принимается равным «1».

8.25. Индивидуальный тотал игрока (в баскетболе, волейболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям – набранным очкам, подборам, результативным передачам и т.д. В Линии обозначается фамилией спортсмена. Например, «Кириленко А. ТМ(10,5). Все пари на индивидуальный тотал игроков принимаются с учётом овертайма или золотой партии. Если игрок, член команды, не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

8.26. Индивидуальный тотал игрока (в хоккее) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям – набранным очкам (по системе «гол+пас»), штрафным минутам, броскам в створ ворот и т.д. В Линии обозначается фамилией спортсмена. Например, «Ковальчук И. ТБ(1,5). Все пари на индивидуальный тотал игроков принимаются на основное время матча. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

8.27. Индивидуальный тотал игрока (в гандболе, футзале, хоккее с мячом, пляжном футболе, водном поло) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по количеству забитых мячей. В Линии обозначается фамилией спортсмена. Например, «Растворцев А. ТМ(4,5). Все пари на индивидуальный тотал игроков принимаются на основное время матча. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

8.28. Индивидуальный тотал игрока (в американском футболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по тачдаунам. В Линии обозначается фамилией спортсмена. Например, «Чарльз Дж. ТМ(0,5). Все пари на индивидуальный тотал игроков принимаются с учётом овертайма. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

8.29. Индивидуальный тотал игрока (в бейсболе) – необходимо определить индивидуальный тотал питчера по количеству сделанных им страйк-аутов, бэттера по количеству полученных им страйк-аутов, бэттера по количеству сделанных им ранов. В Линии обозначается фамилией спортсмена. Например, «Кершоу К. ТБ(0,5). Все пари на индивидуальный тотал игроков принимаются с учетом экстра-иннингов. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по всем пари на него и на сравнения с ним принимается равным «1».

8.30. «ЖК раньше гола», «ЖК раньше замены», «ЖК раньше углового», «ЖК раньше офсайда», «Гол раньше замены», «Аут раньше фола» «Офсайд раньше гола», «Угловой раньше гола» и другие аналогичные пари, предусмотренные в Линии – нужно определить, произойдет ли первое событие раньше второго в матче. В Линии обозначается «ЖК раньше гола Да/Нет», «ЖК раньше замены Да/Нет» и т. д.

Если первое событие сравнения состоялось, а второе - нет, пари на «Да» считаются выигранными, пари на «Нет» считаются проигранными.

Если первое событие сравнения не состоялось, а второе — состоялось, пари на «Да» считаются проигранными, пари на «Нет» считаются выигранными.

Если оба сравниваемых события не состоялись в матче, то пари на «Да» считаются проигранными, пари на «Нет» считаются выигранными.

8.31. Дубль (хет-трик, покер) в матче – нужно определить, будет или не будет в матче забито одним футболистом ровно два гола (дубль), ровно три гола (хет-трик), ровно четыре гола (покер). В Линии обозначается «Дубль: Да, Нет», «Хет-трик: Да, Нет», «Покер: Да , Нет». Автогол не учитывается.

8.32. Получит игрок жёлтую или красную карточку в матче – нужно определить, будет ли показана конкретному игроку жёлтая или красная карточка в матче. В Линии обозначается «(указываются фамилия спортсмена) Получит ли игрок желтую или красную карточку: Да, Нет». Засчитываются только жёлтые и красные карточки, показанные полевым игрокам и вратарю. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

8.33. Официальное компенсированное время – нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет добавлено компенсированных минут к основному времени в каждом тайме. В Линии обозначается «Офиц. компенсир. время в 1-ом тайме», «Офиц. компенсир. время во 2-ом тайме».

8.34. Волевая победа – одержавшей «волевую победу» считается команда, уступавшая в счете по ходу

матча, но одержавшая победу в матче (основное время с учетом компенсированного). В Линии обозначается «Волевая победа: (указываются названия команд)». В случаях отсутствия голов или ничейного результата пари считается проигранным.

8.35. Первый гол головой – нужно определить, будет ли забит первый гол в матче головой. В Линии обозначается «Первый гол головой: Да, Нет». Автогол не учитывается. Если в матче нет голов, то пари на исход «Первый гол головой - Нет» считается выигрышным.

8.36. Забьет первой и выиграет в матче – нужно определить, какая из команд забьет первый гол и выиграет матч. В случае отсутствия голов пари на исход «Забьет первой и выиграет в матче - Да» считаются проигранными.

8.37. Количество «сухих» матчей – нужно определить количество матчей в которых хотя бы одна из команд не пропустила ни одного гола на турнире (на одном из этапов турнира). В Линии обозначается «Кол-во «сухих» матчей».

8.38. Сухой матч – это матч, в котором хотя бы одна из команд не пропустила ни одного гола.

8.39. Реализует / не реализует свой первый пенальти – нужно определить, будет ли забит / не забит командой свой первый назначенный в матче пенальти. В Линии обозначается «Реализует свой первый пенальти: (указываются названия команд) Да, Нет», «Не реализует свой первый пенальти: (указываются названия команд) Да, Нет». При отсутствии в матче пенальти пари на исход «Реализует пенальти: Да», «Не реализует пенальти: Да» считаются проигранными.

8.40. Гонка до трёх (пяти и т.д.) очков – нужно определить, кто из участников матча первым наберёт указанное количество очков в партии. Если один из участников матча по любой причине отказывается продолжать игру до того, как им или его соперником будет набрано указанное количество очков, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

8.41. В каком временном интервале будет показана желтая карточка («Желтая карточка с... по... мин») – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет показана желтая карточка любой из команд.

В случае если желтая карточка показана в компенсированное время, то она считается показанной на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма). Если желтая карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма.

8.42. Лучший бомбардир команды на турнире (футбол, гандбол, футзал, пляжный футбол) – нужно определить, кто из игроков команды забьет наибольшее количество голов на турнире. Пари заключаются с учетом дополнительного времени, без учёта послематчевых пенальти. Если команда не забила ни одного гола на турнире, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по пари на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, коэффициенты по пари на них делятся на количество победителей.

8.43. Лучший бомбардир команды на турнире (хоккей с мячом, хоккей с шайбой) – нужно определить, кто из игроков команды забьет наибольшее количество голов (для хоккея с шайбой - наберет наибольшее количество очков по системе «гол+пас») на турнире. Пари заключаются на основное время матча. Если команда не забила ни одного гола на турнире, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по пари на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов (набрали одинаковое количество очков), коэффициенты по пари на них делятся на количество победителей.

8.44. Лучший бомбардир турнира (футбол, гандбол, футзал, пляжный футбол) – нужно определить, кто из игроков забьет наибольшее количество голов на турнире. Пари заключаются с учетом дополнительного времени, без учёта послематчевых пенальти. Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по пари на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, коэффициенты по пари на них делятся на количество победителей.

8.45. Лучший бомбардир турнира (хоккей с мячом, хоккей с шайбой) – нужно определить, кто из игроков забьет наибольшее количество голов (для хоккея с шайбой - наберет наибольшее количество очков по системе «гол+пас») на турнире. Пари заключаются на основное время матча, если в Линии не указано иное. Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по пари на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов (набрали одинаковое количество очков), коэффициенты по пари на них делятся на количество победителей.

8.46. Результативная ничья - нужно определить, будет ли матч завершён результативной ничьей. Результативной ничьей считается любой ничейный результат, кроме счёта 0:0.

8.47. Проход (обладатель Суперкубка, победитель турнира, выход в финал, выход в 1/2 финала и др.) - необходимо определить, какая команда пройдет в следующий раунд соревнования/победит в турнире. В случае если прошли обе команды, коэффициент выигрыша по пари на исход «Проход» в данном матче принимается равным «1». В случае если матч отменён, перенесён или не завершён и не доигран в сроки указанные в п.п. 6, 7, 8 («Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов»), коэффициент выигрыша по пари на исход «Проход» в данном матче принимается равным «1». Если проход определяется по результатам нескольких матчей и после первого матча один из последующих матчей не состоялся (отменён, перенесён или не завершён и

считается несостоявшимся) или прерван, но считается состоявшимся на основании настоящих Правил, пари на исход «Проход» в ранее сыгранных матчах сохраняют силу. Расчёт пари на исход «Проход» производится на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.

8.48. Наиболее результативный период (в хоккее) - нужно определить, в каком периоде будет заброшено наибольшее количество шайб. Если матч завершился со счётом 0:0, то пари на исход «Несколько периодов: Да» считается выигрышной.

8.49. Первый гол забит, как будет забит следующий гол – нужно определить, как будет забит гол или не будет гола. При расчёте учитываются следующие правила:

- Автогол – пари выигрывает, если забитый гол был автоголом.
- Со штрафного – пари выигрывает, если гол забит непосредственно со штрафного удара игроком, исполнявшим штрафной удар. Также сюда относятся голы, забитые прямым ударом с углового. Гол с пенальти не учитывается.
- С пенальти – пари выигрывает, если гол забит непосредственно с пенальти игроком, исполнявшим пенальти.
- Головой – пари выигрывает, если последнее касание мяча было произведено головой игрока, являющегося автором гола. Автогол не учитывается.
- Ногой – пари выигрывает, если гол забит ногой. Гол со штрафного, пенальти и автогол не учитывается. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.
- Нет гола – пари выигрывает, если не будет забит первый (следующий) гол.

8.50. «Кол-во сетболов». Необходимо определить сколько решающих очков будет отыграно в конце сета проигрывающей стороной.

8.51. «Кол-во матчболов». Необходимо определить сколько решающих очков будет отыграно в конце матча проигрывающей стороной.

8.52. «Время на поле», «Время на льду» - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах сыграет игрок на поле/на льду. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

8.53. «Сравнение результативности команд по количеству вброшенных аутов» – нужно определить, какая из указанных команд вбросит больше аутов, больше или меньше предложенного значения будет вброшено аутов и т.д. В Линии обозначается названиями команд с указанием «ауты». Например, «Лион ауты — Бордо ауты».

9. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов

9.1. Если результат завершённого события наступил позднее по какой-либо причине (дисквалификация команды или игроков, судейство, условия проведения и т.п.), аннулирован или изменён, расчёт пари производится на основании первоначального (фактического) результата.

9.2. При расчете пари принимается во внимание фактическое время начала событий, которое ориентировочно определяется на основании официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, и если нет таких утвержденных документов, то на основании официальных сайтов федераций, сайтов спортивных клубов и других источников спортивной информации. Действительными (фактическими) считаются результаты, объявленные на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события.

9.3. Букмекерская контора не несет ответственности за несоответствие даты и времени реальному началу событий. Дата и время начала события, указываемые в Линии, носят ориентировочный характер. При расчёте пари принимается фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.

9.4. Претензии по результату рассчитанного события принимаются в течение 10 календарных дней с момента завершения события при предъявлении информации, полученной из официальных источников организатора спортивного соревнования и при наличии (в случае необходимости) полной видеозаписи прошедшего состязания.

9.5. Пари, заключенное после начала события, рассчитываются с коэффициентом «1», как заключенное на свершившееся событие. Исключением являются live-пари. В ставках типа «экспресс» коэффициент по таким пари считается равным «1». Если Клиент заключил пари на событие, результат которого по данным Букмекерской конторы ему был известен, такая ставка подлежит отмене (пари признается незаключенным). В этом случае решение Букмекерской конторой принимается после внутреннего расследования. При этом все расчеты по спорному пари приостанавливаются до завершения такого расследования.

9.6. Если состязания по видам спорта: баскетбол, хоккей, хоккей с мячом, хоккей на траве, гандбол, футзал, бейсбол, мини-футбол, пляжный футбол, регби, флорбол, водное поло, бокс и дартс:

- отменены или перенесены по любой причине более чем на 15 часов, все пари на данные события рассчитываются с коэффициентом «1»;
- прерваны или приостановлены более чем на 30 часов, все пари на данные события (кроме случаев, указанных в пункте 9.9, пункте 9.10) также рассчитываются с коэффициентом «1». Если же матч будет доигран в течение 30 часов, все пари, заключенные на данные события, остаются в силе.

9.7. Все пари на спортивные события по футболу, американскому футболу, волейболу и иные события, не указанные в пункте 9.6, пункте 9.8, состязания по которым отменены или перенесены по любой причине более чем на 48 часов, рассчитываются с коэффициентом «1». Если матч по этим видам спорта прерван и не доигран в течение 54 часов с момента остановки, то все пари на этот матч (кроме случаев, указанных в пункте 9.9, пункте 9.10) также рассчитываются с коэффициентом «1».

9.8. Если состязания по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу прерван, не завершен в тот же день и отложен, заключенные на эти события пари остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников.

9.9. Матчи считаются состоявшимися, если они прерваны, не доиграны в оговоренные в пункте 9.6, пункте 9.7 сроки, и если в них сыграно не менее:
- футбол – 60 мин.;
- баскетбол НБА – 40 мин.;
- евробаскетбол – 35 мин.;
- лакросс – 54 мин.;
- хоккей – 50 мин.;
- хоккей с мячом для форматов: 2х45 — 75 мин., 2х40 — 70 мин., 2х30 — 50 мин.;
- американский футбол – 50 мин.
- бейсбол – 5 полных иннингов (периодов).

9.10. В случае равного счёта в тех видах спорта, где не допускается ничьей, и матч считается состоявшимся, пари на победу одной из команд рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные пари рассчитываются по результату матча.

9.11. Если какой-либо матч не завершён и считается не состоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по пари. По всем остальным пари выплата выигрыша производится с коэффициентом «1».

9.12. В соревнованиях, где употребляются понятия «хозяева» и «гости», в случае переноса матча (события) на нейтральное поле (условное обозначение в Линии: «Нейтральное поле») пари сохраняют силу; при переносе на поле команды-соперника (кроме случая команд из одного города) коэффициенты выигрышей по пари на данное событие и события, связанные с ним (например, выход в следующий раунд), рассчитываются с коэффициентом «1». Если для какого-либо события понятия «хозяева» и «гости» не применимы, то при изменении места проведения события все пари сохраняются.

9.13. Если победителем соревнования объявлен более, чем один участник или команда, коэффициент выигрыша по заключенным пари на этих участников делятся на количество победителей.

9.14. Если для пари вида: «Победитель чемпионата», «Лучший бомбардир», «Лучший игрок» и т.д. в линии не был представлен исход «Победитель: Нет» или «Любой другой», и победителем объявлена команда (игрок), не представленная в линии, то это не является основанием для отмены пари. Расчет производится на основании фактического результата события.

9.15. Если участник, член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.), не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по заключенным пари на этого участника соревнований признается равным «1», если не оговорено другое.

9.16. В спорных ситуациях, не имеющих прецедента, окончательное решение принимается Букмекерской конторой.

9.17. В случае несоответствия данных из различных источников информации (даты, времени, результата, названия команды) Букмекерская контора приостанавливает выплату выигрыша до полного разбирательства подлинности таких сведений. Если результат завершенного события, представленный на официальном сайте, отличается от данных телевизионной трансляции, то Букмекерская контора оставляет за собой право производить расчет по данным телевизионной трансляции.

9.18. Если к командам в течение сезона (турнира) применялись дисциплинарные санкции (штрафы, технические поражения/победы и пр.) организацией, официально проводящей соревнование, то расчёт пари на итоги сезона (турнира) производится с учётом этих санкций.

9.19. Если команда снялась или ее дисквалифицировали в течение или до начала сезона (турнира), то все пари на сезон (турнир) этой команды рассчитываются с коэффициентом «1».

10. Прием интерактивных ставок и заключение пари на live-события.

10.1. Пари на live-события (то есть пари на исходы по ходу состязания) заключаются как на основные, так и дополнительные исходы. Возможно заключение пари на live-события и объединение их в один

экспресс. При этом следует учитывать, что коэффициент может меняться в любую сторону, может изменяться значение форы/тотала, могут временно сниматься с приёма исход или группа исходов.

10.2. Заключенное пари на «live-событие» отмене не подлежит, за исключением случая, предусмотренного пунктом 2.6. Правил.

10.3. После завершения матча расчёт и выплаты по выигрышным квитанциям производятся согласно информации официальных источников не ранее, чем через 20 минут.

10.4. Букмекерская контора не несёт ответственности за неточность в текущих результатах матчей, по которым заключаются пари на live-события. В случае возникновения спорных ситуаций, Клиент вправе воспользоваться правами, предусмотренными пунктом 2.12 и пунктом 9.4 настоящих Правил.

11. Правила по видам спорта

Футбол.

Пари на футбольные матчи заключаются на основное время игры (например, дополнительное время "2 тайма по 15 минут" не учитывается) плюс компенсированное время к таймам, если в Линии не указано иное. В случае изменения формата матча (2х40, 2х35, 3х30 и т.д.) пари сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Для пари на исход «Кто выше по итогам чемпионата» для международных турниров (Чемпионат мира, Чемпионат Европы, Кубок Америки, Кубок Африки, Кубок Азии, Олимпийские игры, Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы и пр.) приоритет отдается стадии, до которой дошли команды. Если обе команды выбыли на групповом этапе турнира, то положение команд определяется по дополнительным показателям в следующем порядке:

- более высокое место в группе;
- большее количество очков в группе;
- лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- большее количество забитых мячей.

Если команды по данным показателям равны, или выбыли на одной стадии плей-офф, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если команда снялась или её дисквалифицировали в течение или до начала сезона (турнира), то все пари на сезон (турнир) этой команды рассчитываются с коэффициентом «1».

Расчёт пари на исход «Какая сборная забьет больше голов» производится с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. При равенстве забитых голов пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Расчёт пари на исход «Какая сборная забьет (пропустит) наибольшее (наименьшее) количество голов» производятся с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. Если две и более команды забили наибольшее (наименьшее) количество голов, то коэффициенты по пари на них делятся на количество победителей.

Карточки, показанные после финального свистка, не учитываются. Если карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма.

Для пари на итоги турнира: «Индивидуальный тотал игрока», «Кто забьёт больше голов», если игрок прекращает выступление на турнире, не принимая участие в матчах по любой причине, то пари, сделанные после окончания последнего матча с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

Пари на итоги турнира: «Забитые голы», «Пропущенные голы» и т.д. принимаются с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти, если в Линии не указано иное.

«Победитель и лучший бомбардир турнира». Необходимо определить какая команда станет победителем турнира и кто станет лучшим бомбардиром всего турнира. Если лучшим бомбардиром турнира стали несколько игроков, то коэффициенты по пари на данное событие делятся на количество этих игроков.

«Удар в штангу или перекладину: «Да» считается выигранной, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре (коснулся вратаря, любого другого игрока, судью, другую штангу или перекладину) или ушёл за боковую линию поля. Не учитываются случаи, если до попадания мяча в штангу или перекладину игра была остановлена, либо после попадания в штангу или перекладину мяч ушел за пределы поля или был забит гол.

При расчёте пари на исход «Угловые/ЖК/Удары в створ/Офсайды с...по...мин.» учитываются правила: в случае их отсутствия, пари считаются проигранными; в случае, если Угловые/ЖК/Удары в створ/Офсайды произошли в компенсированное время, то они считаются произошедшими на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма).

«Два матча закончатся с одинаковым или зеркальным счётом» - пари выиграет, если в рамках указанных

матчей хотя бы 2 матча закончатся с одинаковым или зеркальным счетом.
«Гол ногой» - пари выигрывает, если гол забит ногой. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.
Для ставок «Гол ногой», «Забьет правой ногой»/«Забьет левой ногой» гол со штрафного, пенальти и автогол не учитываются.
«Гол в меньшинстве». Необходимо определить будет ли забит гол командой, находившейся в численном меньшинстве, после удаления одного или более игроков.
«Гол в большинстве». Необходимо определить будет ли забит гол командой, находящейся в численном большинстве, после удаления одного или более игроков в команде соперника.
«Забьют одинаковое кол-во голов (игроки)». В сравниваемой паре необходимо определить забьют ли игроки одинаковое кол-во голов. Если оба игрока не забили, то считается, что они забили одинаковое кол-во голов. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».
«Лучший игрок матча». В указанном матче нужно определить лучшего игрока матча. В случае, если игрок не вышел в стартовом составе, но принял участие в матче, то все пари считаются действительными. Если игрок не принял участие в матче, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».
Время равного счета меньше». Нужно определить, будет ли в матче продолжительность равного счета меньше указанного тотала минут. Компенсированное время не учитывается. Минуты, на которых забиты голы, не учитываются. Например, в матче забито 2 гола: время первого гола 15-я минута (1:0), время второго гола 31-я минута (1:1). Тотал равного счета определяется по двум интервалам: 14 мин. (0-14) + 58 мин. (32-90) = 72 мин.
Для пари «Будет видеоповтор VAR», «Гол засчитан/подтвержден после видеопросмотра», «Гол отменен/не подтвержден после видеопросмотра», «Пенальти назначен/подтвержден после видеопросмотра», «Пенальти не назначен/не подтвержден после видеопросмотра» учитываются все обращения к системе VAR.
Обращением к системе VAR считается:
- главный судья лично пошёл смотреть повтор на мониторе;
- знак "прямоугольник", показанный главным судьей;
- графика в трансляции, содержащая слово VAR, относящаяся к спорному моменту;
- наличие в протоколе или текстовой трансляции запроса к VAR.

Хоккей.

Пари на матчи по хоккею с шайбой заключаются на основное время игры, если в Линии не указано иное. В случае изменения формата матча (2х30, 3х15 и т.д.) пари сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте. Если в овертайме игра не проводилась в указанный в линии временной интервал, расчёт пари на исход «Гол с... по... мин» производится с коэффициентом «1».

Расчёт пари на исход «Кто выше по итогам чемпионата», «Победитель чемпионата», «Победитель группы» производится согласно данным итогового протокола, таблицы организации, официально проводящей соревнование.

При равной результативности сравниваемых периодов пари на сравнение «Один период больше другого периода» считается проигранной.

«Первый период - матч». Необходимо определить исход первого периода и окончательный исход матча. В Линии обозначается буквами «П» – победа и «Н» – ничья, при этом на первом месте ставится исход первого периода, а на втором – исход матча.

«Забьет во всех периодах». Необходимо определить, забьет ли команда во всех периодах или хотя бы в одном не забьёт.

Количество штрафных минут определяется по данным официального протокола. Учитываются только 2-х минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы). Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтённые в протоколе, принимаются для расчёта по пари. Штрафные минуты принимаются для расчёта в тот период, в котором они были заработаны.

Для пари на исход «Лучший бомбардир турнира/сборной», «Индивидуальный тотал игрока», «Кто наберет больше очков», если хоккеист прекращает выступление на турнире по любой причине, то пари, сделанные

после окончания последнего матча с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

«Первое 2-х минутное удаление». Необходимо определить вид нарушения правил игры, за которое назначено первое удаление. Например, «Подножка» (Tripping), «Грубая игра» (Roughing), «Нарушение численного состава» (Too many players) и т.п. Если одновременно видов нарушения два и более, то коэффициенты по пари делятся на количество таких нарушений.

Пари на итоги группы/турнира: «Забитые голы», «Пропущенные голы» и т.д. принимаются с учетом овертаймов, без учета послематчевых буллитов, если в Линии не указано иное.

«Будет видеопросмотр» - учитывается любой видеопросмотр вне зависимости от его инициатора.

Баскетбол, американский футбол.

Пари на эти виды спорта принимаются с учётом овертаймов, если в Линии не указано иное. Исключение составляют события, для которых в Линии дан исход ничья (X). В этом случае пари принимаются на основное время матча, если в Линии не указано иное.

В баскетбольных матчах НБА разрешается покупка тотала, при этом коэффициент уменьшается на 0,1 за каждое купленное очко, покупка пол-очка не разрешается.

Для пари на исход «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

«Тотал самой результативной (нерезультативной) четверти». Две и более четверти с одинаковым самым результативным (нерезультативным) тоталом не являются основанием для отмены пари. Расчёт в данном случае производится исходя из тотала.

«Самая результативная четверть». В случае если однозначно нельзя установить, какая четверть самая результативная (две и более четверти завершились с равным результатом), пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Пари на остальные четверти считаются проигранными.

«Самая результативная половина». В случае если обе половины завершились с одинаковым результатом, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Пари на 4-ю четверть и 2-ю половину принимаются без учета овертаймов.

При расчёте статистики баскетбольного матча («Подборы», «Потери» и др.) учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей.

Для пари на исход «% реализации двухочковых бросков», «% реализации трехочковых бросков», «% реализации штрафных бросков» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.

«Кол-во дабл-даблов». Нужно определить сколько будет игроков с двузначной (10 и более) результативностью ровно в двух показателях из пяти. Показатели: перехваты, подборы, очки, передачи, блокшоты.

«Трипл-дабл». Нужно определить, будет или не будет в матче хотя бы один игрок с двузначной (10 и более) результативностью ровно в трех показателях из пяти. Показатели: перехваты, подборы, очки, передачи, блокшоты.

«Кол-во данков». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет заброшено данков в матче.

«Результат драйва». Нужно определить чем закончится драйв: Филд гол, Тачдаун, Пант, Потеря, Любой другой.
Если при совершении панта принимающая команда совершает фамбл и мяч переходит обратно к команде выполнявшей пант, то результатом драйва будет считаться «Пант» и будет начат новый драйв.
Если драйв закончился перехватом, фамблом или неудачным розыгрышем 4-го дауна, то результатом драйва будет считаться «Потеря».

Если во время драйва команда, владеющая мячом, совершает фамбл, но мяч обратно возвращается к этой команде, вследствие такой же потери соперником, то результатом драйва будет считаться «Потеря» и будет начат новый драйв.

Пари на драйв заключаются на основное время игры. Если драйв не завершен, то пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Для пари: «Самый длинный тачдаун», «Самый короткий тачдаун», «Самый длинный филд гол», тотал указывается в ярдах. В случае отсутствия тачдауна/филд гола пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

«Время первого тачдауна (первого филд гола)» - нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет заработан тачдаун (реализован филд гол) любой из команд. В случае отсутствия тачдауна (филд гола) пари на исход «Да» соответствующего игрового отрезка считаются проигранными, пари на исход «Нет» считаются выигранными.

Пари на тачдауны принимаются без учета пасов (passing), если в Линии не указано иное.

Бейсбол.

Пари на бейсбольные матчи заключаются с учетом дополнительных иннингов, если не оговорено иное.

Для матчей Nippon Professional Baseball (NPB) в случае ничьей пари на победу одной из команд подлежат расчёту с коэффициентом «1».
«Сравнение игроков». В предложенных парах предлагается назвать игрока, который покажет лучший результат. В случае равенства результатов пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».
Если в рамках игрового дня хотя бы один матч отменен, перенесен, не завершен и считается несостоявшимся (сыграно менее 5 полных иннингов), пари на событие «Хозяева-Гости» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

«Самый результативный иннинг». В указанном матче нужно определить, какой из всех иннингов будет самый результативный по кол-ву набранных очков. В случае, если однозначно нельзя установить, какой иннинг самый результативный (два и более иннингов завершились с равным результатом), расчет пари на такие иннинги производится с коэффициентом «1». Пари на остальные иннинги считаются проигранными.

Волейбол.

Фора и тотал на волейбольный матч указываются в очках, если в линии не указано иное.
«Счёт по партиям» – в линии соответствующие колонки озаглавлены: 3:0; 3:1 и т. д.
При равной результативности сравниваемых партий пари на сравнение «Одна партия больше другой партии» считается проигранной.
Для пари на исход «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.
«Продолжительность матча». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться матч. Определяется из суммарной длительности всех партий матча по данным официального протокола.
«Кол-во подач» (Total Attempts Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения подач выполнит команда или отдельный игрок в матче.
«Эйсы» (Aces/Won Points Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков непосредственно с подач наберет команда или отдельный игрок в матче.
«Ошибки на подачах» (Error Serve/Faults Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на подачах совершит команда или отдельный игрок в матче.
«Попытки блоков» (Total Attempts Block). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения попыток блоков выполнит команда или отдельный игрок в матче.
«Кол-во блоков/Очки на блоках» (Won Points Block/Kill Blocks). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков на блоках наберет команда или отдельный игрок в матче.
«Ошибки на блоках» (Error Block/Faults Block). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на блоках совершит команда или отдельный игрок в матче.
«Кол-во атак» (Total Attempts Attack/Total Attempts Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения атакующих ударов выполнит игрок в матче.
«Очки в атаке» (Excellent Attack/Spikes/Won Points Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков после атакующих ударов наберет команда или отдельный игрок в матче.
«Ошибки в атаке» (Error Attack/Faults Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок в атаке совершит команда или отдельный игрок в матче.

«% позитивного/отличного приема» (Reception Positivity/Excellent %). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения будет % позитивного/отличного приема у команды или отдельного игрока в матче. Значение процента вычисляется по правилам математического округления до целого числа.
Все статистические показатели определяются по данным официального протокола.
В случае если в товарищеском матче происходит розыгрыш очка, после которого по правилам волейбола заканчивается партия/матч, например, счёт в партии становится 25-21, в 5-й партии 15-12, то расчет пари производится на основании зафиксированного результата, даже если команды продолжили игру. Дальнейший ход партии/матча на расчет пари не влияют.

Бадминтон, настольный теннис, пляжный волейбол, пляжный гандбол, сквош.

Фора и тотал на эти виды спорта указываются в очках, если в Линии не указано иное.

Если начавшийся матч не завершен по любой причине (например, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалифицирован), то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первой партии, тотал первой партии и т.д.), принимаются для расчётов по пари. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Если в Линии допущена опечатка в инициалах спортсмена (например, вместо Иванов А. написано Иванов В.), это не будет являться основанием для отмены пари, и они остаются в силе.

«Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), занявший первое место в турнире. В случае, если спортсмен откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

«Кто пройдет дальше». В предложенных парах необходимо назвать игрока, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба игрока покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба игрока выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1». В случае если игрок откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

Для пари на исход «Победитель», «Кто пройдёт дальше», если спортсмен (команда) отказывается продолжать выступление на турнире до начала матча с его участием, то все пари, сделанные после окончания последнего матча данного спортсмена, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если регламентом турнира предусмотрено завершение матча по истечению определенного кол-ва минут игры, то расчет пари будет производится по полученному результату, по данным протокола.
Например, 3:2 (11:5, 5:11, 11,5, 5:11, 9:2). Матч завершен в 5-й партии при счете 9:2. Расчет всех пари будет произведен по полученному результату.

Теннис.

Фора и тотал на теннисный матч указываются в геймах, если в Линии не указано иное.
В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам.

Если в начавшемся теннисном матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), пари рассчитываются следующим образом: те исходы, которые согласно формату проведения матча однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по пари; пари на победу в матче остаются в силе при условии, что первый сет был полностью сыгран; пари на победу в решающем сете (3-й или 5-й сет в зависимости от формата матча) остаются в силе при условии, что отказ произошел в решающем сете. Проигравшим матч/решающий сет считается игрок, который отказался продолжать матч или дисквалифицирован. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом «1».
Например, игрок отказывается продолжать матч при счёте 3-3 в первом сете. Исходы: тотал 8.5 в 1-м сете, фора 3.5 в 1-м сете и т.п., принимаются для расчётов по пари. Выплата по таким исходам, как тотал 9.5 в 1-м сете, фора 2.5 в 1-м сете, победа в сете, тотал 19.5 в матче, фора 4.5 в матче, победа в матче и т.п., производится с коэффициентом «1».

В командных соревнованиях, при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине, пари на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников коэффициент выигрыша по пари будет равен «1»; если состав не указан, пари остаются в силе.

Для турниров «Fed Cup», «Davis Cup» в случае не проведения 5-го матча команд по обоюдному согласию сторон, в соответствии с регламентом турнира, все пари на матч сборных рассчитываются согласно результату по итогам 4-х матчей.

В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам. Например, матч закончился супер тай-брейком со счётом 2:1 (6:3, 3:6, 10:6).
Тотал матча — 34, ИТ1 — 19, ИТ2 — 15. Исходы «ТБ (33,5)» и «Ф1 (-3,5)» — выиграны; исходы «ТМ (33,5)» и «Ф2(+3,5)» — проиграны.

В случае изменения формата матча (количества сетов) пари на следующие исходы:
- победа спортсмена в матче;
- победа спортсмена в первом сете;
- однозначно определенные исходы по первому сету
сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча. Расчёт пари по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

В случае если матч состоит из одного сета в формате тай-брейка или супер тай-брейка, пари на исходы
- победа спортсмена в матче;
- победа спортсмена в первом сете
сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча. Расчёт пари по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все пари на матч сохраняют силу.

«Победа в гейме». В данном пари предлагается определить, кто из спортсменов выиграет гейм.
Тай-брэйк считается как отдельный гейм. Если пари «Победа в гейме» сделана на тай-брейк или супер тай-брейк, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».
В случае если гейм не завершён по любой причине (прерван и не завершён матч, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалификация и т.п.), пари на этот гейм подлежат расчёту с коэффициентом «1». В случаях, когда в ходе розыгрыша гейма судья присуждает штрафные очки одному из игроков, расчёт пари на исходы «победа в гейме», «точный счёт в гейме» и т.д. принимаются к расчёту на основании решения судьи.

«Тай-брейк в матче». В случае если матч не завершён по любой причине и тай-брейк в матче уже состоялся, пари на исход «Тай-брейк в матче Будет» считаются выигрышными, а на исход «Тай-брейк в матче Не будет» считаются проигрышными. В случае если матч не завершён по любой причине и тай-брейка в матче не было, пари «Тай-брейк в матче» подлежит расчёту с коэффициентом «1».

«Счёт первого сета». В данном пари необходимо определить точный счёт первого сета. Если первый сет не доигран, то пари на данный исход подлежат расчёту с коэффициентом «1», кроме исходов (точных счетов первого сета), однозначно определенных на момент остановки матча.

«Счёт по сетам» В линии соответствующие колонки озаглавлены: 2:0; 2:1 и т.д. Такие пари могут быть недоступны для объединения в один «экспресс».

«Кто пройдёт дальше» – в предложенных парах предлагается назвать теннисиста, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба теннисиста покинули турнир, лучшим будет считаться теннисист, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба теннисиста выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».
«Кто пройдёт дальше» для турниров с групповым этапом рассчитывается следующим образом: если оба игрока выбыли на групповом этапе, то выше считается игрок, занявший более высокое место; если оба игрока заняли одинаковые места, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

В случае если теннисист откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

«Победитель». Победителем считается теннисист (команда), занявший первое место в турнире. В случае если теннисист откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

Для пари на исход «Победитель», «Кто пройдёт дальше», на статистику турнира по игрокам («Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов», «Кол-во эйсов» и т.д.), если теннисист отказывается

продолжать выступление на турнире до начала матча с его участием, то все пари, сделанные после окончания последнего матча данного теннисиста, рассчитываются с коэффициентом «1».

Для пари на статистику турнира по игрокам: «Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов», «Кол-во эйсов» и т.д., если хотя бы один матч не состоялся или не завершен по причине отказа соперника или его дисквалификации, то все пари сохраняют силу. Для пари: «Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов» в случае если победа присуждена спортсмену из-за отказа соперника (или дисквалификации) до начала матча или во время матча, то во всех несыгранных и недоигранных сетах ему засчитывается победа, а его сопернику поражение.

«Игрок первым воспользуется компьютерным повтором» – предлагается назвать теннисиста, который первым использует право на компьютерный повтор. Если оба теннисиста не использовали компьютерный повтор, то коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

Пари на роспись (количество эйсов, двойных ошибок, процент попадания первой подачи и т.д.) рассчитываются следующим образом: события, которые однозначно определены к моменту остановки матча, принимаются для расчётов по пари. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».
Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча, пари подлежат отмене.
Статистические данные (количество эйсов, двойных ошибок, процент попадания первой подачи и т.д.) берутся с официальных сайтов турнира.

Расчёт пари на статистику розыгрышей (укороченные удары (drop shots), свечи (lobs), удары над головой (overhead shots), обводящие удары (passing shots), удары с лёта (volleys) и др.) производится только по данным официального протокола. При расчёте учитываются три показателя: виннерсы (winners) + вынужденные ошибки (forced errors) + невынужденные ошибки (unforced errors), если в Линии не указано иное.

«Самый продолжительный гейм (кол-во минут)», «Продолжительность 1-го сета, мин», «Продолжительность матча, мин». При расчёте учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.
"Самый продолжительный гейм (кол-во очков)", "Самый продолжительный гейм (кол-во минут)". Тай-брейк и супер-тай брейк при расчёте не учитываются.
«Игрок сломает ракетку». Необходимо определить, сломает ли свою ракетку один из игроков во время матча. Без учета порванной струны.

В случае если в Линии на теннисный матч допущена опечатка в сокращении инициалов спортсмена (например, вместо Мюллер Ж. написано Мюллер Д.), это не будет являться основанием для отмены пари, и они остаются в силе.

Для пари «% попадания 1-ой/2-ой подачи», «% выигранных очков на 1-ой/2-ой подаче» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.

«Тай-брейк в матче». Необходимо определить, будет ли в матче разыгран дополнительный гейм в конце сета при счёте 6:6 по геймам, за исключением решающего сета в турнирах, где игра продолжается до разницы в два гейма. Супер-тай брейк не учитывается.

Расчёт пари статистики основной сетки турнира: «Кол-во сыгранных сетов», «Кол-во матчей, в которых сыграно 2/3/4/5 сетов» и т.д. производится по данным официального сайта, раздела статистики.

Для турнира IPTL в 5-м сете командного матча победителем считается игрок (пара) первым выигравший 6 геймов. Расчёт всех пари производится по полученному результату. Все последующие геймы не учитываются.

Биатлон, лыжи, горные лыжи, прыжки с трамплина

«Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».
Если спортсмены выбыли на разных стадиях соревнования, то при расчёте пари приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

«Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по пари на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по пари на них делятся на два.

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».
Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, пари на него считаются проигранными.

Если оба спортсмена (команды) выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию), то выше считается спортсмен (команда), занявший более высокое место по итогам данной стадии.

«Промахи». Сравнение общего количества промахов участников гонки. Нужно определить, кто из предложенных спортсменов допустит большее количество промахов. При попадании в фору коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1». Если участник сошёл с дистанции, не выстрелив на всех рубежах, то исходы, которые однозначно определены по итогу гонки, принимаются для расчётов по пари. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».
Если в сравниваемой паре один участник не стартовал, то пари на индивидуальный тотал второго участника сохраняют силу. По всем остальным пари расчёт производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

«Промахи в эстафетах». Количество промахов в эстафете рассчитывается путём сложения количества штрафных кругов и использованных дополнительных патронов у всех участников команды.

«Лучший лыжный ход (Course Time)». Если участник принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, пари на него считаются проигранными.
«Лучшее время на стрельбище (Range Time)». Если участник сошёл с дистанции, не пройдя все огневые рубежи, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».
«Лучший представитель какой страны выше». В предлагаемых парах необходимо назвать страну, лучший представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.
«Лидер после 1-го (2-го и т.д.) этапа». Победитель этапа определяется по данным итогового протокола. Если победителей соответствующего этапа двое и более, коэффициенты по пари на этих участников делятся на количество победителей.

Результаты гонки «персьют» (гонки преследования) рассчитываются с учётом стартового отставания спортсменов.

Формула 1, мотогонки.

«Победитель гонки» (итоговой классификации). Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговом протоколе гонки (итоговой классификации).

«Определённое место гонщика в итоговом протоколе».

«Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гонщика, который выступит лучше.
Лучшим будет гонщик, занявший в гонке (итоговой классификации) более высокое место. Если оба гонщика сошли с дистанции, лучшим будет считаться гонщик, прошедший больше кругов; если оба гонщика сошли на одном круге, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1». Если в итоговой классификации гонщик не проехал свой быстрый круг (т.е. не показал зачётного времени), то его место определяется протоколом итоговой классификации.

«Закончит гонку – не закончит гонку». Необходимо определить, доедет или не доедет определённый гонщик до финиша. При этом считается, что гонщик доехал до финиша, если он классифицирован с отставанием от лидера.

«Выедет ли на трассу сейфти-кар» - необходимо определить, выедет ли во время заезда на трассу автомобиль безопасности. Старт за сейфти-каром и виртуальный сейфти кар не учитываются.

«Быстрейший круг». Необходимо определить, кто из гонщиков быстрее всех пройдет один круг.
Прогревочный круг входит в зачёт гонки (кроме пари на исход «Выедет ли во время гонки на трассу сейфти-кар»).

«Первый пит-стоп». Необходимо определить, кто из участников сделает первый пит-стоп.

«Самый быстрый пит-стоп». Необходимо определить, кто из участников сделает самый быстрый пит-стоп. В пит-стоп входит время проезда по пит-лейну с остановкой для проведения работ с болидом. Пит-стоп по назначенному штрафу не учитывается.

«Кол-во смен лидера». Необходимо определить сколько раз за время гонки будет меняться её лидер после каждого круга. Лидер определяется по пересечению пилотами отметки старт-финиш. Первоначальным лидером является обладатель поул-позиции. Расчёт производится по данным итогового протокола гонки.

Велоспорт.

«Кто выше». В предлагаемых парах необходимо определить спортсмена (команду), который будет выше в итоговом протоколе.
Если один или оба спортсмена сошли с дистанции, пари подлежат расчёту согласно данным итогового протокола. Если один или оба спортсмена не стартовали, то пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Если несколько спортсменов в итоговом протоколе имеют одинаковое время, лучшим будет гонщик, занявший более высокое место.
Если оба спортсмена стартовали и отсутствуют в итоговом протоколе по итогам веломногодневки, выше считается спортсмен, принявший участие в большем количестве этапов.

Лакросс.

Пари на матчи по лакроссу заключаются с учётом овертайма, если не оговорено иное. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

Керлинг.

Пари на матчи по керлингу заключаются с учётом экстра- эндов, если не оговорено иное.

Гандбол, футзал, мини-футбол, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, хоккей на траве, хоккей на роликах, флорбол, водное поло, дартс.

Пари на эти виды спорта заключаются на основное время игры, если не указано иное.

Если какой-либо матч не завершён, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по пари. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Для пари «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы выше считается команда, набравшая наибольшее количество очков. При равенстве очков расчёт пари производится согласно данным итогового протокола.

Пари на матчи по футзалу заключаются на основное время игры (например, дополнительное время "2 тайма по 5 минут" не учитывается), если в Линии не указано иное. В случае изменения формата матча пари сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Фора и тотал на матчи по дартсу указываются в сетах, если в линии не указано иное.
«180 очков» в дартсе - максимально возможный результат 3-х бросков за один подход.

Гандбольные матчи, завершенные по причине достижения определённой разницы голов между командами по правилу «Mercy Rule» (разница определяется по регламенту турнира), считаются состоявшимися.

«Исходы по 4-х(10-ти) минутным интервалам» - нужно определить, с каким результатом по забитым голам закончится указанный интервал минут. Например, для пари на исход 4-х минутного интервала «3-6», учитываются все забитые голы со 2 мин. 01 сек по 6 мин. 00 сек.

Снукер.

«Кто пройдёт дальше». В предложенных парах необходимо назвать игрока, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба игрока покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба игрока выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1». В случае если игрок откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

Фора и тотал указываются в партиях, если в линии не указано иное.

Бокс, смешанные боевые искусства

«Продолжительность поединка» обозначается в линии «Тотал раундов».
При определении тотала учитываются раунды, с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда.

Пари на фору в профессиональном боксе принимаются на счет судейских записок по итогам полного боя.
Пари на фору в любительском боксе рассчитывается из итогового счета боя. Если бой завершён досрочно, то расчёт по пари на фору производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

«Победа первого (второго) спортсмена».
Обозначается в Линии «Победа первого (второго) спортсмена» соответственно «1» («2»), включает в себя следующие пункты:

- «Победа по очкам (ПО, PTS)» (включает в себя техническую победу по очкам (ТПО, TVP));)
- «Победа нокаутом (НК, КО)»;
- «Победа техническим нокаутом (ТНК, ТКО)»;
- «Победа болевым/удушающим/добровольной сдачей (Submission)»;
- «Дисквалификация соперника (ДСК, DQ)» или его «отказ во время поединка (ОТК, RTD)».

«Ничья» включает в себя техническую ничью.
Обозначается в Линии «Х», определяется по решению судей.
Ничья. Решение о том, что бой закончился ничьей, принимается в случаях:

- если у двух боковых судей противоположные решения по результатам боя, а третий судья зафиксировал ничью;
- если все боковые судьи определили результат боя как ничейный;
- если двое из трех боковых судей определили результат боя как ничейный.

В случае принятия судьями результата «без решения (БР, NC)» однозначно определенные исходы принимаются для расчётов по пари. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом «1».

«Победа по очкам».
Означает победу, одержанную по решению судей.

«Досрочная победа».
Включает в себя нокаут, технический нокаут, болевой/удушающий/добровольную сдачу, дисквалификацию соперника или его отказ во время поединка.

В случае изменения количества раундов пари на исход поединка остаются в силе, а пари на количество раундов подлежат расчёту с коэффициентом «1».

«В каком раунде будет выигран бой».
Означает победу в поединке, одержанную досрочно в определенном раунде или после окончания всех раундов («победа по очкам»). В случае технической победы по очкам выигрышным считается только исход «победа по очкам».

В случае если спортсмен в начале следующего раунда не вышел после удара гонга, считается, что бой окончился в предыдущем раунде.

«Нокаут (КО) Да/Нет». Необходимо определить будет ли выигран бой нокаутом или нет. Технический нокаут (ТКО) не учитывается.

Гольф.

«Победитель турнира». Победителем считается гольфист, занявший первое место в турнире.
- Если два лидирующих участника (или несколько) показывают одинаковые результаты по окончании основного времени игры, победитель турнира обычно определяется по системе с выбыванием с применением правила «внезапной смерти». В таком случае победитель «плейофф» объявляется победителем турнира. Считается, что все остальные участники занимают второе место.
- В некоторых турнирах официальные лица могут предложить претендентам на звание победителя пройти

определённое число дополнительных лунок. В таких случаях победителем объявляется участник, набравший наименьшее количество очков в результате прохождения оговоренного числа лунок, а второе место занимают остальные участники.

«Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гольфиста, который выступит лучше. Лучше будет гольфист, который пройдёт полный круг (18 лунок) с наименьшим количеством очков.
Если участник, начавший игру, выходит из неё до прохождения всех 18-ти лунок, ему присуждается поражение независимо от счёта. Началом игры считается первый удар в сторону лунки. Если участник выходит из игры до её начала, все пари на всех игроков данной группы рассчитываются с коэффициентом «1».
Если начинающая игру группа переформируется, пари, заключенные на первоначально сформированную группу, считаются действительными.
Если начало тура перенесено или игра отложена в течение тура, все пари считаются действительными в течение 48 часов. Если это событие перенесено более чем на 48 часов, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

Легкая атлетика, тяжелая атлетика, гимнастика, плавание.

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».
Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, пари на него считаются проигранными.

«Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по пари на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по пари на них делятся на два.

«Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

Если спортсмены выбывают на разных стадиях соревнования, то при расчёте пари приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Если спортсмен не принял участия в следующей стадии соревнования, то все пари, сделанные после окончания последней стадии с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если оба атлета выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию) и участвовали в одном забеге (группе), то выше считается атлет, занявший более высокое место по итогам данной стадии. Если атлет стартовали в разных забегах, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

Киберспорт.

Пари заключаются с учётом дополнительных раундов (доп. времени и др.), если не оговорено иное. В случае ничьи, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если до начала матча произошел отказ (дисквалификация) или засчитано техническое поражение в первой карте, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».
Если в начавшемся матче произошел отказ (дисквалификация), пари рассчитываются следующим образом: те исходы, которые согласно формату проведения матча однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по пари; пари на победу в матче остаются в силе при условии, что первая карта была полностью сыграна; Проигравшим матч считается команда (игрок), которая отказалась продолжать матч или была дисквалифицирована. По всем остальным пари выплата производится с коэффициентом «1».

«Кто пройдёт дальше». В предложенных парах предлагается назвать участника, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба участника выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1». В случае если участник откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

«Победитель». Победителем считается участник, занявший первое место в турнире. В случае если участник откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным

«1».

«Первая кровь (First Blood)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт игрока соперника.
«Первый Рошан (First Roshan)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт Рошана (Roshan).

«Продолжительность раунда (карты)» - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться раунд. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

Для игр «Dota2», «SC2» фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.
Для игры «CSGO», состоящей из одной карты, фора и тотал матча указывается в раундах, если в Линии не указано иное.
Для игры из 2-х и более карт фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.
Для игры «Heroes of the Storm» фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.
Если по ходу матча производится переигровка карты, то все пари, сделанные после начала карты (для «Dota2» после начала выбора героев) рассчитываются с коэффициентом «1».

Крикет.

Пари рассчитываются на основании официального протокола и других официальных источников информации. Пари на победу в матче принимаются с учётом боул-аута и супер оверов. Расчёт остальных пари на матч производится без учёта боул-аута и супер оверов, если не оговорено иное.

Есть несколько видов форматов матчей по крикету:
Twenty20 International - это разновидность крикета, в которой игра длится в среднем три с половиной часа. Например: чемпионат мира ICC T20, лига IPL, лига CPL, лига PSL; Однодневный международный матч (ODI) - это форма крикета, в которой игра длится более восьми часов;
Тестовый матч - это форма крикета, которая может длиться до пяти дней с минимум 90 оверами в день, когда каждая команда принимает роль отбивающей дважды.

Если Тестовый матч будет сокращен на 20-30 оверов, все пари на матч будут рассчитаны по результату матча. Если тестовый матч будет сокращен более чем на 30 оверов, пари подлежат отмене, кроме исходов, которые однозначно определены к моменту остановки матча.

Если матч Twenty20 International будет сокращен на 1–5 оверов, все пари на матч останутся в силе и будут рассчитаны на основании результата матча. Если матч будет сокращен на 6 и более оверов, пари подлежат отмене, кроме исходов, которые однозначно определены к моменту остановки матча.

Пари на чемпионаты графства рассчитываются исходя из количества сыгранных оверов. В one-day матчах для расчета пари должно быть сыграно не менее 20 оверов. В матчах Twenty20 для расчета пари должно быть сыграно не менее 10 оверов.

Если бэтсмен не попал в стартовый состав или не выходил на поле, пари подлежат отмене.
Если у бэтсмена вышло время или он был выбит из игры, то считается, что разрушение калитки произошло на предыдущем мяче. Травма игрока не считается разрушением калитки.
Если бэтсмен «Retired out» коэффициент выигрыша по пари на него и пари на «Метод разрушения следующей калитки» принимается равным «1».

"Лучший бэтсмен". Если два или более игроков заработали одинаковое количество ранов, коэффициенты по пари на этих участников делятся на количество победителей.
Если игрок не отбивал, но был заявлен в стартовом составе, пари на игрока остаются в силе.

"Лучший боулер". Если два или более игроков разрушили одинаковое количество калиток, игрок, пропустивший наименьшее количество ранов, становится победителем. Если два или более игроков разрушили одинаковое количество калиток и пропустили одинаковое количество ранов, коэффициенты по пари на этих игроков делятся на количество победителей. Если игрок не подавал, но был заявлен в стартовом составе, пари на игрока остаются в силе. Калитки, разрушенные в супер овере, не учитываются.

"Лучший игрок матча". Если два или более игроков официально объявлены игроками матча, коэффициенты по пари на этих участников делятся на количество победителей.

Если игрок не был выбран в стартовый состав, коэффициент выигрыша по пари на него принимается

равным «1».

Примеры.

«Одинар»:

Событие	Исход	Коэф.
Милан – Бавария	1	2.0
Милан – Бавария	X	3.0
Милан – Бавария	2	3.3

Допустим, вы заключили пари на сумму 100 руб. на победу Милана.
Коэффициент выигрыша по пари на победу Милана – 2,0.
Выплата при победе Милана составит 100 х 2,0 = 200.
Чистый выигрыш: 200 руб. (выплата) - 100 руб. (сумма пари) = 100 руб.

«Экспресс»:

Событие	Исход	Коэф.
Динамо К – Фейеноорд	1	2.1
Лион – Интер М	X	2.9
Олимпиакос – Манчестер Юн	2	2.0

«Экспресс» вы выиграете в том случае, если правильно угадаете исходы всех матчей, включённых в него, тогда коэффициенты выигрыша по исходам, входящим в «экспресс», перемножаются: 2,0 х 2,1 х 2,9 = 12,18. При пари на «экспресс» 100 руб. вы получаете 100 руб. х 12,18 = 1218 руб. Чистый выигрыш (за вычетом суммы пари): 1 118 руб.

«Система»:
«Система 2/4» (2 выигрышных варианта)
«Система 2/4» – это пари на полную комбинацию «экспрессов» определённого размера (2) из выбранного заранее количества событий (4). У вас должно совпасть не менее 2-х событий, чтобы ваша «система» не проиграла.

№	Событие	Исход	Коэф.	Результат
1	Реал М – Эспаньол	1	3.6	3:1
2	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9	2:0
3	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9	5:0
4	Агасси А. – Сампрас П.	2	1.85	2:0

Сумма пари: 60 руб.
Для расчёта выигрыша по «системе» вам необходимо выполнить следующие действия:

1. Для «системы 2/4» вариантами, составленными из событий 1-4, будут являться следующие:
событие 1 + событие 2, событие 1 + событие 3, событие 1 + событие 4, событие 2 + событие 3, событие 2 + событие 4, событие 3 + событие 4.
Вы заключили пари на «систему 2/4», т. е. одновременно на шесть «экспрессов», по два события в каждом «экспрессе»

№ варианта	«Экспресс»	Исход	Коэф.
I	Реал М – Эспаньол	1	3,6
	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1,9
II	Реал М – Эспаньол	1	3,6
	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1,9
III	Реал М - Эспаньол	1	3,6
	Агасси А. – Сампрас П.	2	1,85
IV	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1,9

	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1,9
V	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1,9
	Агасси А. – Сампрас П.	2	1,85
VI	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9
	Агасси А. – Сампрас П.	2	1.85

У вас сошлись Событие 1 (Реал М – Эспаньол) и Событие 2 (ПСЖ – Марсель).
И проиграли Событие 3 (Колорадо – Детройт) и Событие 4 Агасси А. – Сампрас П.).
Следовательно, в этой «системе» выиграл вариант I, составленный из следующих событий:
Событие 1: Реал М – Эспаньол 1 3.6;
Событие 2: ПСЖ – Марсель Ф1(-0.5) 1.9.

2. Расчёт суммы пари на один вариант: делим сумму пари (60 руб.) на количество вариантов для «системы» 2/4 (6), получаем 10 руб. Сумма пари на один вариант составляет 10 руб.

3. Расчёт выигрыша по варианту I:
Необходимо перемножить между собой коэффициенты событий, 3.6 и 1.9: 3.6 x 1.9 = 6.84.
И умножить их на сумму пари на один вариант (10 руб.): 6.84 x 10 = 68.4 (руб.).

4. Итоговый расчёт выигрыша по данной «системе»:
Необходимо суммировать выигрыши по всем вариантам «системы»: I + II + III + IV + V + VI.
В данном случае выигрыш по варианту I: 68.4 руб., а в остальных вариантах выигрыш – 0.
В итоге: 68.4 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 = 68.4.

Приложения
Источники для определения статистических показателей матчей

При определении статистических показателей футбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Футбол. Матчи сборных. Европа (ЧЕ, отборочные матчи ЧМ)	http://www.uefa.com
Футбол. Матчи сборных	http://www.fifa.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным сайта	http://global.espn.com/football
Футбол. Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы	http://www.uefa.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным сайта	http://global.espn.com/football
Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF	http://www.concacaf.com
Футбол. Лига Чемпионов Африки	http://www.cafonline.com
Футбол. Лига Чемпионов Азии	http://www.the-afc.com
Футбол. Чемпионат Австралии	http://www.a-league.com.au
Футбол. Чемпионат Австралии. VPL лига	http://www.footballfedvic.com.au
Футбол. Чемпионат Австрии	http://www.bundesliga.at
Футбол. Чемпионат Алжира	http://www.lnf.dz
Футбол. Чемпионат Англии. Премьер-Лига	https://www.premierleague.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://global.espn.com/football
Футбол. Чемпионат Англии. Чемпион-Лига, 1-я, 2-я лига, кубок и др.	http://www.sportinglife.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://global.espn.com/football
Футбол. Чемпионат Аргентины	http://www.afa.org.ar
Футбол. Чемпионат Армении	http://www.ffa.am
Футбол. Чемпионат Беларуси	http://abff.by
Футбол. Чемпионат Бельгии	http://www.sport.be
Футбол. Чемпионат Болгарии	http://fpleague.bg/bg
Футбол. Чемпионат Боливии	https://lfpb.org.bo
Футбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины	http://www.nfsbih.ba
Футбол. Чемпионат Бразилии	https://www.cbf.com.br
Футбол. Чемпионат Венгрии	http://www.mlsz.hu
Футбол. Чемпионат Венесуэлы	http://www.federacionvenezolanadefutbol.org
Футбол. Чемпионат Гватемалы	https://www.guatefutbol.com
Футбол. Чемпионат Германии. Бундеслига, 2-я бундеслига	https://www.bundesliga.com
Футбол. Чемпионат Германии. 3-я бундеслига и др.	http://www.kicker.de
Футбол. Чемпионат Голландии	http://www.knvb.nl
Футбол. Чемпионат Гондураса	http://www.lnphn.com
Футбол. Чемпионат Гонконга	http://www.hkfa.com
Футбол. Чемпионат Греции	http://www.superleaguegreece.net
Футбол. Чемпионат Греции. 2-й дивизион	http://www.footballleague.gr
Футбол. Чемпионат Грузии	http://erovnuliliga.ge
Футбол. Чемпионат Дании	http://www.dbu.dk
Футбол. Чемпионат Египта	http://www.efa.com.eg
Футбол. Чемпионат Израиля	http://www.one.co.il
Футбол. Чемпионат Израиля, 2-й дивизион	http://eng.football.org.il

Футбол. Чемпионат Индии	http://www.the-aiff.com
Футбол. Чемпионат Индонезии	https://www.liga-indonesia.id
Футбол. Чемпионат Ирана	http://www.persianleague.com
Футбол. Чемпионат Ирландии	http://www.sseairtricityleague.ie
Футбол. Чемпионат Исландии	http://www.ksi.is
Футбол. Чемпионат Испании	http://rfef.es

В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным Букмекерской конторы согласно п.2.12 Общих положений.

Футбол. Чемпионат Италии	http://www.legaseriea.it
Футбол. Чемпионат Италии. Серия B	http://www.legab.it
Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B, C2-A/B	http://www.lega-pro.com
Футбол. Чемпионат Израиля	http://football.org.il
Футбол. Чемпионат Израиля. 2-й дивизион	http://football.org.il
Футбол. Чемпионат Казахстана	https://pflk.kz
Футбол. Чемпионат Канады	http://www.canadiansoccerleague.ca
Футбол. Чемпионат Катара	http://www.qfa.com.qa
Футбол. Чемпионат Китая	http://sports.sina.com.cn/csl
Футбол. Чемпионат Кипра	http://www.cfa.com.cy
Футбол. Чемпионат Коста-Рики	http://www.unafut.com
Футбол. Чемпионат Колумбии	http://www.dimayor.com.co
Футбол. Чемпионат Кувейта	http://www.kfa.org.kw
Футбол. Чемпионат Латвии	http://www.lff.lv
Футбол. Чемпионат Литвы	http://www.lff.lt
Футбол. Чемпионат Македонии	http://ffm.mk
Футбол. Чемпионат Малайзии	https://www.footballmalaysia.com
Футбол. Чемпионат Мальты	http://www.mfa.com.mt
Футбол. Чемпионат Марокко	http://www.frmf.ma
Футбол. Чемпионат Мексики	http://www.femexfut.org.mx
Футбол. Чемпионат Молдавии	http://www.fmf.md
Футбол. Чемпионат Новой Зеландии	http://www.nzfootball.co.nz
Футбол. Чемпионат Норвегии	http://www.fotball.no
Футбол. Чемпионат ОАЭ	http://www.proleague.ae
Футбол. Чемпионат Панамы	http://www.fepafut.com
Футбол. Чемпионат Парагвая	http://www.apf.org.py
Футбол. Чемпионат Перу	http://adfp.org.pe
Футбол. Чемпионат Польши	http://www.ekstraklasa.org
Футбол. Чемпионат Польши, 2-й дивизион	http://www.pzpn.pl
Футбол. Чемпионат Португалии	http://www.ligaportugal.pt
Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион	http://www.ligaportugal.pt
Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига	https://premierliga.ru/

В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным Букмекерской конторы согласно п.2.12 Общих положений.

Футбол. Чемпионат России. ФНЛ (1-й дивизион)	http://www.1fnl.ru
Футбол. Чемпионат России, 2-й дивизион	http://www.pfl-russia.com
Футбол. Чемпионат Румынии	http://www.lpf.ro
Футбол. Чемпионат Румынии, 2-й дивизион	http://www.frf.ro
Футбол. Чемпионат Саудовской Аравии	http://www.spl.com.sa
Футбол. Чемпионат Северной Ирландии	http://nifootballleague.com
Футбол. Чемпионат Сербии	http://www.superliga.rs

Футбол. Чемпионат Сингапура	http://www.sleague.com
Футбол. Чемпионат Словакии	http://www.futbalsfz.sk
Футбол. Чемпионат Словении	http://www.nzs.si
Футбол. Чемпионат США. MLS	https://www.mlssoccer.com
Футбол. Чемпионат США. NASL	http://www.nasl.com
Футбол. Чемпионат США. USL Pro	https://www.uslsoccer.com
Футбол. Чемпионат Таиланда	http://www.thaileague.co.th
Футбол. Чемпионат Туниса	http://www.ftf.org.tn
Футбол. Чемпионат Турции	http://www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион	http://www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Украины	http://www.fpl.ua
Футбол. Чемпионат Уэльса	http://www.welshpremier.com
Футбол. Чемпионат Уругвая	http://www.auf.org.uy
Футбол. Чемпионат Финляндии	http://www.veikkausliiga.com
Футбол. Чемпионат Франции	http://www.lfp.fr
Футбол. Чемпионат Хорватии	http://www.prva-hnl.hr
Футбол. Чемпионат Черногории	http://fscg.me
Футбол. Чемпионат Чехии	http://fotbal.cz
Футбол. Чемпионат Чили	http://www.anfp.cl
Футбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.football.ch
Футбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskfotboll.se
Футбол. Чемпионат Шотландии	https://spfl.co.uk
Футбол. Чемпионат Эквадора	http://www.ecuafutbol.org
Футбол. Чемпионат Эстонии	http://www.jalgpall.ee
Футбол. Чемпионат ЮАР	http://www.psl.co.za
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (K-League)	http://www.kleague.com
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (National League)	http://www.n-league.net
Футбол. Чемпионат Японии	https://www.jleague.jp

При определении статистических показателей баскетбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Баскетбол. Турниры ФИБА	http://www.fiba.basketball
Баскетбол. Евролига УЛЕБ	http://www.euroleague.net
Баскетбол. Еврокубок	http://eurocupbasketball.com
Баскетбол. Лига Чемпионов	http://www.championsleague.basketball
Баскетбол. Адриатическая лига	https://www.aba-liga.com
Баскетбол. Балканская лига	http://www.balkanleague.net
Баскетбол. Лига ВТБ	http://www.vtb-league.com
Баскетбол. Юго-восточная Азиатская лига	http://aseanbasketballleague.com
Баскетбол. NBA	http://www.nba.com
Баскетбол. WNBA	http://www.wnba.com
Баскетбол. NCAA	http://www.ncaa.com
Баскетбол. Австралия. Big V	bigv.com.au
Баскетбол. Австралия. NBL1	https://nbl1.com.au
Баскетбол. Австралия. SBL	https://sbl.asn.au
Баскетбол. Австралия. Queensland League	https://qbl.basketballqld.com.au
Баскетбол. Австралия. Waratah League	http://www.waratah.basketball.net.au

Баскетбол. Чемпионат Австралии. Мужчины	http://www.nbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины	http://www.wnbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австрии	https://basketballaustria.at
Баскетбол. Чемпионат Аргентины	http://www.laliganacional.com.ar
Баскетбол. Чемпионат Бельгии	http://euromillionsbasketball.be
Баскетбол. Чемпионат Болгарии	http://bgbasket.com
Баскетбол. Чемпионат Бразилии	http://lbf.com.br
Баскетбол. Чемпионат Бразилии. Женщины	http://www.ligadebasquetefeminino.com.br
Баскетбол. Чемпионат Великобритании	http://www.bbl.org.uk
Баскетбол. Чемпионат Венгрии	http://hunbasket.hu
Баскетбол. Чемпионат Германии	https://www.easycredit-bbl.de
Баскетбол. Чемпионат Нидерландов	https://www.dutchbasketballleague.nl
Баскетбол. Чемпионат Греции	http://www.esake.gr
Баскетбол. Чемпионат Грузии	http://www.gbf.ge
Баскетбол. Чемпионат Дании	http://www.basketligaen.dk
Баскетбол. Чемпионат Израиля	http://www.basket.co.il
Баскетбол. Чемпионат Индонезии	https://iblindonesia.com
Баскетбол. Чемпионат Ирана	http://iribf.ir
Баскетбол. Чемпионат Исландии	http://www.kki.is
Баскетбол. Чемпионат Испании. Мужчины	http://www.acb.com
Баскетбол. Чемпионат Испании, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Испании. Женщины	http://www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legabasket.it
Баскетбол. Чемпионат Италии, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Чемпионат Италии, 3-й дивизион. Мужчины	http://www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legabasketfemminile.it
Баскетбол. Чемпионат Казахстана	https://nbf.kz
Баскетбол. Чемпионат Канады	http://www.nblcanada.com
Баскетбол. Чемпионат Кипра	http://www.basketball.org.cy
Баскетбол. Чемпионат Китая	http://sports.sina.com.cn/cba
Баскетбол. Чемпионат Латвии	http://www.basket.lv
Баскетбол. Чемпионат Литвы	http://www.lkl.lt
Баскетбол. Латвийско-Эстонская лига	https://www.estlatbl.com
Баскетбол. Чемпионат Мексики	https://www.lnbp.mx
Баскетбол. Чемпионат Новой Зеландии	http://www.basketball.org.nz
Баскетбол. Чемпионат Норвегии	http://www.basket.no
Баскетбол. Чемпионат Перу	http://www.ligadelima.com
Баскетбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plk.pl
Баскетбол. Чемпионат Польши. Женщины	http://www.basketligakobiet.pl
Баскетбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpb.pt
Баскетбол. Чемпионат Пуэрто-Рико	http://www.bsnpr.com
Баскетбол. Чемпионат России	http://www.russiabasket.ru
Баскетбол. Чемпионат Румынии	http://www.frbaschet.ro
Баскетбол. Чемпионат Северной Македонии	https://kfsm.mk
Баскетбол. Чемпионат Сербии	http://www.kls.rs
Баскетбол. Чемпионат Словакии	http://www.basketliga.sk
Баскетбол. Чемпионат Словении	http://www.kzs.si
Баскетбол. Чемпионат Турции	www.bsl.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Турции. Женщины	http://www.tbf.org.tr

Баскетбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.tbf.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Украины	https://fbu.ua
Баскетбол. Чемпионат Уругвая	fubb.org.uy
Баскетбол. Филиппины. PBA	https://pba.ph
Баскетбол. Чемпионат Финляндии	http://www.basket.fi
Баскетбол. Чемпионат Франции. Мужчины	http://www.lnb.fr
Баскетбол. Чемпионат Франции. Женщины	http://www.basketlfb.com
Баскетбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hks-cbf.hr
Баскетбол. Чемпионат Чехии	http://www.cbf.cz
Баскетбол. Чемпионат Чили	http://clnb.web.geniussports.com
Баскетбол. Чемпионат Швейцарии	https://swiss.basketball
Баскетбол. Чемпионат Швеции	http://basketliganherr.se
Баскетбол. Чемпионат Эстонии	http://www.basket.ee
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины	http://www.kbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины	http://www.wkbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Японии. Мужчины	https://www.bleague.jp
Баскетбол. Чемпионат Японии. Женщины	https://www.wjbl.org

При определении статистических показателей волейбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Волейбол. Еврокубки	https://www.cev.eu
Волейбол. Матчи сборных	http://www.fivb.com
Волейбол. Среднеевропейская лига	http://mevza.org
Волейбол. Чемпионат Австрии	http://www.volleynet.at
Волейбол. Чемпионат Алжира	http://www.afvb.org
Волейбол. Чемпионат Англии	http://volleyballengland.org
Волейбол. Чемпионат Аргентины	http://www.aclav.com
Волейбол. Чемпионат Беларуси	http://bvf.by
Волейбол. Чемпионат Бельгии	http://www.volleyvvb.be
Волейбол. Чемпионат Бразилии	http://www.cbv.com.br
Волейбол. Чемпионат Болгарии	http://bgvolleyball.com
Волейбол. Чемпионат Венгрии	http://www.hunvolley.hu
Волейбол. Чемпионат Германии	http://www.volleyball-bundesliga.de
Волейбол. Чемпионат Греции. Мужчины	http://www.volleyleague.gr
Волейбол. Чемпионат Греции. Женщины	http://www.volleyball.gr
Волейбол. Чемпионат Нидерландов	http://www.volleybal.nl
Волейбол. Чемпионат Греции	http://www.volleyball.gr
Волейбол. Чемпионат Дании	http://www.volleyball.dk
Волейбол. Чемпионат Израиля	http://www.iva.org.il
Волейбол. Чемпионат Индонезии	http://www.voliindonesia.com
Волейбол. Чемпионат Ирана	http://iranvolleyball.com
Волейбол. Чемпионат Испании	http://www.rfevb.com
Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legavolley.it
Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legavolleyfemminile.it
Волейбол. Чемпионат Казахстана	http://www.volley.kz
Волейбол. Чемпионат Катара	http://www.volleyball.qa
Волейбол. Чемпионат Кипра	http://www.volleyball.org.cy

Волейбол. Чемпионат Китая	http://www.volleychina.org
Волейбол. Чемпионат Латвии	http://www.volejbols.lv
Волейбол. Чемпионат Ливана	http://www.lebvolley.com
Волейбол. Чемпионат Литвы	http://www.ltf.lt
Волейбол. Чемпионат Перу	http://fpv.com.pe
Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plusliga.pl
Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины	https://www.tauronliga.pl
Волейбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpvoleibol.pt
Волейбол. Чемпионат России	http://www.volley.ru
Волейбол. Чемпионат Румынии	http://www.frvolei.ro
Волейбол. Чемпионат Сербии	https://ossrb.org
Волейбол. Чемпионат Словакии	http://www.svf.sk
Волейбол. Чемпионат Словении	http://www.odbojka.si
Волейбол. Чемпионат Турции	http://www.tvf.org.tr
Волейбол. Чемпионат Украины	http://fvu.in.ua
Волейбол. Чемпионат Филиппин. Shakey's V-League	http://www.v-league.ph
Волейбол. Чемпионат Филиппин. Суперлига	http://philippinesuperliga.com
Волейбол. Чемпионат Финляндии	http://www.mestaruusliiga.fi
Волейбол. Чемпионат Франции	http://lnv.fr
Волейбол. Чемпионат Хорватии	https://www.hos-cvf.eu
Волейбол. Чемпионат Черногории	http://www.oscg.me
Волейбол. Чемпионат Чехии	http://www.cvf.cz
Волейбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.volleyball.ch
Волейбол. Чемпионат Швеции	http://www.volleyboll.se
Волейбол. Чемпионат Эстонии	http://www.volley.ee
Волейбол. Чемпионат Южной Кореи	http://kovo.co.kr
Волейбол. Чемпионат Японии	http://www.vleague.or.jp

При определении статистических показателей хоккейных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей. Матчи сборных	http://www.iihf.com
Хоккей. AHL	http://www.theahl.com
Хоккей. ECHL	http://www.echl.com
Хоккей. NHL	http://www.nhl.com
Хоккей. WHL	http://www.whl.ca
Хоккей. OHL	http://www.ontariohockeyleague.com
Хоккей. QMJHL	http://www.theqmjhl.ca
Хоккей. BeNe League	https://www.nijb.nl
Хоккей. Женщины. ЖХЛ	http://whl.khl.ru
Хоккей. КХЛ	http://www.khl.ru
Хоккей. КХЛ, индивидуальный тотал хоккеиста	http://www.khl.ru
Хоккей. ВХЛ	http://www.vhlru.ru
Хоккей. ВХЛ-Б	http://www.vhl.su
Хоккей. НМХЛ	http://www.vhl.su
Хоккей. МХЛ	http://mhl.khl.ru
Хоккей. МХЛ. Дивизион Б	http://mhl2.khl.ru
Хоккей. Альпийская хоккейная лига	https://www.alps.hockey
Хоккей. Азиатская лига	http://www.alhockey.com

Хоккей. Лига чемпионов	http://www.championshockeyleague.net
Хоккей. Чемпионат Венгрии	http://www.icehockey.hu
Хоккей. Чемпионат Австралии	http://www.theaihl.com
Хоккей. Чемпионат Австрии	http://www.erstebankliga.at
Хоккей. Чемпионат Беларуси	http://www.hockey.by
Хоккей. Чемпионат Великобритании	http://eliteleague.co.uk
Хоккей. Чемпионат Германии	https://www.del.org
Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига	http://www.del-2.org
Хоккей. Чемпионат Дании	http://www.ishockey.dk
Хоккей. Открытый чемпионат Казахстана	http://www.icehockey.kz
Хоккей. Чемпионат Латвии	http://www.lhf.lv
Хоккей. Чемпионат Норвегии	http://www.hockey.no
Хоккей. Чемпионат Польши	http://www.hokej.net
Хоккей. Чемпионат Румынии	http://www.rohockey.ro/
Хоккей. Чемпионат Словакии	http://www.hockeyslovakia.sk
Хоккей. Чемпионат Словении	http://hokej.si
Хоккей. Чемпионат Украины	http://fhu.com.ua
Хоккей. Чемпионат Финляндии	http://liiga.fi
Хоккей. Чемпионат Финляндии, 2-я лига	http://www.mestis.fi
Хоккей. Чемпионат Франции	http://www.hockeyfrance.com
Хоккей. Чемпионат Чехии	http://www.hokej.cz
Хоккей. Чемпионат Швейцарии	http://www.sihf.ch
Хоккей. Чемпионат Швеции	http://www.shl.se
Хоккей. Чемпионат Швеции, 2-я лига	http://www.hockeyallsvenskan.se

При определении статистических показателей гандбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Гандбол. Турниры IHF	http://www.ihf.info
Гандбол. Турниры EHF	http://www.eurohandball.com
Гандбол. Европейская Лига Чемпионов	http://www.ehfcl.com
Гандбол. Мужчины. Юго-Восточная лига	http://www.seha-liga.com
Гандбол. Чемпионат Австрии	http://oehb.sportlive.at
Гандбол. Чемпионат Беларуси	http://handball.by
Гандбол. Чемпионат Болгарии	http://www.bulgarianhandball.eu
Гандбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины	http://www.rsbih.com
Гандбол. Чемпионат Венгрии	http://www.keziszovetseg.hu
Гандбол. Чемпионат Германии	http://www.dkb-handball-bundesliga.de
Гандбол. Чемпионат Германии. Женщины	http://www.hbf-info.de
Гандбол. Чемпионат Греции	http://www.handball.org.gr
Гандбол. Чемпионат Дании	http://www.dhf.dk
Гандбол. Чемпионат Италии	http://www.figh.it
Гандбол. Чемпионат Израиля	http://www.handballisr.co.il
Гандбол. Чемпионат Исландии	http://www.hsi.is
Гандбол. Чемпионат Испании. Мужчины	http://www.asobal.es
Гандбол. Чемпионат Испании. Женщины	http://www.rfebm.net
Гандбол. Чемпионат Катара	http://www.qatarhandball.com

Гандбол. Чемпионат Латвии	http://www.handball.lv
Гандбол. Чемпионат Литвы	http://www.rankiniolyga.lt
Гандбол. Чемпионат Люксембурга	http://www.flh.lu
Гандбол. Чемпионат Македонии	http://macedoniahandball.com.m
Гандбол. Чемпионат Норвегии	http://www.handball.no
Гандбол. Чемпионат Польши	http://www.zprp.pl
Гандбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpa.pt
Гандбол. Чемпионат России	http://www.rushandball.ru
Гандбол. Чемпионат Румынии	http://www.frh.ro
Гандбол. Чемпионат Сербии	http://www.rss.org.rs
Гандбол. Чемпионат Словении	http://www.rokometna-zveza.si
Гандбол. Чемпионат Словакии	http://www.slovakhandball.sk
Гандбол. Чемпионат Турции	http://www.thf.gov.tr
Гандбол. Чемпионат Украины	http://www.handball.net.ua
Гандбол. Чемпионат Финляндии	http://finnhandball.net
Гандбол. Чемпионат Франции	http://www.ff-handball.org
Гандбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hrs.hr
Гандбол. Чемпионат Чехии	http://www.chf.cz
Гандбол. Чемпионат Швейцарии	http://handball.ch
Гандбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskhandboll.se
Гандбол. Чемпионат Эстонии	http://www.handball.ee
Гандбол. Чемпионат Южной Кореи	http://www.handballkorea.com

При определении статистических показателей бейсбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Бейсбол. MLB	http://www.mlb.com
Бейсбол. NPB	http://www.npb.or.jp
Бейсбол. LMP	http://www.lmp.mx

При определении статистических показателей матчей по хоккею с мячом источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей с мячом. Матчи сборных	http://www.worldbandy.com
Хоккей с мячом. Чемпионат Норвегии	http://www.bandyforbundet.no
Хоккей с мячом. Чемпионат России	http://www.rusbandy.ru
Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции	http://www.svenskbandy.se
Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии	http://www.finbandy.fi

При определении статистических показателей матчей по хоккею на траве источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей на траве. Матчи сборных	http://www.fih.ch
Хоккей на траве. Евролига	http://www.ehlhockey.tv
Хоккей на траве. Чемпионат Англии	http://www.englandhockey.co.uk
Хоккей на траве. Чемпионат Бельгии	http://hockeybelgium.lesoir.be

Хоккей на траве. Чемпионат Германии	http://www.hockeyliga.de
Хоккей на траве. Чемпионат Нидерландов	http://www.hockey.nl
Хоккей на траве. Чемпионат Индии	http://hockeyindia.org

При определении статистических показателей матчей по футзалу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Футзал. Чемпионат Бразилии	http://www.futsaldobrasil.com
Футзал. Чемпионат Испании	http://www.lnfs.es
Футзал. Чемпионат Италии	http://www.divisionecalcioa5.it
Футзал. Чемпионат Польши	http://futsalekstraklasa.pl
Футзал. Чемпионат Португалии	http://www.futsalportugal.com
Футзал. Чемпионат России	http://www.amfr.ru
Футзал. Чемпионат Румынии	http://www.frf.ro
Футзал. Чемпионат Чехии	http://www.fotbal.cz
Футзал. Чемпионат Японии	http://www.fleague.jp

При определении статистических показателей матчей по флорболу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Флорбол. Матчи сборных	http://www.floorball.org
Флорбол. Чемпионат Финляндии	http://floorball.fi
Флорбол. Чемпионат Чехии	https://www.ceskyflorbal.cz
Флорбол. Чемпионат Швеции	http://www.innebandy.se
Флорбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.swissunihockey.ch

При определении статистических показателей матчей по водному поло источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Водное поло. Матчи сборных	http://www.fina.org
Водное поло. Еврокубки	http://www.len.eu
Водное поло. Чемпионат Венгрии	http://www.mvlsz.hu
Водное поло. Чемпионат Греции	http://www.koe.org.gr
Водное поло. Чемпионат Испании	http://www.rfen.es
Водное поло. Чемпионат Италии	http://www.federnuoto.it
Водное поло. Чемпионат России	http://www.waterpolo.ru
Водное поло. Чемпионат Сербии	http://www.waterpoloserbia.org
Водное поло. Чемпионат Хорватии	http://www.hvs.hr

При определении статистических показателей матчей по теннису источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Теннис. Турниры ATP	http://www.atpworldtour.com
Теннис. Турниры WTA	http://www.wtatennis.com
Теннис. Турниры ITF	http://www.itftennis.com

При определении статистических показателей матчей по регби источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Регби. Кубок Мира	http://www.irb.com
Регби. Amlin Challenge Cup	http://www.ercrugby.com
Регби. Currie Cup	http://www.sarugby.co.za
Регби. Heineken Cup	http://www.ercrugby.com
Регби. ITM Cup	http://www.itmcup.co.nz
Регби. LV Cup	http://www.itmcup.co.nz
Регби. RaboDirect PRO12	http://www.rabodirectpro12.com
Регби. Австралийская национальная лига	http://www.nrl.com
Регби. Европейская Суперлига	http://www.superleague.co.uk
Регби. Чемпионат Англии. Премьер-Лига	http://www.premiershiprugby.com
Регби. Кооперативный Чемпионат	http://www.rugbyleaguechampionships.co.uk
Регби. Чемпионат Франции	http://www.lnr.fr

При определении статистических показателей матчей по боксу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Бокс	http://rusboxing.ru
Бокс	http://boxrec.com

При определении статистических показателей матчей по ММА источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Смешанные боевые искусства	http://unionmma.ru
Смешанные боевые искусства. Bellator	http://www.bellator.com
Смешанные боевые искусства. UFC	http://ufcstats.com
Смешанные боевые искусства. ACA	http://www.aca-mma.com
Смешанные боевые искусства. M-1 Challenge	http://www.mixfight.ru
Смешанные боевые искусства. CAGE	http://www.mmafinland.fi
Смешанные боевые искусства. Legacy FA	http://lfafighting.com
Смешанные боевые искусства. Cage Warriors	http://www.cagewarriors.com
Смешанные боевые искусства. Fight Nights Global	http://fightnights.ru