

УТВЕРЖДЕНЫ
Приказом генерального директора
ООО «Фортуна»
от «22» июля 2026 г. № 58

Правила
приёма ставок и выплаты выигрышей
(Правила азартных игр)
(новая редакция)

Общества с ограниченной ответственностью
«Фортуна»

Данные Правила приёма ставок и выплаты выигрышей (далее по тексту – Правила) определяют порядок и условия заключения пари, разрешения спорных вопросов, особенности заключения пари на отдельные типы (виды) ставок и виды спорта. Данные Правила регулируют все иные отношения между участниками пари - Букмекерской конторой и Участником азартных игр (далее по тексту – Клиент) - согласно законодательству Российской Федерации.

1. Основные понятия и термины

Букмекерская контора - игорное заведение, в котором организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр (ООО «Фортуна»).

Пари – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого двумя или несколькими участниками пари между собой либо с организатором данного вида азартной игры, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет. Пари заключаются в Пункте приема ставок Букмекерской конторы на условиях, предусмотренных настоящими правилами.

Клиент – лицо, принимающее участие в азартной игре и заключающее пари на исход события с Букмекерской конторой.

Документ, удостоверяющий личность – документ, необходимый для идентификации Клиента Букмекерской конторы при принятии его на обслуживание (прием ставки, выплаты выигрыша). Документами, удостоверяющими личность Клиента, являются:

- Паспорт гражданина РФ;
- Паспорт иностранного гражданина;
- Вид на жительство в РФ;
- Удостоверение личности военнослужащего РФ;
- Удостоверение беженца РФ;
- Миграционная карта;
- Разрешение на временное проживание в РФ;
- Иные документы, удостоверяющие личность, предусмотренные законодательством РФ.

Исход – результат события (событий), на которое заключалось пари.

Линия – совокупность событий, возможные исходы этих событий, коэффициенты на возможные исходы этих событий, их дата и время, после которого Букмекерская контора прекращает заключение пари (приём ставок) на исходы указанных событий. Линия носит исключительно информационный и ознакомительный характер.

Пункт приема ставок Букмекерской конторы (ППС) — территориально обособленная часть Букмекерской конторы, в которой заключаются пари с Клиентами и осуществляется представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в Процессинговый центр интерактивных ставок Букмекерской конторы.

Ставка – денежные средства, передаваемые участником азартной игры организатору азартной игры в наличной форме или с использованием платежных карт и служащие условием участия в пари в соответствии с Правилами. Ставка считается принятой после осуществления операции по учету ставки в Процессинговом центре интерактивных ставок Букмекерской конторы.

Процессинговый центр интерактивных ставок Букмекерской конторы - часть игорного заведения, в которой организатор азартных игр проводит учет и обработку ставок, принятых от участников данного вида азартных игр, заключает пари с участниками данного вида азартных игр при приеме интерактивных ставок и проводит учет и обработку принятых интерактивных ставок на основе информации, полученной от единого центра учета переводов букмекерских контор и тотализаторов, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приема ставок букмекерской конторы и в единый центр учета переводов букмекерских контор и тотализаторов. Процессинговый центр интерактивных ставок Букмекерской конторы расположен по адресу: 344037, г. Ростов-на-Дону, ул. 20-я линия, д. 22.

Отмена пари – расчет пари с коэффициентом «1» в случаях, предусмотренных настоящими Правилами.

Выкуп ставки – это возможность забрать сумму выигрыша по ставке (заключенному пари) в любой момент до того, как будет определён исход события. Функция доступна для пари, заключенному как до начала события, так и в процессе развития события. «Выкуп ставки» доступен для следующих типов ставок: «одиночная», «экспресс», «система».

Быстрая ставка – это возможность заключать пари с помощью одного клика на коэффициенте выбранного исхода в линии. Функция доступна до начала матча и во время матча.

Режим «Выигрыш» – это возможность автоматически рассчитать сумму пари, необходимую для получения желаемого выигрыша. Режим доступен для заключения пари, как до начала матча, так и во время матча.

Фрибет - бонусные средства, зачисляемые Клиенту на бонусный счет, в следствие принятия участия в маркетинговых акциях или других мероприятиях. Использовать фрибет можно только полным номиналом, на любые события и исходы для ставок типа «одиночная» или «экспресс». Заключение пари доступно на терминале самообслуживания.

Бонусный счет не предусматривает снятие бонусов, выигрыш по пари за бонусные средства переводится на основной счет в виде чистого выигрыша - за минусом суммы пари за бонусные средства.

2. Общие положения

- 2.1. Настоящие Правила вступают в силу с момента утверждения руководством Букмекерской конторы.
- 2.2. Букмекерская контора заключает пари на исходы спортивных событий, проходящих в Российской Федерации и за её пределами.
- 2.3. Ставки принимаются у лиц, достигших 18-летнего возраста, согласных с настоящими Правилами. Ответственность за введение в заблуждение сотрудников Букмекерской конторы относительно своего возраста несёт Клиент.
- 2.4. Условия приёма ставок (коэффициенты, форы, тоталы, ограничения по максимуму ставки и т.д.) могут быть изменены Букмекерской конторой после заключения любого пари, при этом условия ранее заключенных пари остаются неизменными. Перед ставкой и заключением пари Клиент должен выяснить все изменения в текущей Линии, удостовериться в актуальности используемой редакции Правил.
- 2.5. Букмекерская контора оставляет за собой право:
 - отказать в заключении пари, а также в приеме ставки любому лицу без объяснения причин;
 - прекратить или возобновить прием ставок на то или иное событие в любой момент времени.
- 2.6. В случае ошибок персонала или программных сбоев при приёме ставок (очевидные опечатки в коэффициентах, несоответствие коэффициентов в Линии и ставке и т.п.) Букмекерская контора оставляет за собой право в одностороннем порядке произвести корректировку коэффициентов на верные, если ставки сделаны до начала события и корректный коэффициент больше или равен «1.01», иначе ставки на таких условиях рассчитываются с коэффициентом «1». В случае опечатки в предлагаемом перечне событий, при наличии признаков неспортивной борьбы, при отступлении от настоящих Правил при приёме ставок, а также при других аргументах, подтверждающих некорректность ставок, Букмекерская контора оставляет за собой право в одностороннем порядке объявить ставки на таких условиях отмененными. Выплата по этим ставкам производится с коэффициентом «1».
- 2.7. Заключая пари с Букмекерской Компанией, Клиент подтверждает, что не обладает информацией о результате события в момент заключения пари (т.е. не заключает пари на заведомо известный исход), не использует технические средства для получения преимуществ перед Букмекерской Конторой, не оказывает противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий – не является спортсменом, участником и/или бывшим участником спортивного соревнования (турнира), в рамках которого проводится событие, не является судьей по спортивному событию и соревнованию, в рамках которого проводится событие, не является сотрудником, тренером, помощником тренера или иным лицом, способным повлиять на исход события, команд, принимающих участие в событии и турнире, в рамках которого проводится событие, не состоит в родственных связях с категориями граждан, указанных в настоящем пункте Правил. В случае выявления обстоятельств, указанных в настоящем пункте Правил, в том числе установленным сотрудниками полиции в рамках расследования преступлений, а также вступившим в силу судебным актом, Букмекерская Контора вправе рассчитать все спорные пари с коэффициентом «1» или признать пари проигрышными.
- 2.8. При внесении изменений в настоящие Правила Клиенты уведомляются об этом путем размещения информации на сайте Букмекерской конторы или путем размещения актуального текста Правил в доступном для Клиентов месте. Пари, заключенные до даты опубликования информации, рассчитываются исходя из старой редакции Правил.
- 2.9. Все ставки, учтенные в Процессинговом центре интерактивных ставок Букмекерской конторы, являются действительными. Отмена пари возможна только на основании настоящих Правил.
- 2.10. Производя ставку и заключая пари, Клиент подтверждает, что ознакомлен с настоящими Правилами, включая с вступившими изменениями, и согласен с ними.
- 2.11. Основанием для расчета пари является информация, указанная в официальных протоколах, в случае их отсутствия, расчёт производится на основании официальных источников (сайт турнира, команд, федерации, соцсети и др.) и/или от поставщика событий (RunningBall, Betradar, Real Time Sportscast,

Betgenius, SportLevel, Megafeed и др.). В случае отсутствия данной информации Букмекерская компания вправе использовать альтернативные источники информации (www.espn.com, www.sportinglife.com, www.flashscore.com, www.whoscored.com, www.futbol24.com, www.xscores.com и иные информационные сайты), в том числе информацию собственного представителя на матче. Если в Линии указан источник (например, flashscore), то он является приоритетным при определении результата. Букмекерская контора самостоятельно выбирает источник информации из числа источников, указанных в правилах приема ставок и выплаты выигрышей, на основании которого определяется результат события (требования со стороны Клиента об использовании иного источника информации, в том числе из перечня источников информации, не допускаются). В случае несогласия с исходом события или расчетом пари, Клиент обязан предъявить претензию (заявление) в письменном виде. В качестве подтверждения или обоснования доводов Клиента он вправе приложить полную видеозапись спорного события.

На время рассмотрения претензии (заявления) Клиента Букмекерская контора оставляет собой право приостановить расчёт пари на период до 30 календарных дней со дня поступления претензии в Букмекерскую контору до момента выяснения всех обстоятельств.

- 2.12. На время рассмотрения претензии (заявления) Клиента Букмекерская контора оставляет собой право приостановить расчёт пари на период до 30 календарных дней со дня поступления претензии в Букмекерскую контору до момента выяснения всех обстоятельств.
- 2.13. Букмекерская контора оставляет за собой право приостановить все операции Клиента в части приема ставок, заключения пари и выплаты выигрыша, а также заблокировать личный кабинет Клиента, если будет установлено или у Букмекерской конторы возникнут следующие подозрения:
- Клиент заключил повторные пари на одни и те же события с одним и тем же коэффициентом, в том числе с целью обойти установленный Букмекерской конторой лимит, в том числе с помощью третьих лиц;
 - Клиент является лицом, имеющим возможность оказывать противоправное влияние на результат спортивного события, или заключает пари на спортивное событие, в отношении которого у Букмекерской конторы имеются подозрения о договорном характере соревнования и/или в отношении данного соревнования проводится проверка соответствующей общероссийской спортивной федерацией или профессиональной лигой и/или сотрудниками правоохранительных органов по факту противоправного влияния на результат спортивного события. По окончании проверки Букмекерской конторой может быть принято итоговое решение по спорному пари.
- 2.14. Если Клиент совершает недобросовестные действия при заключении пари с Букмекерской конторой, то последняя оставляет за собой право пресечь такие действия путём:
- отмены пари
 - обращения в правоохранительные органы при наличии признаков противоправного деяния со стороны такого Клиента.
- 2.15. Букмекерская контора не несёт ответственности и не принимает претензии относительно корректности перевода названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований с иностранных языков. Вся информация (формат турнира, стадия турнира, счет в серии, счет первого матча и т. п.), приведённая в названии соревнования или комментариях к матчам носит вспомогательный характер. Возможные ошибки в этой информации, а также ее отсутствие не являются основанием для отмены пар.

3. Основные правила приёма ставок и заключения пари

- 3.1. Ставки принимаются в пунктах приема ставок Букмекерской конторы у лиц, достигших 18-летнего возраста, при предъявлении документа, удостоверяющего личность, в целях прохождения идентификации, согласно требованиям Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма». Идентификация Клиента проводится исключительно на основании оригиналов документов, удостоверяющих личность.
- 3.2. Букмекерская контора идентифицирует Клиента путем установления обязательных сведений: фамилия имя, отчество (при наличии), дата рождения, гражданство, документа, удостоверяющего личность, данные миграционной карты (в случае, если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством Российской Федерации), документа, подтверждающего право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации, адрес места жительства (регистрации) или места пребывания, идентификационного номера налогоплательщика (при наличии), СНИЛС (при наличии).
- 3.3. Букмекерская контора вправе в любой момент потребовать от Клиента предоставить документ, удостоверяющий личность, для проведения идентификации и установления возраста Клиента (посетителя пункта приема ставок), а также для обновления сведений о Клиенте. В случае отказа от

- прохождения идентификации, Букмекерская контора отказывает Клиенту в приеме на обслуживание, а также в выплате выигрыша.
- 3.4. Обработка персональных данных осуществляется Букмекерской конторой с согласия субъекта (Клиента) персональных данных на обработку его персональных данных, предоставляемого Клиентом в пункте приема ставок Букмекерской конторы.
- 3.5. Ставка может быть произведена наличными денежными средствами, либо с использованием платежных (банковских) карт (эквайринг). Пари также может быть заключено с помощью терминалов самообслуживания при условии принятия ставки через кассира и прохождения идентификации.
- 3.6. Минимальный размер ставки равен 100 рублей. По решению руководства Букмекерской конторы сумма минимальной ставки может быть изменена.
- 3.7. Максимальный размер ставки определяется Букмекерской конторой на каждое событие отдельно и зависит от вида спорта и события. Если в экспресс (систему) входят несколько событий с разными ограничениями на максимальную ставку, размер максимальной ставки устанавливается равным минимальному значению.
- 3.8. Максимальный выигрыш на одну ставку не может превышать 10 000 000 (десять миллионов) рублей без учета суммы ставки. Максимальный выигрыш в течение любого непрерывного 24-часового периода суммарно по всем ставкам не может превышать 20 000 000 (двадцать миллионов) рублей без учета суммы ставок. При совершении нескольких ставок, содержащих одинаковые события (оформленных в один или разные дни, с одинаковыми или разными коэффициентами), максимальный суммарный выигрыш по таким ставкам не может превышать 20 000 000 (двадцать миллионов) рублей без учета суммы ставок.
- 3.9. Букмекерская контора имеет право ограничивать максимальную ставку на отдельные события, а также ограничивать или повышать максимальную ставку конкретному Клиенту без уведомления и объяснения причин. Приём повторных ставок на один исход или комбинацию исходов от одного Клиента может быть ограничен по решению Букмекерской конторы.
- 3.10. Ставка считается учтенной, пари заключенным после поступления информации о ставке и пари в Процессинговый центр интерактивных ставок Букмекерской конторы. В Процессинговом центре интерактивных ставок Букмекерской конторы производятся все необходимые проверки и, в случае успеха, Букмекерской конторой осуществляется операция по приему ставки, учитываемая в базе данных.
- 3.11. Пари считается выигранным Клиентом, если на условиях настоящих Правил правильно предсказаны все исходы.
- 3.12. Пари заключается до начала события. Дата, время начала событий и комментарии, указанные в Линии, являются ориентировочными. В случае если по каким-либо причинам пари заключено после фактического начала события, то такое пари рассчитывается с коэффициентом «1». Исключение составляет пари на live-события, т.е. пари по ходу матча. Такое пари считается действительным до окончания события.
- 3.13. В случае признания пари отмененным, оно рассчитывается с коэффициентом «1», данная операция не является расчётом в понимании Федерального закона № 54-ФЗ и не требует формирования фискального документа. Если пари состоит в системе «экспресс»-ставки, то данное пари исключается из «экспресс»-ставки.
- 3.14. В случае неправильно рассчитанных пари (например, из-за ошибочно введенных результатов), такие пари перерасчитываются. При этом другие пари, заключенные с этим же Клиентом между ошибочным расчётом и перерасчётом, считаются действительными.
- 3.15. Все спортивные события будут считаться перенесенными, отмененными только при наличии сведений из официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, официальных сайтов спортивных федераций, сайтов спортивных клубов и других источников, и на основании этих данных корректируются указанные в Линии спортивные события.
- 3.16. Пари рассчитывается с коэффициентом «1» Букмекерской конторой в одностороннем порядке, если Клиент не прошел идентификацию в порядке, установленном пунктами 3.1. – 3.3. Правил, Клиент заключил пари путем обмана Букмекерской конторы с целью обойти установленные настоящими Правилами ограничения, Клиент ввёл Букмекерскую контору в заблуждение относительно своего возраста, предоставил заведомо подложные документы или с истекшим сроком действия, а также в иных случаях, предусмотренных настоящими Правилами.
- 3.17. Выплата выигрыша производится в любом пункте приема ставок Букмекерской конторы.
- 3.18. В случае отсутствия в кассе пункта приема ставок суммы выигрыша, выплата производится в течение 48 часов с момента запроса на выплату выигрыша.

4. Типы ставок

«Одиночная» – ставка на отдельный исход события. Выигрыш по одиночной ставке равен

произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.

«Экспресс» – ставка на несколько независимых исходов событий. Выигрыш по экспрессу равен произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс. Проигрыш по одному из исходов экспресса означает проигрыш по всему экспрессу. По отдельным видам экспрессов начисляются бонусы.

Максимальное количество событий в экспрессе – 20.

«Система» – ставка на полную комбинацию экспрессов определённого размера из выбранного заранее количества событий.

Максимальное количество вариантов в системе – 1001.

Максимальное количество событий в системе – 16.

Выигрыш по системе равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в систему.

5. Виды ставок

Букмекерская контора с учетом условий, изложенных в разделе 12, предлагает следующие обозначения и виды событий (исходов) в линии, на которые предлагается заключить пари:

5.1. «Победа первой команды» – в Линии обозначается «1», в квитанции - «Победа 1».

5.2. «Ничья» – в Линии и квитанции обозначается «X».

5.3. «Победа второй команды» – в Линии обозначается «2», в квитанции - «Победа 2».

5.4. «Победа первой или ничья» – в Линии и квитанции обозначается «1X». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.

5.5. «Победа первой команды или победа второй команды» обозначается в Линии и квитанции «12». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы одна из команд выиграла, т.е. чтобы не было ничьей.

5.6. «Победа второй команды или ничья» – в Линии и квитанции обозначается «X2». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы выиграла вторая команда или произошла ничья.

5.7. «Победа команды (игрока, гонщика и т.п.) с учётом форы» обозначается в Линии и квитанции «Ф1, Ф2» (для каждой форы предлагается свой коэффициент – кф). Например, Ф1[-1], Ф2[0].

Фора – преимущество или отставание команды (игрока, гонщика и т.п.), выраженное в голах, очках, сетах, секундах и т.д., которое определяется Букмекерской конторой по конкретной ставке.

Исход события с учётом форы определяется прибавлением форы к фактическому результату.

Если полученный результат в пользу выбранной команды (игрока, гонщика и т.п.), ставка считается выигранной. Если наоборот, то ставка считается проигранной. Если полученный с учётом форы результат – ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу будет равен «1».

5.8. Азиатские форы и тоталы - обозначаются в Линии «Ф1, Ф2» и «Тотал Мен Бол» или «ТМ, ТБ» с четверным значением исходов (равным нечетному количеству 0.25).

Ставка разбивается на две, равные половине от изначальной суммы ставки, с ближайшими значениями фор или тоталов, кратными 0,5.

Выигрыш по ставке на азиатскую фору или тотал равен сумме выигрышей по обеим ставкам.

Если исход с азиатской форой или тоталом включен в «экспресс» или «систему», при расчёте такого исхода используется тот же коэффициент, что и при его расчёте в «одинаре».

Расчёт коэффициента производится следующим образом:

— если обе половины исхода выиграли - применяется исходный коэффициент (ИК);

— если одна половина исхода выиграла, а по второй половине произведена выплата с коэффициентом «1» - применяется коэффициент $(ИК+1)/2$;

— если одна половина исхода проиграла, а по второй половине произведена выплата с коэффициентом «1» - применяется коэффициент 0.5;

— если обе половины исхода проиграли - ставка считается проигранной.

Пример 1:

Ставка на азиатскую фору в матче Ф1 [-2.75] на сумму 100 руб. с коэффициентом «3». Разбивается на две ставки:

Ф1 [-2.5] с коэф. «3» на сумму 50 руб.

Ф1 [-3] с коэф. «3» на сумму 50 руб.

Если первая команда победит с разницей в 4 и более мячей (например 5:0), сумма выигрыша составит 300 руб. ($3 \cdot 50$ руб. + $3 \cdot 50$ руб.).

Если первая команда победит с разницей ровно в 3 мяча (например 4:1), сумма выигрыша составит 200 руб. ($3 \cdot 50$ руб. + $1 \cdot 50$ руб.).

Если первая команда победит с разницей в два и менее мячей, ставка проиграет.

Пример 2:

Ставка на азиатский тотал в матче ТБ [1.25] на сумму 100 руб. с коэффициентом «3». В составе экспресса из 3-х событий разбивается на 2 экспресса:

[ТБ 1] с коэф. $1.5 \cdot 2 \cdot 3$ на сумму 50 руб.

[ТБ 1.5] с коэф. $1.5 \times 2 \times 3$ на сумму 50 руб.

Первые 2 матча в экспрессе с кф. «1.5» и «2» считаются угаданными.

Если в 3-м матче забито 2 и более мячей, обе половины тотала считаются выигрышными, сумма выигрыша составит 900 руб. ($1.5 \times 2 \times 3 \times 50$ руб. + $1.5 \times 2 \times 3 \times 50$ руб.).

Если в 3-м матче забит ровно 1 мяч, первая половина тотала рассчитывается с коэффициентом «1», вторая половина тотала считается проигрышной, сумма выигрыша составит 150 руб. ($1.5 \times 2 \times 1 \times 50$ руб. + 0).

Если в 3-м матче нет забитых мячей, обе половины тотала считаются проигрышными, а экспресс – проигранным.

- 5.9. «Меньше, больше (на тотал)» – обозначается в Линии «Тот Мен Бол», в квитанции - «ТМ, ТБ» (для каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5].

Тотал - общее количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами (игроками и т.д.). Для выигрыша необходимо определить, сколько будет забито, набрано, проведено больше, меньше данного в Линии тотала. При определении результата учитывается игровое время, оговоренное настоящими Правилами отдельно для каждого вида спорта, если в Линии не указано иное. При определении индивидуального тотала учитываются только голы, забитые в ворота соперника.

Ставка на индивидуальный тотал учитывает количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. одной из команд (игроком и т.д.). Обозначается в Линии и квитанции «ИТМ1, ИТМ2, ИТБ1, ИТБ2» (для каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ИТМ1[0,5], ИТБ2[0,5].

Букмекерская контора предлагает два варианта пари на тотал: «меньше» или «больше». Если результат совпадёт с предложенным Букмекерской конторой значением тотала, коэффициенты выигрышей по ставкам на «меньше» или «больше» считаются равными «1».

- 5.10. «Сравнение результативности игроков по итогам турнира/группового этапа». В Линии и квитанции обозначается фамилиями игроков. Например, «Морозов А. - Мозякин С.» (Хоккей. КХЛ. Кто наберёт больше очков по системе «гол+пас»).

В этой ставке необходимо определить, какой из игроков по итогам турнира/группового этапа окажется более результативным.

При сравнении результативности игроков по итогам турнира/группового этапа (количество забитых мячей, заброшенных шайб, количество набранных очков и пр.) в случае равенства этих показателей расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

Послематчевые забитые пенальти, буллиты не учитываются.

Количество сыгранных игроком матчей не учитывается, если игрок не провёл ни одного матча, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

- 5.11. «Кто выше по итогам чемпионата». В Линии и квитанции обозначается названиями команд. Например, «Лион - Бордо» (Футбол. Чемпионат Франции. Кто выше по итогам чемпионата).

В предложенных парах предлагается назвать команду, которая будет выше в турнирной таблице по итогам чемпионата.

- 5.12. Ставка «Статистика игрового дня», «Статистика тура/раунда». В Линии и квитанции обозначается «Хозяева - Гости» или «1-е команды - 2-е команды». Хозяевами считаются команды, указанные в Линии первыми. Предлагается определить показатели по голам, шайбам, очкам и т.д., в том числе с учетом форы и тотала по итогам игрового дня, тура или раунда.

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по баскетболу, хоккею, хоккею с мячом, хоккею на траве, гандболу, футзалу, бейсболу, пляжному футболу, регби, флорболу, водному поло:

- отменен или перенесен более чем на 15 часов, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 9.9, 9.10, 9.11 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов») также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по американскому футболу, волейболу:

- отменен или перенесен более чем на 48 часов, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван или приостановлен более чем на 54 часа, все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 9.9, 9.10, 9.11 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов») также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по футболу:

- отменен или перенесен более чем на 48 часов, то исходы, которые однозначно определены, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».
- прерван или приостановлен более чем на 54 часа, то исходы, которые однозначно определены, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с

коэффициентом «1» (кроме случаев, указанных в п.п. 9.9, 9.10 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов»).

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по футболу отменен, перенесен или прерван, то исходы, которые однозначно определены принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу:

- отменен, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- перенесен, не завершён в тот же день, ставки остаются в силе до окончания всех матчей;
- прерван из-за отказа участника или дисквалификации, то исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

5.13. Ставки «Победит и ТМ (ТБ)», «Не проиграет и ТМ (ТБ)». В Линии и квитанции обозначается названием команды и значением тотала. Например, «Победит и ТМ: Ювентус (2.5)». Предлагается определить, какая команда выиграет (не проиграет) матч и сколько будет забитых мячей (заброшенных шайб, набранных очков и пр.): больше или меньше данного в Линии тотала.

5.14. Ставка «Статистика первого и ответного матча». В Линии и квитанции обозначается названиями команд. Например, «Томь - Урал» (Футбол. Чемпионат России. Стоковые матчи. Статистика первого и ответного матча). Предлагается определить суммарные показатели каждой из команд по голам, шайбам, очкам и пр., в том числе с учетом форы и тотала по итогам двухматчевого противостояния.

Если первый матч перенесен, отменен, прерван и недоигран в сроки, указанные в п.п. 9.6, 9.7. раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов», переигран или присуждено техническое поражение, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Если ответный матч перенесен, прерван и доигран, то ставки остаются в силе до окончания двухматчевого противостояния. Если ответный матч прерван и не будет доигран, но считается состоявшимся согласно п. 9.9 раздела «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов», то ставки остаются в силе. Если ответный матч отменен, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

5.15. Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

6. Выкуп ставки.

6.1. «Выкуп ставки» доступен только для определенных видов пари, исходов и событий и может быть недоступен в тот или иной момент времени. Условия «Выкупа ставки» могут меняться в зависимости от изменений коэффициентов, а также при определении результатов исходов отдельных событий, входящих в пари. Клиент может выбрать настройки, которые будут применяться, если условия опции «Выкуп ставки» изменятся непосредственно в момент выкупа.

6.2. В случае «Выкупа ставки» будет произведен расчет пари, и соответствующая сумма будет сразу зачислена на игровой счет. При этом сумма выплаты не будет зависеть от фактического окончательного результата события, на которое было заключено пари.

6.3. Любые пари, рассчитанные через функцию «Выкуп ставки», не будут учитываться при исполнении условий проведения розыгрышей, акций и бонусов.

6.4. Букмекерская контора оставляет за собой право отменить «Выкуп ставки», в случае злоупотребления данной функцией.

6.5. Выкуп ставки недоступен в случаях, если:

- все события состоялись (результат определен) и/или пари рассчитано;
- в процессе оформления «Выкупа ставки» изменились условия, а настройки, установленные клиентом, запрещают «Выкуп ставки»;
- «Выкуп ставки» недоступен по решению компании;
- ставка уже была выкуплена ранее.

6.6. Букмекерская контора не несет ответственности, если функция «Выкуп ставки» недоступна по техническим причинам. В этом случае все пари рассчитываются в соответствии с фактическим результатом.

6.7. Неверное понимание условий «Выкупа ставки», а также механизма его настроек – не являются основанием для отмены результата каких-либо действий Клиента, связанных с этой опцией.

6.8. В случае выявленных нарушений условий и Правил при заключении пари, Букмекерская контора оставляет за собой право отменить выполненный «Выкуп ставки». Пари при этом считается заключенным на общих основаниях. Если на момент «Выкупа ставки» коэффициент на исход события был некорректным, Букмекерская контора оставляет за собой право отменить выполненный «Выкуп ставки».

7. Дополнительные виды ставок

Букмекерская контора с учетом условий, изложенных в разделе 12, предлагает следующие виды дополнительных ставок:

- 7.1. «Первый Тайм-матч» – нужно определить исход первого тайма и окончательный исход матча. В Линии и квитанции обозначается буквами «П» – победа и «Н» – ничья, при этом на первом месте ставится исход первого тайма, а на втором – исход матча. Например, «П1П2» обозначает победу первой команды (П1) в первом тайме и победу второй команды (П2) в матче, «П2Н» обозначает победу второй команды (П2) в первом тайме и ничью для окончательного исхода матча. Например, при счете 1:1 в 1-м тайме и в матче, пари на исход «НН» считается выигранным, а пари на исход «П2П1» – проигранным.
- 7.2. «Счёт матча» - нужно определить счёт матча (основное время). В Линии обозначается «Счет 1:0, 2:0, 2:1, Др. счет», в квитанции - «1:0, 2:0, 2:1, Др.».
- 7.3. Первый гол забьёт (команда) – нужно определить, какая из команд забьёт первый гол. В Линии и квитанции обозначается «Первый гол: (указываются названия команд)». В случае отсутствия голов (основное время) ставки считаются проигранными. Автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.
- 7.4. Первый гол забьёт (игрок) – нужно определить, какой игрок забьёт первый гол. В Линии и квитанции обозначается «Первый гол: (указывается фамилия игрока)». В случае отсутствия голов (основное время) ставки считаются проигранными. Автогол не учитывается. Если в футбольном матче игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
- 7.5. Время первого (последнего) гола – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет забит первый (последний) гол любой из команд. В случае отсутствия голов ставки считаются проигранными. В Линии и квитанции обозначается «1-й гол с 1 по xx мин, 1-й гол с xx по 90 мин, Нет голов», «Время последнего гола: с 1 по xx мин., Время последнего гола: с xx по 90 мин., Нет голов».
- 7.6. «Обе забьют» – нужно определить, забьют ли обе команды или хотя бы одна не забьёт. Например, если счёт матча 1:1, 2:1, 4:2, то ставки на исход «Обе забьют: Да» считается выигранным, а ставки на исход «Обе забьют: Нет» - проигранным. Если счёт матча 0:0, 0:2, 3:0, 1:0, то ставки на исход «Обе забьют: Нет» считается выигранным, а ставки на исход «Обе забьют: Да» - проигранным.
- 7.7. В каком временном интервале будет забит гол («Гол с... по... мин») – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет забит гол любой из указанных команд.
При расчёте ставок «Первый гол забьёт», «Время первого гола», «Время последнего гола», «Обе команды забьют», «Гол с... по... мин», «Исходы по интервалам, мин», «Интервал следующего гола», «Минута гола чет/нечет» учитываются правила: в случае отсутствия голов ставки считаются проигранными; в случае если гол забит в компенсированное время, то он считается забитым на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма); автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.
- 7.8. Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, сетов, геймов, иннингов). В Линии и квитанции обозначается «1>2, 2>1, 2=1». В этой ставке необходимо определить, какой из таймов (периодов, четвертей, сетов, геймов, иннингов и т.д.) в матче окажется результативнее или в каких будет одинаковая результативность.
- 7.9. «Итоговая победа» – преимущество в забитых голах (очках, сетах и т. д.) в окончательном результате матча, то есть с учётом дополнительного времени (овертайма) и послематчевых пенальти (буллитов) при наличии таковых.
- 7.10. Первый угловой подаст – нужно определить, какая из команд подаст угловой первой. В Линии обозначается «1-й угловой в матче: 1-й угл 1К, 1-й угл 2К», в квитанции - «1-й угл 1К, 1-й угл 2К».
- 7.11. Больше угловых подаст – нужно определить, какая из команд в течение матча подаст больше угловых. В Линии и квитанции обозначается названиями команд с сокращением «УГЛ». Например, «УГЛ Лион – УГЛ Бордо» (Футбол. Чемпионат Франции. Статистика).
- 7.12. Количество угловых – нужно определить, больше или меньше заданного значения будет подано угловых в течение матча обеими командами. Обозначается в Линии «Тот Мен Бол», в квитанции «ТМ, ТБ» (для каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5].
- 7.13. Первой начнёт с центра поля – нужно определить, какая из команд первая начнёт с центра поля. В Линии и квитанции обозначается «Кто начнет игру с центра поля: (указываются названия команд)».
- 7.14. Первая/последняя замена – нужно определить, какая из команд первая произведёт замену. В Линии и квитанции обозначается «1я зам. 1к, 1я зам. 2к». Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (одинаковое время по протоколу матча), то расчет ставок производится с коэффициентом «1». При отсутствии замен в матче расчет ставок производится с коэффициентом «1».
- 7.15. Время первой замены – нужно определить, в каком из таймов или в перерыве будет произведена первая замена в матче. В Линии обозначается «Время 1-й замены: 1я зам. 1й тайм, 1я зам. 2й тайм, 1я зам. перерыв», в квитанции «1я зам. 1й тайм, 1я зам. 2й тайм, 1я зам. перерыв». В случае отсутствия замен в матче ставка рассчитывается с коэффициентом «1».
- 7.16. Обоюдная замена в матче – нужно определить, будет ли в матче произведена замена у обеих команд

одновременно (одинаковое время по протоколу матча).

- 7.17. Пенальти будет или не будет – нужно определить, будет ли назначен пенальти в матче. В Линии и квитанции обозначается «Пен. буд., Пен. не буд.».
- 7.18. Удаление будет или не будет – нужно определить, будет ли удаление в матче. Засчитываются только удаления полевых игроков и вратаря (не учитываются удаления запасных игроков, заменённых игроков и тренеров). В Линии обозначается «Удал. буд., Удал. не буд.». Если удаление было произведено в перерыве, то оно считается произошедшим на первой минуте второго тайма.
- 7.19. Первое предупреждение – нужно определить, игрок какой из команд получит первое предупреждение (жёлтую карточку). В Линии обозначается «Первая ЖК в матче: 1-я ЖК 1, 1-я ЖК 2», в квитанции – «1-я ЖК 1, 1-я ЖК 2». При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) расчет ставок производится с коэффициентом «1». При отсутствии предупреждений расчет ставок производится с коэффициентом «1».
- 7.20. Последнее предупреждение – нужно определить, игрок какой из команд получит последнее предупреждение (жёлтую карточку). В Линии и квитанции обозначается «Последняя ЖК в матче: (указываются названия команд)». Повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается. При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) расчет ставок производится с коэффициентом «1». При отсутствии предупреждений расчет ставок производится с коэффициентом «1».
- 7.21. Тотал жёлтых карточек, форы жёлтых карточек – засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю (не учитываются карточки, показанные запасным игрокам, заменённым игрокам и тренерам). Тотал обозначается в Линии «Тот Мен Бол» или «ТМ, ТБ». Форa обозначается в Линии «Ф1, Ф2». Для каждого тотала и форы предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5], Ф1[-1], Ф2[0]. При подсчёте количества предупреждений в матче повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается. Если жёлтая карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма. Карточки, показанные после финального свистка, не учитываются.
- 7.22. Сравнение команд – нужно определить, какая из предложенных команд забьёт больше голов или наберёт большее количество очков. В Линии и квитанции обозначается названиями команд. Например, «Испания — Италия» (Футбол. Чемпионат мира. Кто забьёт больше голов на груп. Этапе).
- 7.23. Сравнение результативности игроков матча (в футболе, бейсболе) – нужно определить, кто из игроков будет лучше по определённым показателям - забитым голам, набранным очкам, передачам, ударам по воротам, ударам в створ ворот, фолам, офсайдам, пройденному расстоянию (км) и т.д. В случаях, когда игрок не вышел в стартовом составе, все ставки на сравнения с ним рассчитываются с коэффициентом «1», если в Линии не указано иное.
- 7.24. Индивидуальный тотал игрока (в футболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям - забитым голам, передачам, ударам по воротам, ударам в створ ворот, фолам, офсайдам, пройденному расстоянию (км) и т.д., а также комбинированные ставки - игрок забьёт и команда победит, игрок забьёт и команда победит с определённым счетом и т.д. В Линии и квитанции обозначается фамилией спортсмена. Например, «Онопко В. ТМ(0,5). Автогол не засчитывается. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него и на сравнения с ним принимается равным «1». Исключением является пари «Игрок забьёт (с учётом выхода на замену)». Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по пари на него и на сравнения с ним принимается равным «1».
- 7.25. Индивидуальный тотал игрока (в баскетболе, волейболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям – набранным очкам, подборам, результативным передачам и т.д. В Линии и квитанции обозначается фамилией спортсмена. Например, «Кириленко А. ТМ(10,5). Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учётом овертайма или золотой партии. Если игрок, член команды, не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
- 7.26. Индивидуальный тотал игрока (в хоккее) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям – набранным очкам (по системе «гол+пас»), штрафным минутам, броскам в створ ворот и т.д. В Линии и квитанции обозначается фамилией спортсмена. Например, «Ковальчук И. ТБ(1,5). Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются на основное время матча. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него и на сравнения с ним принимается равным «1».
- 7.27. Индивидуальный тотал игрока (в гандболе, футзале, хоккее с мячом, пляжном футболе, водном поло) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по количеству забитых мячей. В Линии и квитанции обозначается фамилией спортсмена. Например, «Растворцев А. ТМ(4,5). Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются на основное время матча. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
- 7.28. Индивидуальный тотал игрока (в американском футболе) – необходимо определить индивидуальный

тотал игрока по тачдаунам. В Линии и квитанции обозначается фамилией спортсмена. Например, «Чарльз Дж. ТМ(0,5). Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учётом овертайма. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

- 7.29. Индивидуальный тотал игрока (в бейсболе) – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по выбранному статистическому показателю. В Линии и квитанции обозначается фамилией спортсмена. Например, «Кершоу К. ТБ(0,5). Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учетом экстра-иннингов. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по всем ставкам на него и на сравнения с ним принимается равным «1».
- 7.30. Ставки «ЖК раньше гола», «ЖК раньше замены», «ЖК раньше углового», «ЖК раньше офсайда», «Гол раньше замены», «Аут раньше фолла» «Офсайд раньше гола», «Угловой раньше гола» и другие аналогичные ставки, предусмотренные в Линии – нужно определить, произойдет ли первое событие раньше второго в матче. В Линии и букмекерской карточке обозначается «ЖК раньше гола Да/Нет», «ЖК раньше замены Да/Нет» и т. д.
Если первое событие сравнения состоялось, а второе - нет, ставки на «Да» считаются выигранными, ставки на «Нет» считаются проигранными.
Если первое событие сравнения не состоялось, а второе - состоялось, ставки на «Да» считаются проигранными, ставки на «Нет» считаются выигранными. Если оба сравниваемых события не состоялись в матче, то ставки на «Да» считаются проигранными, ставки на «Нет» считаются выигранными.
- 7.31. Дубль (хет-трик, покер) в матче – нужно определить, будет или не будет в матче забито одним игроком ровно два гола (дубль), ровно три гола (хет-трик), ровно четыре гола (покер). В Линии и квитанции обозначается «Дубль: Да, Нет», «Хет-трик: Да, Нет», «Покер: Да, Нет». Автогол не учитывается.
- 7.32. Получит игрок жёлтую или красную карточку в матче – нужно определить, будет ли показана конкретному игроку жёлтая или красная карточка в матче. В Линии и квитанции обозначается «(указываются фамилия спортсмена) Получит ли игрок жёлтую или красную карточку: Да, Нет». Засчитываются только жёлтые и красные карточки, показанные полевым игрокам и вратарю. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
- 7.33. Официальное компенсированное время – нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет добавлено компенсированных минут к основному времени в каждом тайме. В Линии и квитанции обозначается «Офиц. компенсир. время в 1-ом тайме», «Офиц. компенсир. время во 2-ом тайме».
- 7.34. Волевая победа – одержавшей «волевою победу» считается команда, уступавшая в счете по ходу матча, но одержавшая победу в матче (основное время с учетом компенсированного). В Линии и квитанции обозначается «Волевая победа: (указываются названия команд)». В случаях отсутствия голов или ничейного результата ставка считается проигранной.
- 7.35. Первый гол головой – нужно определить, будет ли забит первый гол в матче головой. В Линии и квитанции обозначается «Первый гол головой: Да, Нет». Автогол не учитывается. Если в матче нет голов, то ставка «Первый гол головой - Нет» считается выигрышной.
- 7.36. Забьет первой и выиграет в матче – нужно определить, какая из команд забьет первый гол и выиграет матч. В случае отсутствия голов ставки на исход «Забьет первой и выиграет в матче - Да» считаются проигранными.
- 7.37. Количество «сухих» матчей – нужно определить количество матчей в которых хотя бы одна из команд не пропустила ни одного гола на турнире (на одном из этапов турнира). В Линии и квитанции обозначается «Кол-во «сухих» матчей».
- 7.38. Сухой матч – это матч, в котором хотя бы одна из команд не пропустила ни одного гола.
- 7.39. Реализует / не реализует свой первый пенальти – нужно определить, будет ли забит / не забит командой свой первый назначенный в матче пенальти. В Линии и квитанции обозначается «Реализует свой первый пенальти: (указываются названия команд) Да, Нет», «Не реализует свой первый пенальти: (указываются названия команд) Да, Нет». При отсутствии в матче пенальти ставки на исход «Реализует пенальти: Да», «Не реализует пенальти: Да» считаются проигранными.
- 7.40. Гонка до трёх (пяти и т.д.) очков – нужно определить, кто из участников матча первым наберёт указанное количество очков в партии. Если один из участников матча по любой причине отказывается продолжать игру до того, как им или его соперником будет набрано указанное количество очков, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».
- 7.41. В каком временном интервале будет показана желтая карточка («Желтая карточка с... по... мин») – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет показана желтая карточка любой из команд.
В случае если желтая карточка показана в компенсированное время, то она считается показанной на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма). Если желтая карточка показана в

перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма.

При расчёте ставок на исход «Первое предупреждение», «Последнее предупреждение», «Тотал жёлтых карточек», «Форы жёлтых карточек», «Желтая карточка с... по... мин» учитываются правила: в случае если желтая карточка показана в компенсированное время, то она считается показанной на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма).

- 7.42. Лучший бомбардир команды на турнире (футбол, гандбол, футзал, пляжный футбол) – нужно определить, кто из игроков команды забьёт наибольшее количество голов на турнире. Ставки принимаются с учетом дополнительного времени, без учёта послематчевых пенальти. Если команда не забила ни одного гола на турнире, расчет ставок производится с коэффициентом «1». Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.
- 7.43. Лучший бомбардир команды на турнире (хоккей с мячом, хоккей с шайбой) – нужно определить, кто из игроков команды забьёт наибольшее количество голов (для хоккея с шайбой - наберет наибольшее количество очков по системе «гол+пас») на турнире. Ставки принимаются на основное время матча. Если команда не забила ни одного гола на турнире, расчет ставок производится с коэффициентом «1». Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов (набрали одинаковое количество очков), коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.
- 7.44. Лучший бомбардир турнира (футбол, гандбол, футзал, пляжный футбол) – нужно определить, кто из игроков забьёт наибольшее количество голов на турнире. Ставки принимаются с учетом дополнительного времени, без учёта послематчевых пенальти. Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.
- 7.45. Лучший бомбардир турнира (хоккей с мячом, хоккей с шайбой) – нужно определить, кто из игроков забьёт наибольшее количество голов (для хоккея с шайбой - наберет наибольшее количество очков по системе «гол+пас») на турнире. Ставки принимаются на основное время матча, если в Линии не указано иное. Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов (набрали одинаковое количество очков), коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.
- 7.46. Результативная ничья - нужно определить, будет ли матч завершён результативной ничьей. Результативной ничьей считается любой ничейный результат, кроме счёта 0:0.
- 7.47. Проход (обладатель Суперкубка, победитель турнира, выход в финал, выход в 1/2 финала и др.) - необходимо определить, какая команда пройдет в следующий раунд соревнования/победит в турнире. В случае если матч отменён, перенесён или не завершён и не доигран в сроки, указанные в п.п. 9.6, 9.7, 9.8 («Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов»), коэффициент выигрыша по ставкам на исход «Проход» в данном матче принимается равным «1». Если проход определяется по результатам нескольких матчей и после первого матча один из последующих матчей не состоялся (отменён, перенесён или не завершён и считается несостоявшимся) или прерван, но считается состоявшимся на основании настоящих Правил, ставки на исход «Проход» в ранее сыгранных матчах сохраняют силу. Расчёт ставок на исход «Проход» производится по результату противостояния на основании регламента соревнования.
- 7.48. Наиболее результативный период (в хоккее) - нужно определить, в каком периоде будет заброшено наибольшее количество шайб. Если матч завершился со счётом 0:0, то ставка «Несколько периодов: Да» считается выигрышной.
- 7.49. Первый гол забит, как будет забит следующий гол – нужно определить, как будет забит гол или не будет гола. При расчёте учитываются следующие правила:
- Автогол – ставка выигрывает, если забитый гол был автоголом.
 - Со штрафного – ставка выигрывает, если гол забит непосредственно со штрафного удара игроком, исполнявшим штрафной удар. Также сюда относятся голы, забитые прямым ударом с углового. Гол с пенальти не учитывается.
 - С пенальти – ставка выигрывает, если гол забит непосредственно с пенальти игроком, исполнявшим пенальти.
 - Головой – ставка выигрывает, если последнее касание мяча игроком, являющимся автором гола, было произведено головой. Автогол не учитывается.
 - Ногой – ставка выигрывает, если гол забит ногой. Гол со штрафного, пенальти и автогол не учитывается. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.
 - Нет гола – ставка выигрывает, если не будет забит первый (следующий) гол.
- 7.50. Ставка «кол-во сетболов». Необходимо определить сколько решающих очков будет отыграно в конце сета проигрывающей стороной.

- 7.51. Ставка «кол-во матчей». Необходимо определить сколько решающих очков будет отыграно в конце матча проигрывающей стороной.
- 7.52. Ставка «Время на поле», «Время на льду» - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах сыграет игрок на поле/на льду. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
- 7.53. «Сравнение результативности команд по количеству брошенных аутов» – нужно определить, какая из указанных команд бросит больше аутов, больше или меньше предложенного значения будет брошено аутов и т.д. В Линии обозначается названиями команд с указанием «ауты». Например, «Лион ауты — Бордо ауты».
- 7.54. «Время первой (последней) ЖК в матче» – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет показана первая (последняя) желтая карточка любой из команд. В случае отсутствия желтых карточек в матче ставки на исход «Да» считаются проигранными, ставки на исход «Нет» считаются выигранными. В Линии обозначается «Время первой ЖК в матче с 1 по xx мин : Да», «Время последней ЖК в матче с xx по 90 мин : Да». Например, первая ЖК показана на 52 мин, ставки на исход «Время первой ЖК в матче с 1 по 34 мин : Да» считается проигранным, а ставки на исход «Время первой ЖК в матче с 1 по 34 мин : Нет» - выигранным.
- 7.55. «Гл. тренер или зап. игрок получит ЖК/Удаление гл. тренера или зап. игрока». В случае если игрок был заменён и после этого получил ЖК/КК ставки на исход «Да» считается выигранным, «Нет» – проигранным.
- 7.56. «Ничья в обоих таймах» - нужно определить будет ли ничья в каждом тайме. Ставки на исход «Ничья в обоих таймах: Да» считается выигрышным, если в каждом тайме будет ничья. Ставки на исход «Ничья в обоих таймах: Нет» считается выигрышным, если хотя бы в одном из таймов не будет ничьей. Например, при счете 1:0 в первом тайме и 1:1 во втором тайме, ставки на исход «Ничья в обоих таймах: Да» рассчитывается проигрышем, ставки на исход «Ничья в обоих таймах: Нет» рассчитывается выигрышем.
- 7.57. «Цифра в итоговом счёте» - необходимо определить какая цифра будет присутствовать на игровом табло матча по его завершению. Например, футбольный матч завершился со счётом 10:2. В итоговом счёте присутствуют цифры: 1, 0, 2. Ставки на «Цифра в итоговом счёте 1 - Да» считается выигрышным, а «Нет» - проигранным.

8. Ограничения по включению некоторых исходов событий

В экспресс можно включать только один из зависимых исходов. В случае включения в один экспресс (систему) двух и более зависимых событий, то исключаются события с наименьшим коэффициентом из данного экспресса (системы).

Исключением являются матчи NBA и NFL. Несвязанные исходы таких матчей можно включать в один экспресс, например, можно включить фору и тотал в матче, победу и тотал в матче (форы и тоталы – без покупок).

9. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов

- 9.1. Если результат завершённого события наступил позднее по какой-либо причине (дисквалификация команды или игроков, судейство, условия проведения и т.п.), аннулирован или изменён, расчёт ставок производится на основании первоначального (фактического) результата. Первоначальным считается результат, объявленный на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события. Первоначальный результат фиксируется после окончания события путем сохранения протокола или совершения снимка экрана (скриншота), посредством которого осуществляется наблюдение за матчем
- 9.2. При расчете пари принимается во внимание фактическое время начала событий, которое ориентировочно определяется на основании официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, и если нет таких утвержденных документов, то на основании официальных сайтов федераций, сайтов спортивных клубов и других источников спортивной информации.
- 9.3. Букмекерская контора не несет ответственности за несоответствие даты и времени реальному началу событий. Дата и время начала события, указываемые в Линии, носят ориентировочный характер. При расчёте пари принимается фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.
- 9.4. Претензии по результату рассчитанного события принимаются в течение 10 календарных дней с момента завершения события при предъявлении информации, полученной из официальных источников организатора спортивного соревнования и при наличии (в случае необходимости) полной видеозаписи прошедшего состязания.
- 9.5. Пари, заключенное после начала события, рассчитываются с коэффициентом «1», как заключенное на

свершившееся событие. Исключением являются live-ставки. В ставках типа «экспресс» коэффициент по таким пари считается равным «1». Если Клиент заключил пари на событие, результат которого по данным Букмекерской конторы ему был известен, такая ставка рассчитывается с коэффициентом «1». В этом случае решение Букмекерской конторы принимается после внутреннего расследования. При этом все расчеты по спорному пари приостанавливаются до завершения такого расследования.

- 9.6. Если состязания по видам спорта: баскетбол, хоккей, хоккей с мячом, хоккей на траве, гандбол, футзал, бейсбол, мини-футбол, пляжный футбол, регби, флорбол, водное поло, бокс и дартс:
- отменены или перенесены по любой причине более чем на 15 часов, все пари на данные события рассчитываются с коэффициентом «1»;
 - прерваны или приостановлены более чем на 30 часов, все пари на данные события (кроме случаев, указанных в пункте 9.9, пункте 9.10, пункте 9.11) также рассчитываются с коэффициентом «1». Если же матч будет доигран в течение 30 часов, все пари, заключенные на данные события, остаются в силе.
- 9.7. Все пари на спортивные события по футболу, американскому футболу, волейболу и иные события, не указанные в пункте 9.6, пункте 9.8, состязания по которым отменены или перенесены по любой причине более чем на 48 часов, рассчитываются с коэффициентом «1». Если матч по этим видам спорта прерван и не доигран в течение 54 часов с момента остановки, то все пари на этот матч (кроме случаев, указанных в пункте 9.9, пункте 9.10, пункте 9.11) также рассчитываются с коэффициентом «1».
- 9.8. Если состязания по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу прерван, не завершён в тот же день и отложен, заключенные на эти события пари остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников.
- 9.9. Матчи считаются состоявшимися, если они прерваны, не доиграны в оговоренные в пункте 9.6, пункте 9.7 сроки, и если в них сыграно не менее:
- футбол – 60 мин.;
 - баскетбол для форматов: 4х12 — 40 мин., 4х10 — 35 мин
 - лакросс – 54 мин.;
 - хоккей – 50 мин.;
 - *хоккей с мячом для форматов: 2х45 — 75 мин., 2х40 — 70 мин., 2х30 — 50 мин.;*
 - американский футбол – 50 мин.;
 - бейсбол – 5 полных иннингов (периодов).
- 9.10. В случае равного счёта в тех видах спорта, где не допускается ничьей, и матч считается состоявшимся, пари на победу одной из команд рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные пари рассчитываются по результату матча.
- 9.11. Если какой-либо матч не завершён и считается не состоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».
- 9.12. В соревнованиях, где употребляются понятия «хозяева» и «гости» первой в Линии указывается команда, на поле которой проводится матч (событие). Порядок команд носит исключительно информационный и ознакомительный характер. Неточности в данной информации не являются основанием для отмены ставок. В случае переноса матча (события) на нейтральное поле, ставки сохраняют силу. В случае указания в Линии места проведения матча (турнира) допускается любой порядок команд.
- 9.13. Если победителем соревнования объявлен более, чем один участник или команда, коэффициент выигрыша по заключенным пари на этих участников делятся на количество победителей.
- 9.14. Если для ставок вида: «Победитель чемпионата», «Лучший бомбардир», «Лучший игрок» и т.д. в линии не был представлен исход «Победитель: Нет» или «Любой другой», и победителем объявлена команда (игрок), не представленная в линии, то это не является основанием для отмены пари. Расчет производится на основании фактического результата события.
- 9.15. Если участник, член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.), не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по заключенным пари на этого участника соревнований признается равным «1», если не оговорено другое.
- 9.16. В спорных ситуациях, не имеющих прецедента, окончательное решение принимается Букмекерской конторой. В случае несоответствия данных из различных источников информации (даты, времени, результата, названия команды) Букмекерская контора приостанавливает выплату выигрыша до полного разбирательства подлинности таких сведений. Если результат завершённого события, представленный на официальном сайте, отличается от данных телевизионной трансляции, то Букмекерская контора оставляет за собой право производить расчет по данным телевизионной трансляции.
- 9.17. Если к командам в течение сезона (турнира) применялись дисциплинарные санкции (штрафы, технические поражения/победы и пр.) организацией, официально проводящей соревнование, то

расчёт ставок на итоги сезона (турнира) производится с учётом этих санкций.

- 9.18. Если команда снялась или ее дисквалифицировали в течение или до начала сезона (турнира), то все ставки на сезон (турнир) этой команды рассчитываются с коэффициентом «1».

10. Терминал самообслуживания

- 10.1. Терминал самообслуживание букмекерской конторы (АПК «Ticket») является сертифицированным аппаратно-программным комплексом, предназначенным для организации азартной игры в виде заключения пари между Букмекерской конторой и Клиентом. С помощью терминала самообслуживания осуществляется информирование Клиента о правилах проведения пари, о развитии и исходе событий, от которых зависят результаты пари, о выбранных событиях, принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах, а также предоставляет возможность заключать пари в пунктах приема ставок Букмекерской конторы после прохождения идентификации и принятия ставки в кассе Букмекерской конторы.
- 10.2. Для совершения операций при помощи терминала самообслуживания Клиент должен иметь персональную клубную карту клиента и/или клубный счет. Каждый клиент может иметь только одну клубную карту и/или клубный счет. Клубный счет – это условное понятие, выраженное в пополнении лимита терминала самообслуживания. Пополнение клубного счета не связано официальным сайтом Букмекерской конторы и с деятельностью с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».
- 10.3. Пополнение клубного счета клиента является ставкой и осуществляется только через кассу пункта приема ставок Букмекерской конторы. Минимальная сумма пополнения клубного счета — 100 рублей. Минимальная сумма пополнения клубного счета может быть изменена по решению руководства Букмекерской конторы. При пополнении клубного счета кассир выдает клиенту чек контрольно-кассовой техники.
- 10.4. Получение выигрыша с клубного счета Клиента осуществляется только в пункте приема ставок Букмекерской конторы. Для получения денежных средств (выигрыша) с клубного счета клиенту необходимо оформить заявку на выплату. Заявка на выплату оформляется клиентом при помощи терминала самообслуживания. При выплате денежных средств (выигрыша) с клубного счета клиенту выдается чек контрольно-кассовой техники.
- 10.5. Заявки на выплату с клубного счета действительны 36 часов с момента их оформления. Если клиент не получает выигрыш по заявке в течении 36 часов с момента её оформления, то такие заявки аннулируются и сумма заявок возвращается на клубный счет Клиента.
- 10.6. В случае неправильно рассчитанных пари (например, из-за ошибочно введенных результатов), такие пари перерасчитываются. В случае если после перерасчета баланс игрока оказался отрицательным, он не может заключать пари, пока не пополнит клубный счет, то есть сделает ставку.
- 10.7. Для заключения пари при помощи терминала самообслуживания клиенту необходимо авторизоваться, выбрать событие, коэффициент к выбранному исходу, указать сумму пари и нажать кнопку «Оформить». После подтверждения Процессинговым центром интерактивных ставок Букмекерской конторы принятия пари производится списание средств с клубного счета клиента в размере заключенного пари.
- 10.8. До начала матча и во время матча можно заключать пари в режиме «Быстрая ставка». Данный режим позволяет заключать пари с помощью одного клика на коэффициенте выбранного исхода в линии. Изменить режимы «Быстрая ставка» можно на обычный и наоборот в любое время. Для того, чтобы активировать режим быстрой ставки, необходимо выполнить следующие действия:
- выбрать в корзине значок «Быстрая ставка»;
 - установить флажок «С правилами согласен» (если такая опция есть);
 - ввести сумму, на которую заключается пари (сумму можно изменить в любой момент);
- После того как режим «Быстрая ставка» будет активирован, клиент может заключать пари одним щелчком на коэффициенте выбранного исхода. Дальнейшие шаги по подтверждению ставки не требуются.
- Букмекерская контора оставляет за собой право отказать клиентам в использовании режима быстрой ставки, а также отменить режим быстрой ставки в любое время.
- 10.9. Режим «Выигрыш» позволяет автоматически рассчитать сумму пари, необходимую для получения желаемого выигрыша. Режим доступен для заключения пари, как до начала матча, так и во время матча. Чтобы использовать режим «Выигрыш», необходимо:
- добавить соответствующий исход в корзину;
 - в корзине изменить режим со «Ставка» на «Выигрыш»;
 - указать сумму желаемого выигрыша;
- Если для режима «Выигрыш» в корзине выбрано согласие с изменением коэффициента, то при заключении пари сумма остаётся неизменной, а возможный выигрыш меняется в зависимости от изменения коэффициента.

- 10.10. Клиент несет ответственность за правильность заключения пари при помощи терминала самообслуживания. Заключенные пари отмене или исправлениям не подлежат. Отмена пари возможна только на основании настоящих Правил.
- 10.11. Для предотвращения несанкционированного доступа и потери средств с клубного счета клиенту необходимо предпринять все возможные меры по защите кода доступа (пароля) к клубному счету. Клубным счетом имеет право пользоваться только его владелец. Клиент несет ответственность за сохранность и конфиденциальность своего кода доступа (пароля) к клубному счету, а также за убытки, возникшие по причине несанкционированного использования клубного счета.
- 10.12. Букмекерская контора не несет ответственности за использование клубного счета клиента посторонними лицами. Все действия по клубному счету считаются выполненными самим клиентом.

11. Прием ставок и заключение пари на live-события.

- 11.1. Пари на live-события (то есть пари на исходы по ходу состязания) заключаются как на основные, так и дополнительные исходы. Возможно заключение пари на live-события и объединение их в один экспресс. При этом следует учитывать, что коэффициент может меняться в любую сторону, может изменяться значение форы/тотала, могут временно сниматься с приёма исход или группа исходов.
- 11.2. Прием ставки на live-событие и заключение пари производится в кассе пункта приема ставок путем обращения к кассиру с выбранным исходом в линии – называет событие, исход, сумму ставки. Кассир-операционист принимает денежные средства у Клиента, распечатывает и выдает распоряжение. Претензии по приему ставки на live-событие после заключения пари не принимаются.
- 11.3. После завершения матча расчёт и выплаты по выигрышным квитанциям производятся согласно информации официальных источников.
- 11.4. Текущие результаты матчей, время игры и другая дополнительная информация (формат турнира, стадия турнира, счет в серии, счет первого матча, численный состав и т. п.) носят вспомогательный характер. Букмекерская контора старается предоставлять наиболее полную и верную информацию, однако не несёт ответственности за результаты исходов, выбранных на основании этой информации. Отсутствие дополнительной информации или возможные неточности в ней не являются основанием для отмены пари.

12. Правила по видам спорта.

12.1. Футбол.

12.1.1. Ставки на футбольные матчи принимаются на основное время игры (например, дополнительное время «2 тайма по 15 минут» не учитывается) плюс компенсированное время к таймам, если в Линии не указано иное. В случае изменения формата матча (2х40, 2х35, 3х30 и т.д.) ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

12.1.2. Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» для международных турниров (Чемпионат мира, Чемпионат Европы, Кубок Америки, Кубок Африки, Кубок Азии, Олимпийские игры, Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы и пр.) приоритет отдается стадии, до которой дошли команды. Если обе команды выбыли на групповом этапе турнира, то положение команд определяется по дополнительным показателям в следующем порядке:

- более высокое место в группе;
- большее количество очков в группе;
- лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- большее количество забитых мячей.

Если команды по данным показателям равны, или выбыли на одной стадии плей-офф, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

12.1.3. Если команда снялась или её дисквалифицировали в течение или до начала сезона (турнира), то все ставки на сезон (турнир) этой команды рассчитываются с коэффициентом «1».

12.1.4. Расчет ставок «Какая сборная забьет больше голов» производится с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. При равенстве забитых голов расчет ставок производится с коэфф. «1».

12.1.5. Расчет ставок «Какая сборная забьет (пропустит) наибольшее (наименьшее) количество голов» производится с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. Если две и более команды забили наибольшее (наименьшее) количество голов, то коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.

12.1.6. Карточки, показанные после финального свистка, не учитываются. Если карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма.

12.1.7. Для ставок на итоги турнира: «Индивидуальный тотал игрока», «Кто забьёт больше голов», если игрок прекращает выступление на турнире, не принимая участие в матчах по любой причине, то ставки, сделанные после окончания последнего матча с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

12.1.8. Ставки на итоги турнира: «Забитые голы», «Пропущенные голы» и т.д. принимаются с учётом

дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти, если в Линии не указано иное.

12.1.9. Ставка «Победитель и лучший бомбардир турнира». Необходимо определить какая команда станет победителем турнира и кто станет лучшим бомбардиром всего турнира. Если лучшим бомбардиром турнира стали несколько игроков, то коэффициенты по ставкам на данное событие делятся на количество этих игроков.

12.1.10. Ставка «Удар в штангу или перекладину: Да» считается выигранной, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре (коснулся вратаря, любого другого игрока, судью, другую штангу или перекладину) или ушёл за боковую линию поля. Не учитываются случаи, если до попадания мяча в штангу или перекладину игра была остановлена, либо после попадания в штангу или перекладину мяч ушел за пределы поля или был забит гол.

12.1.11. При расчете ставок «Угловые/ЖК/Удары в створ/Офсайды с...по...мин.» учитываются правила: в случае их отсутствия, ставки считаются проигранными; в случае, если Угловые/ЖК/Удары в створ/Офсайды произошли в компенсированное время, то они считаются произошедшими на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма).

12.1.12. «Два матча закончатся с одинаковым или зеркальным счётом» - ставка выигрывает, если в рамках указанных матчей хотя бы 2 матча закончатся с одинаковым или зеркальным счетом.

12.1.13. «Гол ногой» - ставка выигрывает, если гол забит ногой. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.

12.1.14. Для ставок «Гол ногой», «Забьет правой ногой»/«Забьет левой ногой» гол со штрафного, пенальти и автогол не учитываются.

12.1.15. «Гол в меньшинстве». Необходимо определить будет ли забит гол командой, находившейся в численном меньшинстве, после удаления одного или более игроков.

12.1.16. «Гол в большинстве». Необходимо определить будет ли забит гол командой, находящейся в численном большинстве, после удаления одного или более игроков в команде соперника.

12.1.17. «Забьют одинаковое кол-во голов (игроки)». В сравниваемой паре необходимо определить забьют ли игроки одинаковое кол-во голов. Если оба игрока не забили, то считается, что они забили одинаковое кол-во голов. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

12.1.18. «Лучший игрок матча». В указанном матче нужно определить лучшего игрока матча. В случае, если игрок не вышел в стартовом составе, но принял участие в матче, то все ставки считаются действительными. Если игрок не принял участие в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

12.1.19. «Время равного счета меньше». Нужно определить, будет ли в матче продолжительность равного счета меньше указанного тотала минут. Компенсированное время не учитывается. Минуты, на которых забиты голы, не учитываются. Например, в матче забито 2 гола: время первого гола 15-я минута (1:0), время второго гола 31-я минута (1:1). Тотал равного счета определяется по двум интервалам: 14 мин. (0-14) + 58 мин. (32-90) = 72 мин.

12.1.20. Для ставок «Будет видеоповтор VAR», «Гол засчитан/подтвержден после видеопросмотра», «Гол отменен/не подтвержден после видеопросмотра», «Пенальти назначен/подтвержден после видеопросмотра», «Пенальти не назначен/не подтвержден после видеопросмотра» учитываются все обращения к системе VAR.

Обращением к системе VAR считается:

- главный судья лично пошёл смотреть повтор на мониторе;
- знак «прямоугольник», показанный главным судьей;
- графика в трансляции, содержащая слово VAR, относящаяся к спорному моменту;
- наличие в протоколе или текстовой трансляции запроса к VAR.

12.1.21. «Будет ли забит следующий пенальти». Ставки принимаются на текущий пенальти. Если пенальти отменяется (VAR) или не назначается, то расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

12.1.22. «Оказание помощи мед. бригады на поле». При расчете пари учитывается выход медицинской бригады на поле (только при наличии разрешения судьи) и фактическое оказании помощи игроку. При расчёте пари не учитываются:

- выход медицинской бригады для оказания помощи до начала матча, в перерыве или после матча;
- оказание медицинской помощи за пределами поля;
- нахождение медицинской бригады рядом с игроком без оказания помощи;

В случае одновременного вызова главным судьёй двух медицинских бригад к разным командам, такие выходы засчитываются как один выход медицинской бригады.

12.1.23. «Будет гол/угл/жк». Нужно определить, будет ли на указанной минуте хотя бы одно из событий: гол, жёлтая карточка, угловой. Произойдет событие: Гол/Угл/ЖК/КК/Аут/Фол/Офсайд/Удар от ворот. Нужно определить, будет ли на указанной минуте выбранное событие. При определении времени углового/аута/удара от ворот принимается во внимание минута назначения, а не его фактического выполнения. В случае если угловой был назначен и не был подан, он не учитывается. Основанием для расчета пари является информация, полученная Букмекерской конторой от поставщика событий матча

(RunningBall, Betradar, Real Time Sportscast, Betgenius, SportLevel, Megafeed и др.).

12.1.24. «Тотал угловых по 5-ти минутным интервалам». Нужно определить, больше или меньше заданного значения будет назначено угловых в указанном интервале.

12.1.25. При определении времени углового принимается во внимание минута назначения, а не его фактического выполнения. В случае если угловой был назначен, но не был выполнен, он не учитывается. Основанием для расчета пари является информация, полученная Букмекерской конторой от поставщика событий матча (RunningBall, Betradar, Real Time Sportscast, Betgenius, SportLevel, Megafeed и др.).

12.1.26. «Отмененный/незасчитанный гол». Нужно определить, будет ли в матче гол, который будет отменён по решению судьи. Не учитываются случаи, которые произошли после приостановки матча или свистка судьи.

12.1.27. «Касание мяча вратарём/Касание мяча вратарём за штраф. пл.». Касанием вратаря считается фактическое владение мячом. Если вратарь за время владения мячом касался его несколько раз, то это считается одним касанием. Учитываются касания мяча вратарями только на игровом поле. Не учитываются случаи, которые произошли после приостановки матча или свистка судьи.

12.1.28. «Вратарь коснётся мяча на 1-й минуте». Не учитываются случаи, которые произошли после приостановки матча или свистка судьи.

12.1.29. «Игрок забьёт, выйдя на замену». Если игрок вышел в стартовом составе или не попал в заявку на матч, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1». В остальных случаях ставки рассчитываются по результату.

12.1.30. «Суммарный тотал минут, на которых забиты голы». Для расчёта учитываются целые минуты, на которых забиты голы. В случае если гол забит в компенсированное время, то он считается забитым на последней минуте соответствующего тайма.

12.1.31. «Результат выполнения пенальти», «Результат выполнения послематчевого пенальти». Если пенальти перебит, считаются выигранными ставки на исход «Перебит - Да» и на исходы, сыгравшие в результате следующего пенальти, выполненного по правилам.

12.1.32. Для расчета ставок на полевые амплуа (позиции) игроков учитываются данные из официальной заявки команды на турнир. Например, "Полузащитник забьёт гол", "Защитник забьёт гол", "Нападающий забьёт гол".

12.2. Хоккей.

12.2.1. Ставки на матчи по хоккею с шайбой принимаются на основное время игры, если в Линии не указано иное. В случае изменения формата матча (2х30, 3х15 и т.д.) ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

12.2.2. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте. Если в овертайме игра не проводилась в указанный в линии временной интервал, расчет ставок «Гол с... по... мин» производится с коэффициентом «1».

12.2.3. Расчет ставок «Кто выше по итогам чемпионата», «Победитель чемпионата», «Победитель группы» производится согласно данным итогового протокола, таблицы организации, официально проводящей соревнование.

12.2.4. При равной результативности сравниваемых периодов ставка на сравнение «Один период больше другого периода» считается проигранной.

12.2.5. Ставка «Первый период - матч». Необходимо определить исход первого периода и окончательный исход матча. В Линии обозначается буквами «П» – победа и «Н» – ничья, при этом на первом месте ставится исход первого периода, а на втором – исход матча.

12.2.6. Ставка «Забьёт во всех периодах». Необходимо определить, забьёт ли команда во всех периодах или хотя бы в одном не забьёт.

12.2.7. Количество штрафных минут определяется по данным официального протокола. Учитываются только 2-х минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы). Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтённые в протоколе, принимаются для расчёта по ставкам. Штрафные минуты принимаются для расчёта в тот период, в котором они были заработаны.

12.2.8. Для ставок: «Лучший бомбардир турнира/сборной», «Индивидуальный тотал игрока», «Кто наберет больше очков», если хоккеист прекращает выступление на турнире по любой причине, то ставки, сделанные после окончания последнего матча с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

12.2.9. Ставка «Первое 2-х минутное удаление». Необходимо определить вид нарушения правил игры, за которое назначено первое удаление. Например, «Подножка» (Tripping), «Грубая игра» (Roughing), «Нарушение численного состава» (Too many players) и т.п. Если одновременно видов нарушения два и более, то коэффициенты по ставкам делятся на количество таких нарушений.

12.2.10. Ставки на итоги группы/турнира: «Забитые голы», «Пропущенные голы» и т.д. принимаются с учетом овертаймов, без учета послематчевых буллитов, если в Линии не указано иное.

12.2.11. «Будет видеопросмотр» - учитывается любой видеопросмотр вне зависимости от его инициатора.

12.2.12. «Будет видеопросмотр и гол засчитают». Если в матче был хотя бы один видеопросмотр по итогам

которого гол засчитали, то ставки на исход «Да» считаются выигранными, ставки на исход «Нет» считаются проигранными.

12.2.13. «Будет видеопросмотр и гол отменят». Если в матче был хотя бы один видеопросмотр, по итогам которого гол отменили, ставки на исход «Да» считаются выигранными, ставки на исход «Нет» считаются проигранными.

12.3. Баскетбол, американский футбол.

12.3.1. Ставки на эти виды спорта принимаются с учётом овертаймов, если в Линии не указано иное. Если матч завершился в основное время в ничью, в Линии не был дан исход ничья (X) и овертайм не проводился, тогда ставки на победы команд рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные ставки рассчитываются по результату матча. В случае если, согласно регламенту турнира, проводятся два матча и объявляется овертайм, то все ставки на второй матч принимаются с учетом овертайма.

12.3.2. Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

12.3.3. Ставка «Тотал самой результативной (нерезультативной) четверти». Две и более четверти с одинаковым самым результативным (нерезультативным) тоталом не являются основанием для отмены ставок. Расчет в данном случае производится исходя из тотала.

12.3.4. Ставка «Самая результативная четверть». В случае если однозначно нельзя установить, какая четверть самая результативная (две и более четверти завершились с равным результатом), расчет ставок на такие четверти производится с коэффициентом «1». Ставки на остальные четверти считаются проигранными.

12.3.5. Ставка «Самая результативная половина». В случае если обе половины завершились с одинаковым результатом, расчет ставок производится с коэффициентом «1».

12.3.6. Ставки на 4-ю четверть и 2-ю половину принимаются без учета овертаймов.

12.3.7. При расчёте статистики баскетбольного матча («Подборы», «Потери» и др.) учитываются личные и командные показатели, кроме матчей чемпионатов NBA и WNBA, в которых учитываются только личные показатели. Все статистические показатели определяются по данным официального протокола. Не учитываются технические фолы, полученные тренером, официальными лицами команды или игроком на скамейке запасных.

12.3.8. Для ставок «% реализации двухочковых бросков», «% реализации трехочковых бросков», «% реализации штрафных бросков» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.

12.3.9. Ставка «Кол-во дабл-даблов». Нужно определить сколько будет игроков с двузначной (10 и более) результативностью ровно в двух показателях из пяти. Показатели: перехваты, подборы, очки, передачи, блокшоты.

12.3.10. Ставка «Трипл-дабл». Нужно определить, будет или не будет в матче хотя бы один игрок с двузначной (10 и более) результативностью ровно в трех показателях из пяти. Показатели: перехваты, подборы, очки, передачи, блокшоты.

12.3.11. Ставка «Кол-во данков». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет заброшено данков в матче.

12.3.12. Ставка «Результат драйва». Нужно определить чем закончится драйв: Филд гол, Тачдаун, Пант, Потеря, Любой другой.

12.3.13. Если при совершении панта принимающая команда совершает фамбл и мяч переходит обратно к команде выполнявшей пант, то результатом драйва будет считаться «Пант» и будет начат новый драйв.

12.3.14. Если драйв закончился перехватом, фамблом или неудачным розыгрышем 4-го дауна, то результатом драйва будет считаться «Потеря».

12.3.15. Если во время драйва команда, владеющая мячом, совершает фамбл, но мяч обратно возвращается к этой команде, вследствие такой же потери соперником, то результатом драйва будет считаться «Потеря» и будет начат новый драйв.

12.3.16. Ставки на драйв принимаются на основное время игры. Если драйв не завершен, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

12.3.17. Для ставок: «Самый длинный тачдаун», «Самый короткий тачдаун», «Самый длинный филд гол», тотал указывается в ярдах. В случае отсутствия тачдауна/филд гола расчет ставок производится с коэффициентом «1».

12.3.18. Ставка «Время первого тачдауна (первого филд гола)» - нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет заработан тачдаун (реализован филд гол) любой из команд. В случае отсутствия тачдауна (филд гола) ставки на исход «Да» соответствующего игрового отрезка считаются проигранными, ставки на исход «Нет» считаются выигранными.

12.3.19. Ставки на тачдауны принимаются без учета пасов (passing), если в Линии не указано иное.

12.3.20. Если по регламенту турнира разрешены четырёхочковые броски, то в статистике они учитываются как трехочковые.

12.4. Бейсбол.

12.4.1. Ставки на бейсбольные матчи принимаются с учетом дополнительных иннингов, если не оговорено иное.

12.4.2. Для матчей Nippon Professional Baseball (NPB) в случае ничьей расчет ставок на победу одной из команд производится с коэффициентом «1».

12.4.3. Ставка «Сравнение игроков». В предложенных парах предлагается назвать игрока, который покажет лучший результат. В случае равенства результатов расчет ставок производится с коэффициентом «1».

12.4.4. Если в рамках игрового дня хотя бы один матч отменен, перенесен, не завершен и считается несостоявшимся (сыграно менее 5 полных иннингов), расчёт ставок на событие «Хозяева-Гости» производится с коэффициентом «1».

12.4.5. «Самый результативный иннинг». В указанном матче нужно определить, какой из всех иннингов будет самый результативный по кол-ву набранных очков. В случае, если однозначно нельзя установить, какой иннинг самый результативный (два и более иннингов завершились с равным результатом), расчет ставок на такие иннинги производится с коэффициентом «1». Ставки на остальные иннинги считаются проигранными.

12.5. Волейбол.

12.5.1. Фор и тотал на волейбольный матч указываются в очках, если в линии не указано иное.

12.5.2. Ставка «Счёт по партиям» – в линии соответствующие колонки озаглавлены: 3:0; 3:1 и т. д.

12.5.3. При равной результативности сравниваемых партий ставка на сравнение «Одна партия больше другой партии» считается проигранным.

12.5.4. Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

12.5.5. Ставка «Продолжительность матча». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться матч. Определяется из суммарной длительности всех партий матча по данным официального протокола.

12.5.6. Ставка «Кол-во подач» (Total Attempts Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения подач выполнит команда или отдельный игрок в матче.

12.5.7. Ставка «Эйсы» (Aces/Won Points Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков непосредственно с подач наберет команда или отдельный игрок в матче.

12.5.8. Ставка «Ошибки на подачах» (Error Serve/Faults Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на подачах совершит команда или отдельный игрок в матче.

12.5.9. Ставка «Попытки блоков» (Total Attempts Block). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения попыток блоков выполнит команда или отдельный игрок в матче.

12.5.10. Ставка «Кол-во блоков/Очки на блоках» (Won Points Block/Kill Blocks). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков на блоках наберет команда или отдельный игрок в матче.

12.5.11. Ставка «Ошибки на блоках» (Error Block/Faults Block). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на блоках совершит команда или отдельный игрок в матче.

12.5.12. Ставка «Кол-во атак» (Total Attempts Attack/Total Attempts Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения атакующих ударов выполнит игрок в матче.

12.5.13. Ставка «Очки в атаке» (Excellent Attack/Spikes/Won Points Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков после атакующих ударов наберет команда или отдельный игрок в матче.

12.5.14. Ставка «Ошибки в атаке» (Error Attack/Faults Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок в атаке совершит команда или отдельный игрок в матче.

12.5.15. Ставка «% позитивного/отличного приема» (Reception Positivity/Excellent %). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения будет % позитивного/отличного приема у команды или отдельного игрока в матче. Значение процента вычисляется по правилам математического округления до целого числа.

12.5.16. Все статистические показатели определяются по данным официального протокола.

12.5.17. В случае если в товарищеском матче происходит розыгрыш очка, после которого по правилам волейбола заканчивается партия/матч, например, счёт в партии становится 25-21, в 5-й партии 15-12, то расчет ставок производится на основании зафиксированного результата, даже если команды продолжили игру. Дальнейший ход партии/матча на расчет ставок не влияют.

12.6. Бадминтон, настольный теннис, пляжный волейбол, пляжный гандбол, сквош, падел-теннис.

12.6.1. Фор и тотал на матчи по бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, сквошу указываются в очках, если в Линии не указано иное.

12.6.2. Фор и тотал на матчи по падел-теннису указываются в геймах, для одиночных турниров «Лига Про» - в очках, если в Линии не указано иное.

12.6.3. Если начавшийся матч не завершен по любой причине (например, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалифицирован), то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первой партии, тотал первой партии и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

12.6.4. Если в Линии допущена опечатка в инициалах спортсмена (например, вместо Иванов А. написано Иванов В.), это не будет являться основанием для отмены ставки, и она остается в силе.

12.6.5. Ставка «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), занявший первое место в турнире. В случае, если спортсмен откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

12.6.6. Ставка «Кто пройдет дальше». В предложенных парах необходимо назвать игрока, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба игрока покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба игрока выбыли в одном раунде, ставки рассчитываются с коэффициентом «1». В случае если игрок откажется выступать на турнире до его начала, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.6.7. Для ставок «Победитель», «Кто пройдёт дальше», если спортсмен (команда) отказывается продолжать выступление на турнире до начала матча с его участием, то все ставки, сделанные после окончания последнего матча данного спортсмена, рассчитываются с коэффициентом «1».

12.6.8. Если регламентом турнира предусмотрено завершение матча по истечении определенного кол-ва минут игры, то расчет ставок производится по итоговому результату, по данным протокола. Например, 3:2 (11:5, 5:11, 11:5, 5:11, 9:2). Матч завершен в 5-й партии при счете 9:2. Расчет всех ставок будет произведен по полученному результату.

12.7. Теннис.

12.7.1. Форa и тотал на теннисный матч указываются в геймах, если в Линии не указано иное.

12.7.2. В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) форa и тотал считаются по очкам.

12.7.3. Если в начавшемся теннисном матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), ставки рассчитываются следующим образом: те исходы, которые согласно формату проведения матча однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по ставкам (точно выиграли или проиграли при любом развитии событий, в случае если бы матч был продолжен); ставки на победу в матче остаются в силе при условии, что первый сет был полностью сыгран; ставки на победу в решающем сете (3-й или 5-й сет в зависимости от формата матча) остаются в силе при условии, что отказ произошел в решающем сете. Проигравшим матч/решающий сет считается игрок, который отказался продолжать матч или дисквалифицирован. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

Пример. Игрок 1 выигрывает у Игрока 2 в 3-х сетовом матче со счетом 1:0 (6-4, 2-1), Игрок 1 отказывается продолжать матч. П1 на матч рассчитывается проигрышем, П2 на матч рассчитывается выигрышем. Точный счет 1:2 рассчитывается с коэффициентом «1». П1П2 рассчитывается с коэффициентом «1». ТБ 16,5 рассчитывается выигрышем (исход однозначно определен). Тоталы 17,5, 18,5, 19,5 20,5 и выше рассчитываются с коэффициентом «1» (исходы однозначно не определены). Исходы на первый сет рассчитываются по результату. Исходы на второй сет: тотал 6.5 форa, 5.5 (однозначно определенные исходы) принимаются для расчётов по ставкам. Выплата по таким исходам, как п1/п2 во втором сете, тотал 7.5 во втором сете, форa 2.5 во втором сете производятся с коэффициентом «1».

12.7.4. В турнирах «Billie Jean King Cup» и «Davis Cup» при отмене пятого матча по обоюдному согласию (в соответствии с регламентом) все ставки на матч сборных рассчитываются согласно результату по итогам четырёх матчей.

12.7.5. В командных соревнованиях, при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине, ставки на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников коэффициент выигрыша по ставкам будет равен «1»; если состав не указан, ставки остаются в силе.

12.7.6. Для турниров «Fed Cup», «Davis Cup» в случае не проведения 5-го матча команд по обоюдному согласию сторон, в соответствии с регламентом турнира, все ставки на матч сборных рассчитываются согласно результату по итогам 4-х матчей.

12.7.7. В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) форa и тотал считаются по очкам. Например, матч закончился супер тай-брейком со счётом 2:1 (6:3, 3:6, 10:6). Тотал матча — 34, ИТ1 — 19, ИТ2 — 15. Исходы «ТБ (33,5)» и «Ф1 (-3,5)» — выиграны; исходы «ТМ (33,5)» и «Ф2(+3,5)» — проиграны.

12.7.8. В случае изменения формата матча (количества сетов) ставки на следующие исходы:

- победа спортсмена в матче;
- победа спортсмена в первом сете;
- однозначно определенные исходы по первому сету

сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча. Расчёт ставок по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

12.7.9. В случае если матч состоит из одного сета в формате тай-брейка или супер тай-брейка, ставки на исходы:

- победа спортсмена в матче;
- победа спортсмена в первом сете

сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча. Расчёт ставок по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

12.7.10. Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

12.7.11. Ставка «Победа в гейме». В данной ставке предлагается определить, кто из спортсменов выиграет гейм.

12.7.12. Тай-брейк считается как отдельный гейм. Если ставка «Победа в гейме» сделана на тай-брейк или супер тай-брейк, расчет ставки производится с коэффициентом «1».

12.7.13. В случае если гейм не завершён по любой причине (прерван и не завершён матч, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалификация и т.п.), расчет ставок на этот гейм производится с коэффициентом «1». В случаях, когда в ходе розыгрыша гейма судья присуждает штрафные очки одному из игроков, расчет ставок на исходы «победа в гейме», «точный счёт в гейме» и т.д. принимаются к расчету на основании решения судьи.

12.7.14. Ставка «Тай-брейк в матче». В случае если матч не завершён по любой причине и тай-брейк в матче уже состоялся, ставки на исход «Тай-брейк в матче Будет» считаются выигрышными, а на исход «Тай-брейк в матче: Не будет» считаются проигрышными. В случае если матч не завершён по любой причине и тай-брейка в матче не было, расчет ставок «Тай-брейк в матче» производится с коэффициентом «1».

12.7.15. Ставка «Счёт первого сета». В данной ставке необходимо определить точный счёт первого сета. Если первый сет не доигран, то расчет ставок на данный исход производится с коэффициентом «1», кроме исходов (точных счетов первого сета), однозначно определенных на момент остановки матча.

12.7.16. Ставка «Счёт по сетам» В линии соответствующие колонки озаглавлены: 2:0; 2:1 и т.д. Такие ставки могут быть недоступны для объединения в один экспресс.

12.7.17. Ставка «Кто пройдет дальше» – в предложенных парах предлагается назвать теннисиста, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба теннисиста покинули турнир, лучшим будет считаться теннисист, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба теннисиста были в одном раунде, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.7.18. Ставка «Кто пройдет дальше» для турниров с групповым этапом рассчитывается следующим образом: если оба игрока были на групповом этапе, то выше считается игрок, занявший более высокое место; если оба игрока заняли одинаковые места, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.7.19. В случае если теннисист откажется выступать на турнире до его начала, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.7.20. Ставка «Победитель». Победителем считается теннисист (команда), занявший первое место в турнире. В случае если теннисист откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

12.7.21. Для ставок «Победитель», «Кто пройдет дальше», на статистику турнира по игрокам («Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов», «Кол-во эйсов» и т.д.), если теннисист отказывается продолжать выступление на турнире до начала матча с его участием, то все ставки, сделанные после окончания последнего матча данного теннисиста, рассчитываются с коэффициентом «1».

12.7.22. Для ставок на статистику турнира по игрокам: «Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов», «Кол-во эйсов» и т.д., если хотя бы один матч не состоялся или не завершен по причине отказа соперника или его дисквалификации, то все ставки сохраняют силу. Для ставок: «Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов», в случае если победа присуждена спортсмену из-за отказа соперника (или дисквалификации) до начала матча или во время матча, то во всех несыгранных и недоигранных сетах ему засчитывается победа, а его сопернику поражение.

12.7.23. Ставка «Игрок первым воспользуется компьютерным повтором» – предлагается назвать теннисиста, который первым использует право на компьютерный повтор. Если оба теннисиста не использовали компьютерный повтор, то ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.7.24. Ставки на роспись (количество эйсов, двойных ошибок, процент попадания первой подачи и т.д.) рассчитываются следующим образом: события, которые однозначно определены к моменту остановки матча, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

12.7.25. Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча, выплата производится с коэффициентом «1».

12.7.26. Статистические данные (количество эйсов, двойных ошибок, процент попадания первой подачи и т.д.) берутся с официальных сайтов турнира.

12.7.27. Расчёт ставок на статистику розыгрышей (укороченные удары (drop shots), свечи (lobs), удары над головой (overhead shots), обводящие удары (passing shots), удары с лёта (volleys) и др.) производится только по данным официального протокола. При расчете учитываются три показателя: виннерсы (winners) +

вынужденные ошибки (forced errors) + невынужденные ошибки (unforced errors), если в Линии не указано иное.

12.7.28. Ставки «Самый продолжительный гейм (кол-во очков)», «Самый продолжительный гейм (кол-во минут)». Тай-брейк и супер-тай брейк при расчёте не учитываются.

Ставки «Самый продолжительный гейм (кол-во минут)», «Продолжительность 1-го сета, мин», «Продолжительность матча, мин». При расчёте учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

12.7.29. Ставка «Игрок ломает ракетку». Необходимо определить, ломает ли свою ракетку один из игроков во время матча. Без учета порванной струны.

12.7.30. В случае если в Линии на теннисный матч допущена опечатка в сокращении инициалов спортсмена (например, вместо Мюллер Ж. написано Мюллер Д.), это не будет являться основанием для отмены ставки, и она остаётся в силе.

12.7.31. Для ставок «% попадания 1-ой/2-ой подачи», «% выигранных очков на 1-ой/2-ой подаче» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.

12.7.32. Ставка «Тай-брейк в матче». Необходимо определить, будет ли в матче разыгран дополнительный гейм в конце сета при счёте 6:6 по геймам, за исключением решающего сета в турнирах, где игра продолжается до разницы в два гейма. Супер-тай брейк не учитывается.

12.7.33. Расчет ставок статистики основной сетки турнира: «Кол-во сыгранных сетов», «Кол-во матчей, в которых сыграно 2/3/4/5 сетов» и т.д. производится по данным официального сайта, раздела статистики.

12.7.34. Для турнира IPTL в 5-м сете командного матча победителем считается игрок (пара) первым выигравший 6 геймов. Расчет всех ставок производится по полученному результату. Все последующие геймы не учитываются.

12.8. Биатлон, лыжи, горные лыжи, прыжки с трамплина

12.8.1. «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.8.2. Если спортсмены выбыли на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

12.8.3. «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два.

12.8.4. Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.8.5. Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

12.8.6. Если оба спортсмена (команды) выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию), то выше считается спортсмен (команда), занявший более высокое место по итогам данной стадии.

12.8.7. «Прوماхи». Сравнение общего количества промахов участников гонки. Нужно определить, кто из предложенных спортсменов допустит большее количество промахов. При попадании в фору ставки рассчитываются с коэффициентом «1». Если участник сошёл с дистанции, не выстрелив на всех рубежах, то исходы, которые однозначно определены по итогу гонки, принимаются для расчетов по ставкам. Расчет всех остальных ставок производится с коэффициентом «1».

12.8.8. Если в сравниваемой паре один участник не стартовал, то ставки на индивидуальный тотал второго участника сохраняют силу. По всем остальным ставкам расчет производится с коэффициентом «1».

12.8.9. «Прوماхи в эстафетах». Количество промахов в эстафете рассчитывается путём сложения количества штрафных кругов и использованных дополнительных патронов у всех участников команды.

12.8.10. «Лучший лыжный ход (Course Time)». Если участник принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

12.8.11. «Лучшее время на стрельбище (Range Time)». Если участник сошёл с дистанции, не пройдя все огневые рубежи, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.8.12. «Лучший представитель какой страны выше». В предлагаемых парах необходимо назвать страну, лучший представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.

12.8.13. «Лидер после 1-го (2-го и т.д.) этапа». Победитель этапа определяется по данным итогового протокола. Если победителей соответствующего этапа двое и более, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей.

12.8.14. Результаты гонки «персыют» (гонки преследования) рассчитываются с учётом стартового отставания спортсменов.

12.9. Формула 1, мотогонки.

- 12.9.1. «Победитель гонки» (итоговой классификации). Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговом протоколе гонки (итоговой классификации).
- 12.9.2. «Определённое место гонщика в итоговом протоколе». Необходимо определить, какое место займёт гонщик в итоговом протоколе гонки (итоговой классификации).
- 12.9.3. «Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гонщика, который выступит лучше. Лучшим будет гонщик, занявший в гонке (итоговой классификации) более высокое место. Если оба гонщика сошли с дистанции, лучшим будет считаться гонщик, прошедший больше кругов; если оба гонщика сошли на одном круге, ставки рассчитываются с коэффициентом «1». Если в итоговой классификации гонщик не проехал свой быстрый круг (т.е. не показал зачётного времени), то его место определяется протоколом итоговой классификации.
- 12.9.4. «Закончит гонку – не закончит гонку». Необходимо определить, доедет или не доедет определённый гонщик до финиша. При этом считается, что гонщик доехал до финиша, если он классифицирован с отставанием от лидера.
- 12.9.5. «Выедет ли на трассу сейфти-кар» - необходимо определить, выедет ли во время заезда на трассу автомобиль безопасности. Старт за сейфти-каром и виртуальный сейфти кар не учитываются.
- 12.9.6. «Быстрейший круг». Необходимо определить, кто из гонщиков быстрее всех пройдет один круг.
- 12.9.7. «Первый пит-стоп». Необходимо определить, кто из участников сделает первый пит-стоп.
- 12.9.8. «Самый быстрый пит-стоп». Необходимо определить, кто из участников сделает самый быстрый пит-стоп. В пит-стоп входит время проезда по пит-лейну с остановкой для проведения работ с болидом. Пит-стоп по назначенному штрафу не учитывается.
- 12.9.9. «Кол-во смен лидера». Необходимо определить сколько раз за время гонки будет меняться её лидер после каждого круга. Лидер определяется по пересечению пилотами отметки старт-финиш. Первоначальным лидером является обладатель поул-позиции. Расчёт производится по данным итогового протокола гонки.
- 12.9.10. Прогревочный круг входит в зачёт гонки (кроме ставки на исход «Выедет ли во время гонки на трассу сейфти-кар»).

12.10. Велоспорт.

- 12.10.1. «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо определить спортсмена (команду), который будет выше в итоговом протоколе.
- 12.10.2. Если один или оба спортсмена сошли с дистанции, расчёт ставок производится согласно данным итогового протокола. Если один или оба спортсмена не стартовали, то расчёт производится с коэффициентом «1». Если несколько спортсменов в итоговом протоколе имеют одинаковое время, лучшим будет гонщик, занявший более высокое место.
- 12.10.3. Если оба спортсмена стартовали и отсутствуют в итоговом протоколе по итогам веломногодневки, выше считается спортсмен, принявший участие в большем количестве этапов.

12.11. Лакросс.

- 12.11.1. Ставки на матчи по лакроссу принимаются с учётом овертайма, если не оговорено иное.
- 12.11.2. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

12.12. Керлинг.

- 12.12.1. Ставки на матчи по керлингу принимаются с учётом экстра-эндов, если не оговорено иное.

12.13. Гандбол, футзал, мини-футбол, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, хоккей на траве, хоккей на роликах, флорбол, водное поло, дартс.

- 12.13.1. Ставки на эти виды спорта принимаются на основное время игры, если не указано иное. В случае изменения формата матча ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.
- 12.13.2. Если какой-либо матч не завершён, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».
- 12.13.3. Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы выше считается команда, набравшая наибольшее количество очков. При равенстве очков расчёт ставок производится согласно данным итогового протокола.
- 12.13.4. Ставки на матчи по футзалу принимаются на основное время игры (например, дополнительное время «2 тайма по 5 минут» не учитывается), если в Линии не указано иное.
- 12.13.5. Форa и тотал на матчи по дартсу указываются в сетах, если в линии не указано иное.
- 12.13.6. «180 очков» в дартсе - максимально возможный результат 3-х бросков за один подход.

12.13.7. Гандбольные матчи, завершённые по причине достижения определённой разницы голов между командами по правилу «Mercy Rule» (разница определяется по регламенту турнира), считаются состоявшимися.

12.13.8. «Исходы по 4-х(10-ти) минутным интервалам» - нужно определить, с каким результатом по забитым голам закончится указанный интервал минут. Например, для ставок на исход 4-х минутного интервала «3-6», учитываются все забитые голы со 2 мин. 01 сек по 6 мин. 00 сек.

12.14. Снукер.

12.14.1. Ставка «Кто пройдёт дальше». В предложенных парах необходимо назвать игрока, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба игрока покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба игрока выбыли в одном раунде, ставки рассчитываются с коэффициентом «1». В случае если игрок откажется выступать на турнире до его начала, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.14.2. Фора и тотал указываются в партиях, если в линии не указано иное.

12.15. Бокс, смешанные боевые искусства.

12.15.1. Ставка «Продолжительность поединка» обозначается в линии «Тотал раундов». При определении тотала учитываются раунды, с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда.

12.15.2. Ставки на фору в профессиональном боксе и смешанных боевых искусствах принимаются на счет судейских записок по итогам полного боя. Ставки на фору в любительском боксе рассчитываются из итогового счета боя. Если бой завершён досрочно, то расчёт по ставкам на фору производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

12.15.3. Ставка «Победа первого (второго) спортсмена».

Обозначается в Линии «Победа первого (второго) спортсмена» соответственно «1» («2»), включает в себя следующие пункты:

- «Победа по очкам (ПО, PTS)» (включает в себя техническую победу по очкам (ТПО, TVP));
- «Победа нокаутом (НК, KO)»;
- «Победа техническим нокаутом (ТНК, TKO)»;
- «Победа болевым/удушающим/добровольной сдачей (Submission)»;
- «Дисквалификация соперника (ДСК, DQ)» или его «отказ во время поединка (ОТК, RTD)».

12.15.4. Ставка «Ничья» включает в себя техническую ничью. Обозначается в Линии «Х», определяется по решению судей. Ничья. Решение о том, что бой закончился ничьей, принимается в случаях:

- если у двух боковых судей противоположные решения по результатам боя, а третий судья зафиксировал ничью;

- если трое боковых судьи определили результат боя как ничейный;

- если двое из трех боковых судей определили результат боя как ничейный.

12.15.5. В случае принятия судьями результата «без решения (БР, NC)» все ставки на такой поединок получают коэффициент выигрыша, равный «1».

12.15.6. Ставка «Победа по очкам». Означает победу, одержанную по решению судей.

12.15.7. Ставка «Досрочная победа». Включает в себя нокаут, технический нокаут, болевой/удушающий/добровольную сдачу, дисквалификацию соперника или его отказ во время поединка.

12.15.8. В случае изменения количества раундов ставки на исход поединка остаются в силе, а ставки на количество раундов подлежат возврату с коэффициентом «1».

12.15.9. Ставка «В каком раунде будет выигран бой». Означает победу в поединке, одержанную досрочно в определенном раунде или после окончания всех раундов («победа по очкам»). В случае технической победы по очкам выигрышным считается только исход «победа по очкам».

12.15.10. В случае если спортсмен в начале следующего раунда не вышел после удара гонга, считается, что бой окончился в предыдущем раунде.

12.15.11. «Нокаут (КО) Да/Нет». Необходимо определить будет ли выигран бой нокаутом или нет. Технический нокаут (ТКО) не учитывается.

12.15.12. Экстра-раунд, назначенный для выявления победителя, не учитывается при расчете ставок на матч и на статистические показатели.

12.15.13. «Победит решением большинства судей» (Majority Decision) – это результат боя в боксе или ММА, при котором победа присуждается одному бойцу на основании судейских записок: два из трёх судей отдадут победу одному бойцу, а третий судья ставит ничью (draw). В таком случае победителем объявляется боец, набравший большинство голосов судей. Данное правило применяется в поединках, проводимых по UNITED RULES of Mixed Arts (UFC, Bellator MMA, PFL), а также в большинстве региональных MMA-промоушенов, использующих стандартизированные правила (United Rules).

12.15.14. «Победит раздельным решением судей» (Split Decision) – это результат боя в боксе или ММА, при котором победа присуждается одному бойцу на основании судейских записок: два из трёх судей отдадут победу одному бойцу, а третий судья отдаёт победу другому бойцу. В таком случае победителем объявляется боец, набравший большинство голосов судей. Данное правило применяется в поединках,

проводимых по UNITED RULES of Mixed Arts (UFC, Bellator MMA, PFL), а также в большинстве региональных MMA-промоушенов, использующих стандартизированные правила (United Rules).

12.16. Гольф.

12.16.1. «Победитель турнира». Победителем считается гольфист, занявший первое место в турнире. Если два лидирующих участника (или несколько) показывают одинаковые результаты по окончании основного времени игры, победитель турнира обычно определяется по системе с выбыванием с применением правила «внезапной смерти». В таком случае победитель «плей-офф» объявляется победителем турнира. Считается, что все остальные участники занимают второе место.

12.16.2. В некоторых турнирах официальные лица могут предложить претендентам на звание победителя пройти определённое число дополнительных лунок. В таких случаях победителем объявляется участник, набравший наименьшее количество очков в результате прохождения оговоренного числа лунок, а второе место занимают остальные участники.

12.16.3. «Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гольфиста, который выступит лучше. Лучше будет гольфист, который пройдёт полный круг (18 лунок) с наименьшим количеством очков. Если участник, начавший игру, выходит из неё до прохождения всех 18-ти лунок, ему присуждается поражение независимо от счёта. Началом игры считается первый удар в сторону лунки. Если участник выходит из игры до её начала, все ставки на всех игроков данной группы рассчитываются с коэффициентом «1».

12.16.4. Если начинающая игру группа переформируется, ставки, сделанные на первоначально сформированную группу, считаются действительными.

12.16.5. Если начало тура перенесено или игра отложена в течение тура, все ставки считаются действительными в течение 48 часов. Если это событие перенесено более чем на 48 часов, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.16.6. Форa и тотал указываются в очках (ударах), если в линии не указано иное. Форa прибавляется к результатам раунда или турнира сравниваемых гольфистов. Победителем признаётся гольфист с наименьшим количеством очков (ударов) после прибавления форы. Например, в паре «Скотти Шеффлер - Коллин Морикава» (Гольф. PGA Тур. The Players Championship. 1-й раунд.) при результате 69:70 исход Ф1[+1.5] рассчитывается проигрышем, а исход Ф2[-1.5] - выигрышем.

12.16.7. Если оба сравниваемых гольфиста не завершили раунд, ставки подлежат расчёту с коэффициентом «1».

12.16.8. Если оба сравниваемых гольфиста не прошли отсев (cut), не снялись с соревнований и не дисквалифицированы, победителем признаётся гольфист с наименьшим количеством очков (ударов) после отсева (cut). Если один из сравниваемых гольфистов не прошёл отсев (cut), а второй после отсева (cut) снялся с соревнований или дисквалифицирован, победителем признаётся второй гольфист.

12.16.9. Если по ходу турнира по гольфу его формат по любой причине сокращён, ставки, принятые после завершения последнего состоявшегося раунда, подлежат расчёту с коэффициентом «1».

12.17. Легкая атлетика, тяжелая атлетика, гимнастика, плавание.

12.17.1. Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.17.2. Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

12.17.3. «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два.

12.17.4. «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.17.5. Если спортсмены выбывают на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

12.17.6. Если спортсмен не принял участия в следующей стадии соревнования, то все ставки, сделанные после окончания последней стадии с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

12.17.7. Если оба атлета выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию) и участвовали в водном забеге (группе), то выше считается атлет, занявший более высокое место по итогам данной стадии. Если атлет стартовал в разных забегах, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.18. Киберспорт.

12.18.1. Ставки принимаются с учётом дополнительных раундов (доп. времени и др.), если не оговорено иное. В случае ничьи, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

12.18.2. Если до начала матча произошел отказ (дисквалификация) или засчитано техническое поражение в первой карте, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.18.3. Если в начавшемся матче произошел отказ (дисквалификация), ставки рассчитываются следующим образом: те исходы, которые согласно формату проведения матча однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчетов по ставкам; ставки на победу в матче остаются в силе при условии, что первая карта была полностью сыграна; Проигравшим матч считается команда (игрок), которая отказалась продолжать матч или была дисквалифицирована. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

12.18.4. В случае изменения формата матча (количества карт, раундов и т. д.) ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.18.5. Если по ходу матча производится переигровка карты, то все ставки, сделанные после начала карты карты (для «Dota2» после начала выбора героев) рассчитываются с коэффициентом «1». Если карта была завершена и следующая не началась, расчет ставок, принятых после завершения последней карты, производится с коэффициентом «1».

12.18.6. Изменение количества игроков, а также их замена в составах команд (по причине «вылета» игрока с сервера, DDoS-атаки и т. д.) не являются основаниями для отмены ставок.

12.18.7. «Кто пройдет дальше». В предложенных парах предлагается назвать участника, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба участника выбыли в одном раунде, ставки рассчитываются с коэффициентом «1». В случае если участник откажется выступать на турнире до его начала, ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

12.18.8. «Победитель». Победителем считается участник, занявший первое место в турнире. В случае если участник откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

12.18.9. Ставка «Первая кровь (First Blood)» - нужно определить, какая из команд первой убьет игрока соперника.

12.18.10. Ставка «Продолжительность раунда карты» - нужно определить общее время игры на карте. Если фактическая продолжительность карты совпала с указанным тоталом, ставки на исход «ТБ» рассчитываются выигрышем, на исход «ТМ» - проигрышем. При расчете учитывается точное время окончания карты. Например, если карта завершилась со временем 42:00, ставки на исход ТБ [42] считаются выигранными. Если карта завершилась со временем 42:02, ставки на исход ТБ [42.5] считаются проигранными.

12.18.11. Для игры «Heroes of the Storm» фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

12.18.12. Ставки на киберфутбол принимаются по правилам п. 11 «Правила по видам спорта» раздел «Футбол». Ставки на кибербаскетбол принимаются по правилам п. 11 «Правила по видам спорта» раздел «Баскетбол». Ставки на киберхоккей принимаются по правилам п. 11 «Правила по видам спорта» раздел «Хоккей».

12.18.13. Dota 2.

Фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

Карта считается состоявшейся, если было падение трона на одной из сторон.

Если по ходу матча производится переигровка карты, то все пари, сделанные после начала выбора героев, рассчитываются с коэффициентом «1». Если карта была завершена, и следующая не началась, расчет ставок, принятых после завершения последней карты, производится с коэффициентом «1».

«Первая кровь (First Blood)» - нужно определить, какая из команд первой убьет игрока соперника в рамках одной карты.

«Первый Рошан (First Roshan)» - нужно определить, какая из команд первой убьет Рошана в рамках одной карты. Если ни одна из команд не убьет Рошана, ставки принятые на событие рассчитываются с коэффициентом «1».

«Обе команды убьют Рошана» - нужно определить, будет ли убит Рошан каждой из команд в рамках одной карты.

«Будет Beyond Godlike» - нужно определить, совершит ли персонаж любого игрока 10 и более убийств подряд на карте, не умирая.

«Будет Rampage» - нужно определить, совершит ли персонаж любого игрока 5 и более убийств подряд на карте за короткий промежуток времени, не умирая.

«Будет Ultra Kill» - нужно определить, совершит ли персонаж любого игрока 4 и более убийств подряд на карте за короткий промежуток времени, не умирая.

«Divine Rapier» - нужно определить, появится ли до окончания карты игровой предмет Divine Rapier.

«Кража Aegis» - нужно определить, осуществит ли одна из команд кражу Aegis (эгиды) у другой команды в рамках одной карты.

«Гонка по убийствам (kills)» - нужно определить, какая из команд первой достигнет указанного в исходе значения.

«Будут Мегакрипы» - нужно определить, уничтожит ли во время игры одна из команд все казармы соперника в рамках одной карты.

«Первой разрушит башню», «Первой разрушит барак» - пари рассчитываются на основании падения первой

башни или первого барака в рамках одной карты. Командой, взявшей первую башню или барак, считается команда, соперник которой первым потеряет башню или барак по любой причине, включая Денай.

«Обе команды разрушат барак» - нужно определить, будет разрушен барак у каждой из команд в рамках одной карты.

«Продолжительность, мин» – нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться карта. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

12.18.14. CS2.

Фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

Для игры «CS2», состоящей из одной карты, фора и тотал матча указывается в раундах, если в Линии не указано иное. Для игры из 2-х и более карт фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

«Убийство гранатой/ножом/Zeus x27/коктейлем Молотова». Нужно определить, будет ли на карте убийство с использованием выбранного предмета в рамках одной карты.

«В раунде будет установлена бомба» - нужно определить, будет ли установлена бомба в определенном раунде или нет. В случае установки бомбы после завершения раунда: ставки на исход «Да» считаются проигранными, ставки на исход «Нет» считаются выигранными.

12.18.15. League of Legends.

Фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

Карта считается состоявшейся, если было падение Нексуса (Nexus) у одной из сторон.

12.18.16. StarCraft II

Фора и тотал матча указывается в картах, если в Линии не указано иное.

12.19. Крикет.

12.19.1. Ставки рассчитываются на основании официального протокола и других официальных источников информации. Ставки на победу в матче принимаются с учётом боул-аута и супер оверов. Расчёт остальных ставок на матч производится без учёта боул-аута и супер оверов, если не оговорено иное.

12.19.2. Есть несколько видов форматов матчей по крикету:

Twenty20 International - разновидность крикета, в которой игра длится в среднем три с половиной часа. Например: чемпионат мира ICC T20, лига IPL, лига CPL, лига PSL; Однодневный международный матч (ODI) - форма крикета, в которой игра длится более восьми часов;

Тестовый матч - форма крикета, которая может длиться до пяти дней с минимум 90 оверами в день, когда каждая команда принимает роль отбивающей дважды.

12.19.3. Если Тестовый матч будет сокращен на 20-30 оверов, все ставки на матч будут рассчитаны по результату матча. Если тестовый матч будет сокращен более чем на 30 оверов, ставки подлежат отмене, кроме исходов, которые однозначно определены к моменту остановки матча.

12.19.4. Если матч Twenty20 International будет сокращен на 1–5 оверов, все ставки на матч останутся в силе и будут рассчитаны на основании результата матча. Если матч будет сокращен на 6 и более оверов, ставки подлежат отмене, кроме исходов, которые однозначно определены к моменту остановки матча.

12.19.5. Ставки на чемпионаты графства рассчитываются исходя из количества сыгранных оверов. В one-day матчах для расчета ставок должно быть сыграно не менее 20 оверов. В матчах Twenty20 для расчета ставок должно быть сыграно не менее 10 оверов.

12.19.6. Если бэтсмен не попал в стартовый состав или не выходил на поле, ставки подлежат отмене.

12.19.7. Если у бэтсмана вышло время или он был выбит из игры, то считается, что разрушение калитки произошло на предыдущем мяче. Травма игрока не считается разрушением калитки.

12.19.8. Если бэтсмен «Retired out» коэффициент выигрыша по ставкам на него и ставкам на «Метод разрушения следующей калитки» принимается равным «1».

12.19.9. Ставка «Лучший бэтсмен». Если два или более игроков заработали одинаковое количество ранов, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей.

Если игрок не отбивал, но был заявлен в стартовом составе, ставки на игрока остаются в силе.

12.19.10. Ставка «Лучший боулер». Если два или более игроков разрушили одинаковое количество калиток, игрок, пропустивший наименьшее количество ранов, становится победителем. Если два или более игроков разрушили одинаковое количество калиток и пропустили одинаковое количество ранов, коэффициенты по ставкам на этих игроков делятся на количество победителей. Если игрок не подавал, но был заявлен в стартовом составе, ставки на игрока остаются в силе. Калитки, разрушенные в супер овере, не учитываются.

12.19.11. Ставка «Лучший игрок матча». Если два или более игроков официально объявлены игроками матча, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей.

12.19.12. Если игрок не был выбран в стартовый состав, коэффициент выигрыша по ставке на него принимается равным «1».

12.20. Шахматы. В партии на первом месте указывается игрок, играющий белыми фигурами.

13. Примеры.

Одиночная ставка:

Событие	Исход	Коеф.
Милан – Бавария	1	2.0
Милан – Бавария	X	3.0
Милан – Бавария	2	3.3

Допустим, вы сделали ставку 100 руб. на победу Милана.

Коэффициент выигрыша по ставкам на победу Милана – 2,0.

Выплата при победе Милана составит $100 \times 2,0 = 200$.

Чистый выигрыш: 200 руб. (выплата) - 100 руб. (ставка) = 100 руб.

Экспресс:

Событие	Исход	Коеф.
Динамо К – Фейеноорд	1	2.1
Лион – Интер М	X	2.9
Олимпиакос – Манчестер Юн	2	2.0

«Экспресс» вы выиграете в том случае, если правильно угадаете исходы всех матчей, включённых в него, тогда коэффициенты выигрыша по исходам, входящим в экспресс, перемножаются: $2,0 \times 2,1 \times 2,9 = 12,18$.

При ставке на экспресс 100 руб. вы получаете 100 руб. $\times 12,18 = 1218$ руб. Чистый выигрыш (за вычетом суммы ставки): 1 118 руб.

Система:

Система 2/4 (2 выигрышных варианта)

Система 2/4 – это ставка на полную комбинацию экспрессов определённого размера (2) из выбранного заранее количества событий (4). У вас должно совпасть не менее 2-х событий, чтобы ваша система не проиграла.

№	Событие	Исход	Коеф.	Результат
1	Реал М – Эспаньол	1	3.6	3:1
2	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9	2:0
3	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9	5:0
4	Агасси А. – Сампрас П.	2	1.85	2:0

Сумма ставки: 60 руб.

Для расчёта выигрыша по системе вам необходимо выполнить следующие действия:

1. Для системы 2/4 вариантами, составленными из событий 1-4, будут являться следующие: событие 1 + событие 2, событие 1 + событие 3, событие 1 + событие 4, событие 2 + событие 3, событие 2 + событие 4, событие 3 + событие 4.

Вы сделали ставку на систему 2/4, т. е. одновременно на шесть экспрессов, по два события в каждом экспрессе

№ варианта	Экспресс	Исход	Коеф.
I	Реал М – Эспаньол	1	3,6
	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1,9
II	Реал М – Эспаньол	1	3,6
	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1,9
III	Реал М - Эспаньол	1	3,6
	Агасси А. – Сампрас П.	2	1,85
IV	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1,9
	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1,9

V	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1,9
	Агасси А. – Сампрас П.	2	1,85
VI	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9
	Агасси А. – Сампрас П.	2	1.85

У вас сошлись Событие 1 (Реал М – Эспаньол) и Событие 2 (ПСЖ – Марсель).
И проиграли Событие 3 (Колорадо – Детройт) и Событие 4 Агасси А. – Сампрас П.).
Следовательно, в этой системе выиграл вариант I, составленный из следующих событий:
Событие 1: Реал М – Эспаньол 1 3.6;
Событие 2: ПСЖ – Марсель Ф1(-0.5) 1.9.

2. Расчёт суммы ставки на один вариант: делим сумму ставки (60 руб.) на количество вариантов для системы 2/4 (6), получаем 10 руб. Сумма ставки на один вариант составляет 10 руб.

3. Расчёт выигрыша по варианту I:
Необходимо перемножить между собой коэффициенты событий, 3.6 и 1.9: $3.6 \times 1.9 = 6.84$.
И умножить их на сумму ставки на один вариант (10 руб.): $6.84 \times 10 = 68.4$ (руб.).

4. Итоговый расчёт выигрыша по данной системе:
Необходимо суммировать выигрыши по всем вариантам системы: I + II + III + IV + V + VI.
В данном случае выигрыш по варианту I: 68.4 руб., а в остальных вариантах выигрыш – 0.
В итоге: $68.4 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 = 68.4$.

14. Приложения

Источники для определения статистических показателей матчей

При определении статистических показателей футбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Футбол. Матчи сборных	https://www.fifa.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://global.espn.com/football
Футбол. Клубный чемпионат мира	https://www.fifa.com
Футбол. Матчи сборных УЕФА (чемпионат Европы, Лига Наций, отборочные матчи чемпионата мира)	https://www.uefa.com
Футбол. Клубные турниры УЕФА (Лига чемпионов, Лига Европы, Суперкубок, Лига конференций, Юношеская лига)	https://www.uefa.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://global.espn.com/football
Футбол. Кубок Америки	https://www.conmebol.com
Футбол. Кубок Либертадорес	https://conmebollibertadores.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://global.espn.com/football
Футбол. Клубные турниры КОНМЕБОЛ (Южноамериканский кубок, Суперкубок)	https://www.conmebol.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://global.espn.com/football
Футбол. Матчи сборных АФК (Кубок Азии, отборочные матчи чемпионата мира)	https://www.the-afc.com
Футбол. Клубные турниры АФК (Лига чемпионов, Лига вызова)	https://www.the-afc.com
Футбол. Матчи сборных КАФ (Кубок Африки, чемпионат Африки, отборочные матчи чемпионата мира)	https://www.cafonline.com
Футбол. Клубные турниры КАФ (Лига чемпионов, Кубок Конфедерации, Суперкубок)	https://www.cafonline.com
Футбол. Матчи сборных КОНКАКАФ (Gold Cup, Лига наций, отборочные матчи чемпионата мира)	https://www.concacaf.com
Футбол. Клубные турниры КОНКАКАФ (Кубок чемпионов, Кубок Центральной Америки, Карибский кубок)	https://www.concacaf.com
Футбол. Кубок Североамериканских лиг	https://www.leaguescup.com
Футбол. Матчи сборных ОФК (Кубок наций, отборочные матчи чемпионата мира)	https://www.oceaniafootball.com
Футбол. Лига чемпионов Океании	https://www.oceaniafootball.com
Футбол. Абхазия	https://ff-ra.ru
Футбол. Австралия. А-лига	https://aleagues.com.au
Футбол. Австралия. NPL	https://www.nationalpremierleagues.com.au
Футбол. Австрия. Бундеслига	https://www.bundesliga.at
Футбол. Австрия. 2-я лига	https://www.2liga.at
Футбол. Австрия	https://www.oefb.at
Футбол. Азербайджан	https://pfl.az
Футбол. Албания	https://fshf.org
Футбол. Алжир. Лига 1	https://www.lfp.dz
Футбол. Англия. Премьер-лига	https://www.premierleague.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://global.espn.com/football

Футбол. Англия. Чемпионшип, 1-я лига, 2-я лига, Кубок лиги	https://www.efl.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://global.espn.com/football
Футбол. Англия. Национальная лига	https://www.thenationalleague.org.uk
Футбол. Аргентина	https://www.afa.com.ar
Футбол. Армения	https://www.ffa.am
Футбол. Аруба	https://avbaruba.com
Футбол. Беларусь	https://abff.by
Футбол. Бельгия	https://www.proleague.be
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://www.rbfa.be
Футбол. Болгария	https://bfu-tournaments.com
Футбол. Босния и Герцеговина. Премьер-лига	https://www.nfsbih.ba
Футбол. Бразилия	https://www.cbf.com.br
Футбол. Венгрия	https://www.mlsz.hu
Футбол. Вьетнам	https://vpf.vn
Футбол. Гана	
Футбол. Гватемала	https://guatefutbol.com
Футбол. Германия. Бундеслига, 2-я бундеслига	https://www.bundesliga.com
Футбол. Германия. 3-я бундеслига, Кубок	https://www.dfb.de
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://www.kicker.de
Футбол. Германия. Региональная лига, Оберлига и др.	https://www.kicker.de
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://www.fussball.de
Футбол. Гибралтар	https://www.gibraltarfifa.com
Футбол. Гондурас. Лига Насьональ	https://www.lnphn.com
Футбол. Гонконг	https://www.hkfa.com
Футбол. Греция. Суперлига	https://www.slgr.gr
Футбол. Греция. Суперлига 2	https://sl2.gr
Футбол. Грузия	https://erovnuliliga.ge
Футбол. Дания	https://www.dbu.dk
Футбол. Доминиканская Республика	https://www.ligadominicanadefutbol.com
Футбол. Египет	https://egyptianproleague.com
Футбол. Израиль	https://www.football.org.il
Футбол. Индия	https://www.the-aiff.com
Футбол. Индонезия	https://ligaindonesiabarur.com
Футбол. Иордания	https://www.jfa.com.jo
Футбол. Иран	https://www.persianleague.com
Футбол. Ирландия	https://www.leagueofireland.ie
Футбол. Исландия	https://www.ksi.is
Футбол. Испания	https://rfef.es
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным Букмекерской конторы согласно п.2.12 Общих положений.	
Футбол. Италия. Серия А	https://www.legaseriea.it
Футбол. Италия. Серия В	https://www.legab.it
Футбол. Италия. Серия С	https://www.lega-pro.com
Футбол. Казахстан	https://kffleague.kz
Футбол. Камбоджа	https://cpl-cambodia.com

Футбол. Канада. Чемпион-лига	https://canadasoccer.com
Футбол. Канада. Премьер-лига	https://www.canpl.ca
Футбол. Канада. Лига 1	https://league1canada.ca
Футбол. Канада. CSL	
Футбол. Катар	https://www.qsl.qa
Футбол. Кипр	https://www.cfa.com.cy
Футбол. Киргизия	https://www.kfu.kg
Футбол. Китай	https://www.csl-china.com
Футбол. Китайский Тайбэй	https://www.ctfa.com.tw
Футбол. Колумбия	https://dimayor.com.co
Футбол. Конго ДР	https://linafoot.com
Футбол. Косово	https://ffk-kosova.com
Футбол. Коста-Рика	https://www.unafut.com
Футбол. Крым	https://www.cfu2015.com
Футбол. Кюрасао	https://ffk.cw
Футбол. Лаос	https://laoff.org.la
Футбол. Латвия	https://lff.lv
Футбол. Литва	https://www.lff.lt
Футбол. Лихтенштейн	https://www.lfv.li
Футбол. Люксембург	https://www.flf.lu
Футбол. Макао	https://www.macaufa.com
Футбол. Малави	https://sulommw.com
Футбол. Малайзия	https://www.malaysianfootballleague.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://fam.org.my
Футбол. Мальта	https://www.mfa.com.mt
Футбол. Марокко	https://frmf.ma
Футбол. Мексика	https://fmf.mx
Футбол. Молдова	https://www.fmf.md
Футбол. Мьянма	https://themnl.com
Футбол. Нигерия. Премьер-лига	https://npfl.com.ng
Футбол. Нидерланды. Эредивизи	https://eredivisie.nl
Футбол. Нидерланды. 1-й дивизион	https://keukenkampioendivisie.nl
Футбол. Никарагуа	https://www.ligaprimera.com
Футбол. Новая Зеландия	https://www.nzfootball.co.nz
Футбол. Норвегия	https://www.fotball.no
Футбол. ОАЭ. Про-Лига	https://www.uaeproleague.ae
Футбол. ОАЭ	https://www.uaefa.ae
Футбол. Панама	https://lpf.com.pa
Футбол. Парагвай	https://www.apf.org.py
Футбол. Перу	https://www.futbolperuano.com
Футбол. Польша	http://www.90minut.pl
Футбол. Польша. Экстракласа	https://www.ekstraklasa.org
Футбол. Португалия	https://www.ligaportugal.pt
Футбол. Россия. Премьер-Лига	https://premierliga.ru
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным Букмекерской конторы согласно п.2.12 Общих положений.	
Футбол. Россия. ФНЛ. Первая лига, Вторая лига	https://fnl.pro
Футбол. Россия. Кубок	https://rfs.ru

Футбол. Румыния. Лига 1	https://lpf.ro
Футбол. Румыния	https://frfotbal.ro
Футбол. США. MLS	https://www.mlssoccer.com
Футбол. США. USL	https://www.uslsoccer.com
Футбол. США. MLS Next Pro	https://www.mlsmnextpro.com
Футбол. Сальвадор	https://laprimera.com.sv
Футбол. Сан-Марино	https://www.fsgc.sm
Футбол. Саудовская Аравия. Про Лига.	https://www.spl.com.sa
Футбол. Саудовская Аравия	https://www.saff.com.sa
Футбол. Северная Ирландия	https://www.nifootballleague.com
Футбол. Северная Македония	https://ffm.mk
Футбол. Сейшельские острова	https://seyfoot.com
Футбол. Сент-Китс и Невис	https://sknfa.com
Футбол. Сербия	https://fss.rs
Футбол. Сингапур	https://www.fas.org.sg
Футбол. Словакия. Суперлига	https://www.nikeliga.sk
Футбол. Словакия	https://futbalsfz.sk
Футбол. Словения	https://www.nzs.si
Футбол. Суринам	https://sml.sr
Футбол. Таджикистан	https://tfl.tj
Футбол. Таиланд	https://thaileague.co.th
Футбол. Танзания	https://ligikuu.co.tz
Футбол. Туркменистан	https://www.tff.com.tm
Футбол. Турция	https://www.tff.org
Футбол. Уганда. Премьер-лига	https://upl.co.ug
Футбол. Узбекистан	https://pfl.uz
Футбол. Украина. Премьер-лига	https://upl.ua
Футбол. Украина. 1-я лига, 2-я лига	https://pfl.ua
Футбол. Уругвай	https://www.auf.org.uy
Футбол. Уэльс	https://faw.cymru
Футбол. Фареры	https://www.fsf.fo
Футбол. Финляндия	https://www.palloliitto.fi
Футбол. Франция. Лига 1, Лига 2	https://ligue1.fr
Футбол. Франция	https://www.fff.fr
Футбол. Хорватия	https://hns.family
Футбол. Черногория	https://fscg.me
Футбол. Чехия	https://www.fotbal.cz
Футбол. Чили	https://www.campeonatochileno.cl
Футбол. Швейцария	https://www.football.ch
Футбол. Швеция. Аллсвенскан	https://allsvenskan.se
Футбол. Швеция. Суперэттан	https://superettan.se
Футбол. Швеция	https://www.svenskfotboll.se
Футбол. Шотландия	https://spfl.co.uk
Футбол. Эквадор	https://ligapro.ec
Футбол. Эстония	https://jalgpall.ee
Футбол. ЮАР	https://www.psl.co.za
Футбол. Южная Корея. К-лига	https://www.kleague.com
Футбол. Южная Корея. Кубок, К3 Лига, К4 Лига	https://www.kfa.or.kr
Футбол. Ямайка	https://www.jamaicafootball.org

При определении статистических показателей баскетбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Баскетбол. Турниры ФИБА	https://www.fiba.basketball
Баскетбол. Лига чемпионов, Мужчины	https://www.championsleague.basketball
Баскетбол. Евролига, Еврокубок. Мужчины	https://www.euroleaguebasketball.net
Баскетбол. Единая лига ВТБ. Мужчины	https://vtb-league.com
Баскетбол. Адриатическая лига. Мужчины	https://www.aba-liga.com
Баскетбол. Адриатическая лига. Женщины	https://waba-league.com
Баскетбол. Европейская северная лига. Мужчины	https://www.enbleague.eu
Баскетбол. Европейская лига. Женщины	https://www.ewbl.eu
Баскетбол. Балканская лига. Мужчины	https://balkanleague.net
Баскетбол. Бельгийско-Нидерландская лига. Мужчины	https://bnxtleague.com
Баскетбол. Латвийско-Эстонская лига. Мужчины	https://www.estlatbl.com
Баскетбол. Балтийская лига. Женщины	https://womenbbl.com
Баскетбол. Лига UNIKE	https://ligaunike.com
Баскетбол. NBA	https://www.nba.com
Баскетбол. WNBA	https://www.wnba.com
Баскетбол. NCAA	https://www.ncaa.com
Баскетбол. BSL. Мужчины	https://basketballsUPERleague.com
Баскетбол. Австралия. NBL	https://nbl.com.au
Баскетбол. Австралия. WNBL	https://wnbl.com.au
Баскетбол. Австралия. Big V	https://www.basketballvictoria.com.au
Баскетбол. Австралия. NBL1	https://nbl1.com.au
Баскетбол. Австрия	https://basketballaustria.at
Баскетбол. Албания	https://fshb.basketball
Баскетбол. Аргентина	https://www.laliganacional.com.ar
Баскетбол. Беларусь	https://belarus.basketball
Баскетбол. Бельгия	https://www.basketbal.vlaanderen
Баскетбол. Болгария	https://basketball.bg
Баскетбол. Босния и Герцеговина	https://basket.ba
Баскетбол. Бразилия. Мужчины	https://lnb.com.br
Баскетбол. Бразилия. Женщины	https://lbf.com.br
Баскетбол. Бразилия. Региональная лига. Паулиста	https://fpb.com.br
Баскетбол. Великобритания	https://superleaguebasketball.co.uk
Баскетбол. Венгрия	https://hunbasket.hu
Баскетбол. Венесуэла. Суперлига. Мужчины	https://www.spbven.com
Баскетбол. Вьетнам. VBA. Мужчины	https://vba.vn
Баскетбол. Гватемала	https://fnbg.com.gt
Баскетбол. Германия. Бундеслига. Мужчины	https://www.easycrredit-bbl.de
Баскетбол. Германия. 2-я Бундеслига. Мужчины.	https://www.2basketballbundesliga.de
Баскетбол. Германия. Женщины	https://toyota-dbbbl.de
Баскетбол. Гонконг	http://www.basketball.org.hk
Баскетбол. Греция. ESAKE. Мужчины	https://www.esake.gr
Баскетбол. Греция	https://www.basket.gr
Баскетбол. Грузия	http://gbf.ge

Баскетбол. Дания. Баскетлиган. Мужчины	https://basketligaen.dk
Баскетбол. Дания. Дамелиган. Женщины	https://kvindebasketligaen.dk
Баскетбол. Доминиканская Республика. Лига Насиональ. Мужчины	https://lnb.do
Баскетбол. Израиль. Суперлига. Мужчины	https://basket.co.il
Баскетбол. Израиль	https://ibasketball.co.il
Баскетбол. Индонезия. IBL. Мужчины	https://iblindonesia.com
Баскетбол. Ирландия	https://ireland.basketball
Баскетбол. Исландия	https://www.kki.is
Баскетбол. Испания. Лига АСВ, Кубок, Суперкубок. Мужчины	https://acb.com
Баскетбол. Испания. Примера. Мужчины	https://www.primerafeb.com
Баскетбол. Испания. Лига Феменина. Женщины	https://www.lfendesa.es
Баскетбол. Италия. Серия А, Кубок, Суперкубок. Мужчины	https://www.legabasket.it
Баскетбол. Италия. Серия А2, Серия В. Мужчины	https://www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Италия. Женщины	https://www.legabasketfemminile.it
Баскетбол. Казахстан	https://nbf.kz
Баскетбол. Канада. СЕВЛ. Мужчины	https://www.cebl.ca
Баскетбол. Катар	https://www.qatarbasketball.qa
Баскетбол. Кипр	https://www.cbf.basketball
Баскетбол. Китай. СВА. Мужчины	https://www.cbaleague.com
Баскетбол. Китайский Тайбэй. Суперлига. Мужчины	https://sleague.tw
Баскетбол. Китайский Тайбэй. Р. League. Мужчины	https://pleagueofficial.com
Баскетбол. Китайский Тайбэй. ТРВЛ. Мужчины	https://tpbl.basketball
Баскетбол. Китайский Тайбэй. Суперлига. Женщины	https://wsbl.meetagile.com
Баскетбол. Колумбия. Дивизион Профессиональ. Мужчины	https://dpb.web.geniussports.com
Баскетбол. Косово	https://www.basketbolli.com
Баскетбол. Латвия	https://www.basket.lv
Баскетбол. Ливан	https://flb.web.geniussports.com
Баскетбол. Литва. LKL. Мужчины	https://lkl.lt
Баскетбол. Литва. NKL. Мужчины	https://www.nklyga.lt
Баскетбол. Литва. Женщины	https://www.moterulyga.lt
Баскетбол. Малайзия	https://maba.web.geniussports.com
Баскетбол. Мальта	https://maltabasketball.web.geniussports.com
Баскетбол. Марокко	https://frmbb.ma
Баскетбол. Мексика. LNBP	https://www.lnbp.mx
Баскетбол. Мексика. СІВАСОРА. Мужчины	https://cibacopa.mx
Баскетбол. Мексика. LMBPF. Женщины	https://ligademexico.com
Баскетбол. Молдова	http://moldova.basketball
Баскетбол. Нидерланды. Женщины	https://basketball.nl
Баскетбол. Новая Зеландия. Мужчины	https://nznbl.basketball
Баскетбол. Новая Зеландия. Женщины	https://tauihi.basketball
Баскетбол. Норвегия	https://www.basket.no
Баскетбол. Перу	http://www.perubasket.com
Баскетбол. Польша. PLK. Мужчины	https://plk.pl
Баскетбол. Польша. ВЛК. Женщины	https://basketligakobiet.pl
Баскетбол. Польша	https://pzkosz.pl
Баскетбол. Португалия	https://www.fpb.pt
Баскетбол. Пуэрто-Рико. Супериор Насиональ. Мужчины	https://www.bsnpr.com

Баскетбол. Пуэрто-Рико. Супериор Насиональ. Женщины	https://www.bsnfpur.com
Баскетбол. Россия	https://russiabasket.ru
Баскетбол. Руанда	https://ferwaba.web.geniussports.com
Баскетбол. Румыния	https://www.frbaschet.ro
Баскетбол. Сальвадор	https://fesabal.info
Баскетбол. Северная Македония	https://kfsm.mk
Баскетбол. Сербия. Суперлига, КЛС. Мужчины	https://kls.rs
Баскетбол. Сербия	https://kss.rs
Баскетбол. Сингапур	https://bas.org.sg
Баскетбол. Словакия	https://slovakbasket.sk
Баскетбол. Словения	https://www.kzs.si
Баскетбол. Турция	https://www.tbf.org.tr
Баскетбол. Уганда	https://fuba.basketball
Баскетбол. Украина	https://fbu.ua
Баскетбол. Уругвай	http://www.fubb.org.uy
Баскетбол. Филиппины. РВА. Мужчины	https://www.pba.ph
Баскетбол. Филиппины. MPBL. Мужчины	https://mpbl.web.geniussports.com
Баскетбол. Финляндия	https://www.basket.fi
Баскетбол. Франция. LNB. Мужчины	https://www.lnb.fr
Баскетбол. Франция	https://www.ffbb.com
Баскетбол. Хорватия	https://www.hks-cbf.hr
Баскетбол. Черногория	https://www.kscg.me
Баскетбол. Чехия	https://cz.basketball
Баскетбол. Чили	https://clnb.web.geniussports.com
Баскетбол. Швейцария	https://swiss.basketball
Баскетбол. Швеция	https://www.basket.se
Баскетбол. Эстония	https://www.basket.ee
Баскетбол. ЮАР	https://bnlsa.com
Баскетбол. Южная Корея. Мужчины	https://www.kbl.or.kr
Баскетбол. Южная Корея. Женщины	https://www.wkbl.or.kr
Баскетбол. Япония. В Лига. Мужчины	https://www.bleague.jp
Баскетбол. Япония. В3 Лига. Мужчины	https://www.b3league.jp
Баскетбол. Япония. Женщины	https://www.wjbl.org
Баскетбол. 3x3	https://fiba3x3.com

При определении статистических показателей волейбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Волейбол. Турниры ФИВБ	https://www.fivb.com
Волейбол. Турниры КЕВ (Европа)	https://www.cev.eu
Волейбол. Турниры КСВ (Южная Америка)	https://voleysur.org
Волейбол. Турниры АВК (Азия, Австралия и Океания)	https://asianvolleyball.net
Волейбол. Турниры НОРСЕКА (Северная, Центральная Америка и страны Карибского бассейна)	https://norceca.net
Волейбол. Среднеевропейская лига	https://mevza.org
Волейбол. Балтийская лига	https://bvl-web.dataproject.com/MainHome.aspx
Волейбол. Австрия	https://www.volley.net.at
Волейбол. Албания	https://fshv.org.al

Волейбол. Алжир	https://www.afvb.org
Волейбол. Аргентина	https://aclav.com
Волейбол. Беларусь	https://bvf.by
Волейбол. Бельгия	https://lottovolleyleague.be
Волейбол. Болгария	https://www.bvf.bg
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://bgvolleyball.com
Волейбол. Босния и Герцеговина	https://osbih-web.dataproject.com/MainHome.aspx
Волейбол. Бразилия	https://cbv.com.br
Волейбол. Венгрия	https://hunvolley.hu
Волейбол. Германия	https://www.volleyball-bundesliga.de
Волейбол. Гонконг	https://www.vbahk.org.hk
Волейбол. Греция. А1 лига. Мужчины	https://www.volleyleague.gr
Волейбол. Греция	https://www.volleyball.gr
Волейбол. Дания	https://volleyball.dk
Волейбол. Израиль	https://www.iva.org.il
Волейбол. Ирландия	https://www.volleyballireland.com
Волейбол. Исландия	https://bli.is
Волейбол. Испания	https://www.rfevb.com
Волейбол. Италия. Мужчины	https://www.legavolley.it
Волейбол. Италия. Женщины	https://www.legavolleyfemminile.it
Волейбол. Казахстан	https://volley.kz
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://vfrk-web.dataproject.com/MainHome.aspx
Волейбол. Катар	https://qva-web.dataproject.com/MainHome.aspx
Волейбол. Кипр	https://volleyball.org.cy
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://kop-web.dataproject.com/MainHome.aspx
Волейбол. Китай	https://www.volleyballchina.com
Волейбол. Китайский Тайбэй	https://tv1.ctvba.org.tw
Волейбол. Латвия	https://volejbols.lv
Волейбол. Ливан	https://www.lebvolley.com
Волейбол. Литва	https://ltf.lt
Волейбол. Люксембург	https://flvb.lu
Волейбол. Мальта	https://www.maltavolleyball.org
Волейбол. Нидерланды	https://www.volleybal.nl
Волейбол. Норвегия	https://volleyball.no
Волейбол. Польша. Плюс-лига. Мужчины	https://www.plusliga.pl
Волейбол. Польша. 1-я лига. Мужчины	https://www.pls1liga.pl
Волейбол. Польша. Таурон лига. Женщины	https://www.tauronliga.pl
Волейбол. Польша	https://siatka.org
Волейбол. Португалия	https://fpvoleibol.pt
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://fpv-web.dataproject.com/MainHome.aspx
Волейбол. Россия	https://volley.ru
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://www.volleyservice.ru
Волейбол. Румыния	https://frvolei.ro
Волейбол. США. Премьер-Лига. Женщины	https://provolleyball.com
Волейбол. Сербия	https://ossrb.org

Волейбол. Словакия	https://slovakvolley.sk
Волейбол. Словения	https://odbojka.si
Волейбол. Турция	https://tvf.org.tr
Волейбол. Украина	https://fvu.in.ua
Волейбол. Уругвай	https://livosur-web.dataproject.com/MainHome.aspx
Волейбол. Финляндия	https://www.lentopallo.fi
Волейбол. Филиппины. V-League	https://vleague.ph
Волейбол. Филиппины. Спайкерс Турф. Мужчины	https://spikersturf.ph
Волейбол. Филиппины. Премьер-лига. Женщины	https://pvl.ph
Волейбол. Франция	https://lnv.fr
Волейбол. Хорватия	https://hos-cvf.hr
Волейбол. Черногория	https://odbojka.me
Волейбол. Чехия	https://www.cvf.cz
Волейбол. Швейцария	https://www.volleyball.ch
Волейбол. Швеция	https://volleyboll.se
Волейбол. Эстония	https://volley.ee
Волейбол. Южная Корея	https://kovo.co.kr
Волейбол. Япония	https://www.svleague.jp
Волейбол. Лига Про	https://www.sport-liga.pro

При определении статистических показателей хоккейных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей. Турниры ИИХФ	https://www.iihf.com
Хоккей. NHL	https://www.nhl.com
Хоккей. КХЛ	https://www.khl.ru
Хоккей. МХЛ	https://mhl.khl.ru
Хоккей. Лига чемпионов	https://www.chl.hockey
Хоккей. CEHL	https://www.cehl.eu
Хоккей. Альпийская хоккейная лига	https://www.alps.hockey
Хоккей. Азиатская лига	https://asiaicehockey.com
Хоккей. PWHL. Женщины	https://www.thepwhl.com
Хоккей. Австралия. AIHL	https://www.theaihl.com
Хоккей. Австрия. ICE Hockey League	https://www.ice.hockey
Хоккей. Австрия	https://www.eishockey.at
Хоккей. Беларусь	https://hockey.by
Хоккей. Великобритания. Elite League	https://www.eliteleague.co.uk
Хоккей. Венгрия. Erste Liga	https://www.ersteliga.hu
Хоккей. Венгрия	https://www.jegkorongszovetseg.hu
Хоккей. Германия. DEL	https://www.penny-del.org
Хоккей. Германия. DEL2	https://www.del-2.org
Хоккей. Германия	https://www.deb-online.de
Хоккей. Дания	https://ishockey.dk
Хоккей. Испания	https://www.hockey.fedhielo.com
Хоккей. Италия	https://italia.hockey
Хоккей. Казахстан	https://www.icehockey.kz
Хоккей. Канада. WHL, OHL, QMJHL	https://chl.ca
Хоккей. Канада. AJHL	https://www.ajhl.ca
Хоккей. Канада. BCHL	https://bchl.ca

Хоккей. Канада. CCHL	https://www.thecchl.ca
Хоккей. Канада. EOJHL	https://www.theeojhl.ca
Хоккей. Канада. GOJHL	https://www.gojhl.ca
Хоккей. Канада. KIJHL	https://www.kijhl.ca
Хоккей. Канада. MHL	https://www.themhl.ca
Хоккей. Канада. MJHL	https://www.mjhlhockey.ca
Хоккей. Канада. NOJHL	https://nojhl.com
Хоккей. Канада. OJHL	https://www.ojhl.ca
Хоккей. Канада. PJHL	https://www.thepjhl.ca
Хоккей. Канада. SJHL	https://www.sjhl.ca
Хоккей. Канада. VIJHL	https://www.vijhl.com
Хоккей. Канада. OUA	https://www.oua.ca
Хоккей. Латвия	https://lhf.lv
Хоккей. Новая Зеландия. NZIHL	https://www.nzihl.com
Хоккей. Норвегия	https://www.hockey.no
Хоккей. Польша	https://polskihokej.eu
Хоккей. Россия. ВХЛ	https://www.vhlru.ru
Хоккей. Россия. НМХЛ	https://nmhl.fhr.ru
Хоккей. Россия. ЖХЛ. Женщины	https://whl.fhr.ru
Хоккей. США. AHL	https://theahl.com
Хоккей. США. ECHL	https://echl.com
Хоккей. США. FPHL	https://www.federalhockey.com
Хоккей. США. SPHL.	https://www.thesphl.com
Хоккей. США. USPHL	https://usphl.com
Хоккей. США. USHL	https://ushl.com
Хоккей. США. EHL	https://www.easternhockeyleague.org
Хоккей. США. NAHL	https://nahl.com
Хоккей. США. NA3HL	https://na3hl.com
Хоккей. Словакия	https://www.hockeyslovakia.sk
Хоккей. Словения	https://hokej.si
Хоккей. Турция	https://tbhf.org.tr
Хоккей. Финляндия	https://www.leijonat.fi
Хоккей. Франция	https://www.hockeyfrance.com
Хоккей. Хорватия	https://www.hrhokej.net
Хоккей. Чехия	https://www.ceskyhokej.cz
Хоккей. Швейцария	https://www.sihf.ch
Хоккей. Швеция	https://www.swehockey.se
Хоккей. ЗНЛ, MNHL	https://bigsports.ru
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://max-sports.com
Хоккейбол. Турниры ISBHF	https://www.isbhf.com
Хоккейбол. Словакия	https://hokejbal.sk
Хоккейбол. Чехия	https://www.hokejbal.cz

При определении статистических показателей гандбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Гандбол. Турниры ИГФ	https://www.ihf.info
----------------------	---

Гандбол. Турниры ЕГФ (Европа)	https://www.eurohandball.com
Гандбол. Турниры АГФ (Азия)	https://asianhandball.org
Гандбол. SEHA - Gazprom League. Мужчины	https://www.seha.ru
Гандбол. Балтийская лига	https://baltichandball.eu
Гандбол. MOL Liga. Женщины	https://www.handball.cz
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://www.slovakhandball.sk
Гандбол. Австрия	https://www.oehb.at
Гандбол. Аргентина	https://www.femebal.com
Гандбол. Беларусь	https://handball.by
Гандбол. Болгария	https://bulgarianhandball.bg
Гандбол. Босния и Герцеговина	https://rsbih.ba
Гандбол. Венгрия	https://www.mkszh.hu
Гандбол. Германия. Мужчины	https://www.daikin-hbl.de
Гандбол. Германия. Женщины	https://www.alsco-hbf.de
Гандбол. Греция	https://www.handball.org.gr
Гандбол. Дания	https://tophaandbold.dk
Гандбол. Израиль	https://www.handballisr.co.il
Гандбол. Исландия	https://www.hsi.is
Гандбол. Испания	https://www.rfebm.com
Гандбол. Катар	https://qatarhandball.com
Гандбол. Косово	https://kosovahandball.info
Гандбол. Латвия	https://handball.lv
Гандбол. Литва	https://rankinis.lt
Гандбол. Норвегия	https://www.handball.no
Гандбол. Польша	https://zprp.pl
Гандбол. Португалия	https://portal.fpa.pt
Гандбол. Россия	https://rushandball.ru
Гандбол. Румыния	https://frh.ro
Гандбол. Северная Македония	https://macedoniahandball.com.mk
Гандбол. Сербия	https://www.rss.org.rs
Гандбол. Словакия	https://www.slovakhandball.sk
Гандбол. Словения	https://www.rokometna-zveza.si
Гандбол. Турция	https://www.thf.org.tr
Гандбол. Финляндия	https://finnhandball.net
Гандбол. Франция	https://www.ffhandball.fr
Гандбол. Хорватия	https://hrs.hr
Гандбол. Чехия	https://www.handball.cz
Гандбол. Швейцария	https://www.handball.ch
Гандбол. Швеция	https://www.svenskhandboll.se
Гандбол. Эстония	https://www.handball.ee
Гандбол. Южная Корея	https://www.koreahandball.com
Гандбол. Япония. Лига Н	https://league.jp
Гандбол. Япония	https://handball.or.jp

При определении статистических показателей бейсбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Бейсбол, Софтбол. Турниры WBSC	https://www.wbsc.org
Бейсбол, Софтбол. Турниры WBSC Европа	https://www.wbsceurope.org
Бейсбол. Австралия. ABL	https://theabl.com.au
Бейсбол. Австрия	https://www.baseballsoftball.at
Бейсбол. Бельгия	https://www.baseballsoftball.be
Бейсбол. Венесуэла. LVBP	https://www.lvbp.com
Бейсбол. Венесуэла. LMBP	https://lmbp.net
Бейсбол. Германия	https://www.baseball.de
Бейсбол. Доминиканская Республика. LIDOM	https://lidom.com
Бейсбол. Италия	https://www.fibs.it
Бейсбол. Китайский Тайбэй. CPBL	https://www.cpbl.com.tw
Бейсбол. Куба	https://www.beisbolcubano.cu
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://www.beisbolencuba.com
Бейсбол. Мексика. LMB	https://lmb.com.mx
Бейсбол. Мексика. LMP	https://www.lmp.mx
Бейсбол. Нидерланды	https://www.knbsb.nl
Бейсбол. Никарагуа. LBPN	https://www.lbpn.com.ni
Бейсбол. Никарагуа. GPO	https://beisbolgpo.net
Бейсбол. США. MLB	https://www.mlb.com
Бейсбол. США. MiLB	https://www.milb.com
Бейсбол. Франция	https://ffbs.fr
Бейсбол. Чехия	https://www.baseball.cz
Бейсбол. Южная Корея. KBO	https://www.koreabaseball.com
Бейсбол. Япония. NPB	https://npb.jp

При определении статистических показателей матчей по хоккею с мячом источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей с мячом. Турниры ФИБ	http://www.worldbandy.com
Хоккей с мячом. Чемпионат Норвегии	http://www.bandyforbundet.no
Хоккей с мячом. Чемпионат России	http://www.rusbandy.ru
Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции	http://www.svenskbandy.se
Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии	http://www.finbandy.fi

При определении статистических показателей матчей по хоккею на траве источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Хоккей на траве, Индорхоккей. Матчи сборных	https://www.fih.hockey
Хоккей на траве. Турниры ЕХФ (Европа)	https://eurohockey.altiusrt.com
Хоккей на траве. Австралия	https://hockeyaustralia.altiusrt.com
Хоккей на траве. Австрия	https://hockey.at
Хоккей на траве. Беларусь	http://bfh.by
Хоккей на траве. Нидерланды	https://hockey.nl
Хоккей на траве. Польша	https://hokejsuperliga.pl
Хоккей на траве. Чехия	https://www.pozemnihokej.cz
Хоккей на роликах. Турниры WS	https://www.rinkhockey.worldskate.org

Хоккей на роликах. Турниры WSE (Европа)	https://wse.sidgad.com
Хоккей на роликах. Испания	https://www.hockeypatines.fep.es
Хоккей на роликах. Италия	https://hockeypista.fisr.it
Хоккей на роликах. Португалия	https://hp.fpp.pt

При определении статистических показателей матчей по футзалу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Футзал. Турниры ФИФА	https://www.fifa.com
Футзал. Турниры УЕФА (Европа)	https://www.uefa.com
Футзал. Турниры АФК (Азия)	https://www.the-afc.com
Футзал. Аргентина	https://www.segundopalo.com.ar
Футзал. Беларусь	https://mini-football.by
Футзал. Бразилия. Национальная лига	https://Infoficial.com.br
Футзал. Бразилия	https://cbfs.com.br
Футзал. Венгрия	https://www.mlsz.hu
Футзал. Греция	https://epssalas.gr
Футзал. Грузия	https://geofutsal.ge
Футзал. Испания	https://rfef.es
Футзал. Италия	https://divisionecalcioa5.it
Футзал. Казахстан	https://kazfutsal.kz
Футзал. Кипр	https://www.cfa.com.cy
Футзал. Латвия	https://lff.lv
Футзал. Малайзия	https://fam.org.my
Футзал. Новая Зеландия	https://www.nzfootball.co.nz
Футзал. Польша. Экстракласа	https://futsalekstraklasa.pl
Футзал. Польша	https://www.futsal-polska.pl
Футзал. Португалия	https://www.fpf.pt
Футзал. Россия. Суперлига	https://superliga.rfs.ru
Футзал. Россия	https://futsal.rfs.ru
Футзал. Румыния	https://frfotbal.ro
Футзал. Саудовская Аравия	https://www.saff.com.sa
Футзал. Сербия	https://fss.rs
Футзал. Словения	https://www.nzs.si
Футзал. Украина	https://futsal.com.ua
Футзал. Хорватия	https://hns.family
Футзал. Черногория	https://fscg.me
Футзал. Чехия	https://www.fotbal.cz
Футзал. Эстония	https://jalgpall.ee
Футзал. Япония. Премьер-лига	https://www.fleague.jp
Футзал. Япония. Премьер-лига. Женщины	https://w-fleague.jp
Футзал. Япония	https://www.jfa.jp

При определении статистических показателей матчей по флорболу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Флорбол. Международные матчи	https://app.floorball.sport
Флорбол. Венгрия	http://www.hunfloorball.hu
Флорбол. Канада	https://www.floorballcanada.org

Флорбол. Латвия	https://www.floorball.lv
Флорбол. Норвегия	https://bandyforbundet.no/innebandy
Флорбол. Польша	https://www.polskiunihokej.pl
Флорбол. Россия	https://нфбр.рф
Флорбол. Россия. Р-Лига	https://rliga.join.hockey
Флорбол. Сингапур	https://sgfloorball.com
Флорбол. Словакия	https://www.szfb.sk
Флорбол. Финляндия	https://salibandy.fi
Флорбол. Франция	https://visu.floorball.fr
Флорбол. Чехия	https://www.ceskyflorbal.cz
Флорбол. Швейцария	https://unihockey.swiss
Флорбол. Швеция	https://www.innebandy.se

При определении статистических показателей матчей по водному поло источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Водное поло. Турниры World Aquatics	https://www.worldaquatics.com
Водное поло. Турниры European Aquatics	https://europeanaquatics.org
Водное поло. Адриатическая лига. Мужчины	https://rwp-league.com
Водное поло. Австралия	https://www.waterpoloaustralia.com.au
Водное поло. Бразилия	https://ligapab.com.br
Водное поло. Венгрия	https://waterpolo.hu
Водное поло. Германия	https://www.dsv.de
Водное поло. Греция	https://koe.org.gr
Водное поло. Испания	https://rfen.es
Водное поло. Италия	https://www.federnuoto.it
Водное поло. Португалия	https://fpnatacao.pt
Водное поло. Россия	https://waterpolo.ru
Водное поло. Сербия	https://www.waterpoloserbia.org
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	https://www.srbijasport.net
Водное поло. Украина	https://waterpolo.com.ua
Водное поло. Хорватия	https://hvs.hr
Водное поло. Черногория	https://wpolo.me

При определении статистических показателей матчей по теннису источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Теннис. Australian Open	https://ausopen.com
Теннис. Ролан Гаррос	https://www.rolandgarros.com
Теннис. Уимблдон	https://www.wimbledon.com
Теннис. US Open	https://www.usopen.org
Теннис. Davis Cup	https://www.daviscup.com
Теннис. Billie Jean King Cup	https://www.billiejeankingcup.com
Теннис. Турниры ATP	https://www.atptour.com
Теннис. Турниры WTA	https://www.wtatennis.com
Теннис. Турниры ITF	https://www.itftennis.com

При определении статистических показателей матчей по регби источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Регби, Регби-7. Турниры World Rugby	https://www.world.rugby
Регби, Регби-7. Турниры Rugby Europe	https://www.rugbyeurope.eu
Регби, Регби-7. Турниры Asia Rugby	https://www.asiarugby.com
Регби. Турниры EPCR (Кубок европейских чемпионов, Challenge Cup)	https://www.epcrugby.com
Регби. United Rugby Championship	https://www.unitedrugby.com
Регби. Супер Регби	https://super.rugby
Регби. Супер Регби Америка	https://www.superrugbyamericas.com
Регби-7. Мировая серия	https://www.svns.com
Регби. Австралия. Shute Shield	https://shuteshield.rugby
Регби. Австралия. QPR	https://qld.rugby
Регби. Англия. Премьер-Лига	https://www.premiershiprugby.com
Регби. Англия. Премьер-Лига. Женщины	https://www.thepwr.com
Регби. Аргентина. Top 12 de la URBA	https://urba.org.ar
Регби. Гонконг	https://www.hkrugby.com
Регби. Грузия	https://www.rugby.ge
Регби. Ирландия	https://www.irishrugby.ie
Регби. Испания	https://ferugby.es
Регби. Италия. Серия А	https://www.legaitalianarugby.com
Регби. Италия	https://federugby.it
Регби. Новая Зеландия	https://www.provincial.rugby
Регби. Польша	https://polskie.rugby
Регби, Регби-7. Россия	https://rugby.ru
Регби. Румыния	https://rugbyromania.ro
США. Major League Rugby	https://www.majorleague.rugby
Регби. Уэльс	https://www.wru.wales
Регби. Франция. Top 14, Pro D2	https://www.lnr.fr
Регби. Чехия	https://www.rugbyunion.cz
Регби. ЮАР	https://www.sarugby.co.za
Регби. Япония. League One	https://league-one.jp
Регби-лига. Австралия. Национальная регбийная лига	https://www.nrl.com
Регби-лига. Англия	https://www.rugby-league.com

При определении статистических показателей матчей по боксу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Бокс. Бои	https://boxrec.com
Бокс. Бои. IBA	https://www.iba.sport
Бокс. Бои. Россия	https://www.rusboxing.ru

При определении статистических показателей матчей по ММА источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах, если в Линии не указано иное:

Смешанные боевые искусства. UFC	https://ufc.ru
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://ufcstats.com
Смешанные боевые искусства	https://www.tapology.com
Смешанные боевые искусства. ACA	https://www.aca-mma.com
Смешанные боевые искусства. PFL	https://pflmma.com

Смешанные боевые искусства. Fight Nights	https://fightnights.ru
Смешанные боевые искусства. Ares FC	https://www.aresfighting.com
Смешанные боевые искусства. Bare Knuckle FC	https://www.bkfc.com
Смешанные боевые искусства. Brave CF	https://www.bravecf.com
Смешанные боевые искусства. Cage Fury FC	https://cffc.tv
Смешанные боевые искусства. Cage Warriors	https://cagewarriors.com
Смешанные боевые искусства. Dana White's Power Slap	https://www.powerslap.com
Смешанные боевые искусства. Fury FC	https://www.furyfc.tv
Смешанные боевые искусства. Hexagone MMA	https://hexagonemma.fr
Смешанные боевые искусства. Jue Cheng King	https://www.jckmma.com
Смешанные боевые искусства. KSW	https://www.kswmma.com
Смешанные боевые искусства. Levels Fight League	https://lflmma.com
Смешанные боевые искусства. MMA Series	https://www.mma-series.com
Смешанные боевые искусства. Oktagon	https://oktagonmma.com
Смешанные боевые искусства. Octagon League	https://octagonleague.com
Смешанные боевые искусства. One FC	https://www.onefc.com
Смешанные боевые искусства. Open Fighting Championship	https://openfcmma.com
Смешанные боевые искусства. Rizin FF	https://jp.rizinff.com
Смешанные боевые искусства. Tuff-N-Uff	https://tuffnuff.com
Смешанные боевые искусства. UAE Warriors	https://www.uaewarriors.com
Смешанные боевые искусства. Invicta FC. Женщины	https://invictafc.com
Смешанные боевые искусства. Кикбоксинг. Glory	https://glorykickboxing.com
Смешанные боевые искусства. Кикбоксинг. K-1 Japan Group	https://www.k-1.co.jp
Смешанные боевые искусства. Кикбоксинг. RISE	https://rise-rc.com
Армрестлинг	https://www.goldsarm.com
Сумо. Япония	https://www.sumo.or.jp